

### 1.- En què es diferencia un llenguatge de marques d'un llenguatge de programació?

La diferencia radica en que un llenguatge de programació defineix una sèrie de instruccions que executarà una màquina. En canvi un llenguatge de marques no és més que una forma de codificar i acotar un text, de forma que un motor/programa, ho interprete i renderitzi, com és el cas de html.

### 2.- Per a cada fragment de fitxer de marques, indica quins són els elements, les etiquetes i els atributs:

#### 2.1-

```
<notícia>  
  
<lloc>Inca</lloc>  
  
<data>20/09/2019</data>  
  
<descripció>I Festival de música acústica</descripció>  
  
</notícia>
```

#### Elements:

- <notícia></notícia>

#### Etiquetas:

- <noticia></noticia>
- <lloc></lloc>
- <data></data>
- <descripció></descripció>

#### 2.2.-

```
<empleats>  
  
<empleat id="1">  
  
<nom>Miquel</nom>  
  
<llinatge>Mesquida</llinatge>  
  
</empleat>  
  
<empleat id="2">  
  
<nom>Mercedes</nom>  
  
<llinatge>Ruiz</llinatge>  
  
</empleat>
```

`</empleats>`

#### Elementos:

- `<empleats></empleats>`
- `<empleat></empleat>`

#### Etiquetas:

- `<empleats></empleats>`
- `<empleat></empleat>`
- `<nom></nom>`
- `<l·linatge></l·linatge>`

#### Atribut:

- `id`

*3.- Crea un document XML a partir de la següent informació, és a dir, que possibiliti la cerca de informació dels següents camps: destinatari de la comanda, article, adreça d'entrega i data d'entrega:*

*Comanda per D. Joan Sánchez Martínez.*

*La comanda és d'una bicicleta BIC003.*

*A entregar en el carrer Sol,10, tercer pis, porta B,  
el dia 19-5-2020*

`<client>`

`<nom>Joan</nom>`

`<l·linatge>Sánchez Martínez</l·linatge>`

`<article>BIC003</article>`

`<adreça>c/ Sol,10, 3r B</adreça>`

`<data>19-5-2020</data>`

`<client>`

En caso de tener más de un cliente crearía otro elemento padre que acogiese a "client" y asignaría un atributo identificador a cada hijo.

*4.- Codifica en codi html una pàgina web (tema lliure). Ha de tenir:*

- *La primera pàgina s'anomenarà "index.html"*
- *Caldrà crear un mínim de 4 pàgines web de creació pròpia, enllaçades.*
- *Organitza l'estructura a partir d'etiquetes semàntiques de HTML5 (<footer>, <nav>, <article>, <header>...).*

- *Ha de tenir títol i/o logotip. (les dues coses han de fer referència al tema triat).*
- *Dins els altres espais de la teva web (nav, section, ...), hi posaràs el contingut que vulguis, sempre que tengui sentit.*
- *Has d'afegir àudio a alguna pàgina del web, així com algun vídeo.*
- *Has de posar també enllaços externs.*
- *Ha d'incloure: llistes, taules, elements de citació.*
- *Per realitzar cada un dels apartats, has de fer ús de classes, identificadors,... per assignar els diferents estils. Empra CSS com arxius independents enllaçats amb els arxius HTML.*
- *La pàgina ha de tenir un títol al head, totalment descriptiu.*
- *Has d'emprar encapçalaments: h1-h6.*
- *Has de posar comentaris per fer la lectura i comprensió del codi més òptima.*
- **CSS:**
  - *Has d'emprar una gama de colors homogènia, per tenir una visualització correcta.*
  - *Taules amb capçalera i alternança de colors.*
  - *Enllaços de color diferent del que hi ha per defecte.*
  - *Fons de color o imatge.*
  - *Tot el text ha de tenir font Arial (font-family:Arial) i grandària adequada al disseny.*

**Important:**

- *Les etiquetes <title> </title> i <meta name="description" content="..." /> són molt importants per aportar informació de cara als navegadors que visualitzaran la pàgina. Les llargàries recomanades són: Title: 8 paraules (aprox.), i Description: 24 paraules (aprox.).*
- *Les imatges han d'ocupar el mínim possible i tenir una visualització perfecta.*
- *Enrecordat d'especificar la codificació de caràcters, encoding,...(UTF8).*
- *Emprar una estructura correcta de directoris (html al document arrel, una carpeta o directori per les imatges, una carpeta pels fulls d'estil), i pensau que les rutes incloses al codi html han de ser relatives perquè funcioni).*
  - *\*Ruta absoluta: Comença amb la lletra de la unitat seguida de dos punts. Per exemple: C:\carpeta1\carpeta2\arxiu1.doc.*
  - *\*Ruta relativa: S'indica la ruta a partir d'on s'està en el moment situat, no inclou el directori arrel. Per exemple, si ens trobam a C:\carpeta1 i volem accedir a l'arxiu1.doc que està a la carpeta2, seria carpeta2\arxiu1.doc.*
- *No usar JavaScript! (encara no!!, pot penalitzar inclús). Tot és HTML i CSS, tot és estàtic no hi ha cap moviment ni cap animació (encara no!!).*