**Projet Afficheur LED – .NET**

Ce projet a été réalisé dans le cadre du **module .NET en licence professionnelle DevOps.** Il a été développé par HOAREAU Benjamin et ZAMMIT Sami.

Notre projet contient 3 dossiers :

* Notre application : **ProjetAfficheurLED**
* Le simulateur du badge : **LED**
* Le scanner d’appareils BLE : **Scan\_BLE\_C#\_python**

**Fonctionnement du scanner d’appareils BLE**

Pour faire fonctionner ce projet correctement, il suffit de suivre les étapes suivantes :

* Lancer le projet **Scan\_BLE\_C#\_python** dans Visual Studio
* Appuyer sur « Démarrer »
* Patientez quelques instants le temps que la recherche d’appareils BLE s’effectue.

Ce projet va scanner les appareils BLE à proximité et afficher l’adresse MAC de chaque appareil identifié.

**Fonctionnement de notre application :**

Pour faire fonctionner notre projet correctement, il suffit de suivre les étapes suivantes :

* Lancer d’abord le projet **LED** dans Visual Studio.

Une image contenant texte, capture d’écran

Description générée automatiquement

* Dans l’onglet configuration, choisir le port d’écoute souhaité (par défaut 4444) puis appuyer sur le bouton « Start »

Une image contenant texte, logiciel, ligne, capture d’écran

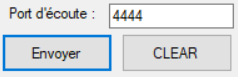
Description générée automatiquement

L’application est maintenant lancée et écoute sur le port 4444.

* Lancer notre application **ProjetAfficheurLED** dans Visual Studio.

Une image contenant ligne, nombre, capture d’écran, texte

Description générée automatiquement

* Dans un premier temps, écrivez le port correspondant à celui du simulateur de l’afficheur LED :
* Ecrire/dessiner le message que vous souhaitez envoyer au simulateur sur l’afficheur de notre application : Une image contenant ligne, capture d’écran, Rectangle, carré

  Description générée automatiquement
* Appuyer sur le bouton « envoyer »
* Maintenant, si vous regarder le simulateur de l’afficheur, vous pourrez constater que votre message a bien été envoyé :  
  Une image contenant capture d’écran, texte, ligne, électroménager

  Description générée automatiquement
* Vous pouvez également enregistrer vos messages grâce au système de fichier que nous avons mis en place :  
  Une image contenant texte, capture d’écran, Rectangle, carré

  Description générée automatiquement
* Donner d’abord un nom à votre fichier, exemple : **BLE** puis cliquer sur « sauvegarder »

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquement

* Cela va générer un fichier de type DATA qui sera enregistrer dans le chemin suivant sur votre machine locale : ***C:\MessagesLED***
* Une fois que votre fichier est sauvegardé, vous pouvez ensuite le générer automatiquement en le sélectionnant et en cliquant sur le bouton « charger un fichier »
* Le bouton « Supprimer un fichier » comme son nom l’indique, permet de supprime le fichier sélectionné dans la liste