

## Строки и символы

### Задание 1 (использование методов классов String или Char)

Пример. (+лекции) // Считываем файл построчно

```
StreamReader fstr_in = new StreamReader("d:\\C#\\input.txt");
string s;
while ((s = fstr_in.ReadLine()) != null)
{
    Console.WriteLine(s);
}
fstr_in.Close();
```

- Вариант 1.** Написать программу, которая считывает текст из файла и выводит на экран предложения, содержащие максимальное количество знаков пунктуации.
- Вариант 2.** Написать программу, которая считывает текст из файла и выводит на экран сначала предложения, начинающиеся с однобуквенных слов, а затем все остальные.
- Вариант 3.** Написать программу, которая считывает текст из файла и выводит его на экран, после каждого предложения добавляя, сколько раз встретилось в нем введенное с клавиатуры слово.
- Вариант 4.** Написать программу, которая считывает текст из файла и выводит на экран сначала вопросительные, а затем восклицательные предложения.
- Вариант 5.** Написать программу, которая считывает текст из файла, находит самое длинное слово и определяет, сколько раз оно встретилось в тексте.
- Вариант 6.** Написать программу, которая считывает текст из файла и выводит его на экран, заменив цифры от 0 до 9 словами "ноль", "один", "девять", начиная каждое предложение с новой строки.
- Вариант 7.** Написать программу, которая считывает английский текст из файла и выводит его на экран, заменив прописной каждую первую букву слов, начинающихся с гласной буквы.
- Вариант 8.** Написать программу, которая считывает текст из файла и выводит на экран только предложения, начинающиеся с тире, перед которым могут находиться только пробельные символы.
- Вариант 9.** Написать программу, которая считывает текст из файла и выводит на экран только строки, не содержащие двузначных чисел.
- Вариант 10.** Написать программу, которая считывает английский текст из файла и выводит на экран слова текста, начинающиеся и оканчивающиеся на гласные буквы.
- Вариант 11.** Написать программу, которая считывает текст из файла и выводит на экран только предложения, состоящие из заданного количества слов.
- Вариант 12.** Написать программу, которая считывает текст из файла и выводит его на экран, меняя местами каждые два соседних слова.
- Вариант 13.** Написать программу, которая считывает текст из файла и выводит на экран только предложения, не содержащие запятых.
- Вариант 14.** Написать программу, которая считывает текст из файла и выводит на экран все его предложения в обратном порядке.