****

**Game Developer Connect**

Oleh :

Kun Amrin Amanu A11.2017.10333

Moh. Saifoelloh Noor A11.2017.10604

Wahyu Dwi Ramadhan A11.2018.11396

Novan Nurrohim A11.2018.11367

Dimas Inka Saputra A11.2018.11385

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

**SEMARANG**

**TAHUN 2021**

**Project Charter**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Project Charter | | | | | | | |
| Project Title | Game Developer Connect | | | | Project Manager | Kun Amrin Amanu | |
| Project Start Date | 15 Maret 2021 | Project End Date | | 24 Juni 2021 | Project Sponsor | - | |
| Business Need | | | | | | | |
| Salah satu aspek untuk sebuah game dikatakan sukses adalah memiliki jumlah pemain yang banyak, hal ini dapat dicapai dengan berbagai macam cara salah satu diantaranya adalah bekerjasama dengan sebuah game publisher dimana mereka memiliki nama besar yang sudah dikenal oleh masyarakat. Projek ini bertujuan untuk mempertemukan game designer dan game publisher, dimana para game designer akan menunjukan talenta mereka dalam mendesain sebuah game. | | | | | | | |
| Project Scope | | | | Deliverables | | | |
| 1. Membuat sebuah platform dimana akan mempertemukan seorang game designer dengan game publisher | | | | 1. Dapat melihat review appointment bulanan 2. Reminder/ notifikasi, dan juga report/ log yang bisa di export ke dalam file csv 3. Menampilkan penjadwalan | | | |
| Risk and Issues | | | | Assumptions/Dependencies | | | |
| 1. Mencari game publisher untuk mengikuti platform 2. Sistem verifikasi portofolio dari seorang game designer | | | | 1. Game Desainer membuat janji baru kepada publisher tertentu 2. Designer dapat membuat suatu project dari menu project dan menghubungkan project tersebut dengan suatu appointment 3. Publisher dapat menentukan available time yang diharapkan untuk semua hari | | | |
| Financials | | | | | | | |
| Biaya untuk membuat projek ini adalah Rp 75.000.000 | | | | | | | |
| Milestones Schedule | | | | | | | |
| Milestone | | Target Completion Date | | | Actual Date | | |
| **Analysis** | | 26 Maret 2021 | | |  | | |
| **Design** | | 5 Mei 2021 | | |  | | |
| **Development** | | 11 Juni 2021 | | |  | | |
| **Testing** | | 18 Juni 2021 | | |  | | |
| **Deployment** | | 24 Juni 2021 | | |  | | |
| Project Team | | | | Approval/Review Committee | | | |
| **Project Manager** | Kun Amrin Amanu | | | **Sponsor** | | - | |
| **System Analyst** | Novan Nurohim | | | **Business Division** | | - | |
| **UI/UX Designer** | Dimas Inka Saputra | | | **Business Unit Head** | | - | |
| **Programmer** | Moh Saifoelloh  Wahyu Dwi R. | | | **Finance Manager** | | - | |

**Project Scope Statement**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Project Name | Game Developer Connect | | |
| Project Sponsor | - | Project Manager | Moh Saifoelloh |
| Date of Project Approval | 15 Maret 2021 | Finish Date | 24 Juni 2021 |
| Scope Description | In Scope:   * mempertemukan antara game designer dengan game publisher * portofolio dari game designer * review appointment bulanan * reminder/ notifikasi, dan juga report/ log yang bisa di export ke dalam file csv * menampilkan penjadwalan   Out of Scope:   * keaslian dari portofolio game designer | | |
| Project Deliverables | * tempat bagi para game designer untuk mempublikasikan karya yang telah mereka buat * tempat bagi para game publisher untuk mencari game designer bertalenta * pelatihan bagi para game designer dalam publikasi karya mereka serta bagaimana cara agar diri mereka dilihat oleh game publisher | | |
| Acceptance Criteria | Projek akan dikerjakan setelah persetujuan antara kedua belah pihak antara developer tim dengan sponsor, setelah pembayaran uang muka sejumlah 30% dari total harga | | |
| Constraints | Keputusan atau kejadian setelah kerjasama dibentuk itu diluar tanggung jawab dari GDC, kami hanya memfasilitasi para game designer dan game publisher untuk bertemu. | | |
| Assumptions | Game designer dapat mempublikasikan karya mereka pada platform ini, serta game publisher dapat mencari game designer bertalenta kemudian dapat merekrut-nya masuk kedalam perusahaan tersebut. | | |

**Work Breakdown Structure**

****

**Work Breakdown Structure Gantt Chart**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Duration** | **Name** | **Maret** | | **April** | | | | **May** | | | | **June** | | | |
| Week | | Week | | | | Week | | | | Week | | | |
| **3** | **4** | **1** | **2** | **3** | **4** | **1** | **2** | **3** | **4** | **1** | **2** | **3** | **4** |
| **Analysis** | |
| 5 Days | Project Summary |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 Days | Plan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Analysis Complete |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Design** | | | | | | | | | | | | | | | |
| 10 Days | Wireframe |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10 Days | User Interface Design |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 Days | Design Database |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Design Complete |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Development** | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 Days | Prepare Development Environment |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 25 Days | Develop User Interface |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 25 Days | Develop System Modules |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Development Complete |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Testing** | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 Days | Integration System Testing |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 Days | Document Issues Found |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 Days | Correct Issues Found |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Testing Complete |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Deployment** | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 Days | Installation |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 Days | Setup Database |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 Days | Integrate Website |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Deployment Complete |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Tools**

|  |  |
| --- | --- |
| **Keperluan** | **Tools** |
| Project Management | Trello |
| Diagram | Draw.io |
| Wireframe | Figma |
| Mockup UI | Figma |