

# 2020 秋冬 软件需求工程 软件工程管理

G22

项目总体计划书

组长: 张溢弛 3180103772

组员: 张 琦 3180103162

聂俊哲 3180103501

康大凯 3180105501

潘凯航 3180103812

李 楠 3180103845

# 目录

一,	引言	3
	1.1 编写目的	3
	1.2 软件系统名称	3
	1.3 相关人员及项目支持	3
Ξ,	1.4 读者对象   项目概述	
	2.1 项目背景	
	2.2 项目介绍	4
	2.3 名词定义	5
	2.4 参考资料	6
	2.5 产品成果	7
三、	开发进度计划	8
四、	角色分配	9
五、	软硬件资源说明	
六、	专题计划要点	.11
	6.1 开发人员培训计划	.11
	6.2 质量保证计划	.11
	6.3 测试计划	.12

# 一、引言

## 1.1 编写目的

本计划旨在说明高校教学平台整个项目实施过程的工作任务、人员分配、时间 进度、工作规范、测试约定等安排,以便了解全局发展,调控时间进度。另外,通过 项目管理策略与方法,说明如何计划、 组织和实施项目开发工作。

## 1.2 软件系统名称

高校教学平台

## 1.3 相关人员及项目支持

### 1.3.1 任务提出者

浙江大学软件需求工程、软件工程管理课程任课老师: 邢卫、林海

## 1.3.2 开发者

浙江大学软件需求工程、软件工程管理课程小组

## 1.3.3 用户

老师、学生、系统管理员、网站游客

## 1.3.4 实现该软件的计算机网络

基于公网 ip 的服务器与数据库

## 1.4 读者对象

软件客户代表

项目经理

项目开发人员

软件质量分析员

软件维护人员

其它需要了解本项目质量管理情况的人员都可参阅

## 二、项目概述

## 2.1 项目背景

该项目开发的软件为一个高校教学平台。当今是计算机网络技术全面深入运用的时代,现代信息技术在切实推进教育创新,深化教学改革方面起着非常重要的作用。 搭建线上高校教学平台,能够有效推进信息化教学服务,促进教学资源共享,减轻老师的教学压力;同时,也使学生能够根据自己对任务的理解掌握情况,针对薄弱环节更自主、自由的探索交流解决方法。这改变了传统教学模式中教师的作用和师生间的关系,从而根本的改变了教学结构和教育本质。

高校教学平台无论是在线上教学,还是在辅助线下教学方面都发挥着重要的作用。教学网站方便了师生之间的信息传递与资源分享,有效解决了信息化教学的诸多瓶颈。优质的教学资源能够不受时空约束传递给需要的学生,有利于激发学生的学习兴趣,提高课堂教学效率,提升教学效果。教学平台还极大方便了师生沟通交流和教学管理,是现代教学过程中有效的教学辅助工具。

## 2.2 项目介绍

本项目旨在将信息技术应用于高等教学领域,构建教师教学管理、学生教育获得的在线教育模式, 打造一个高效实用的高校教学平台。

#### 平台

平台界面简洁大方,有网站导航、相关链接、关键词搜索等。平台提供新手指南。平台提供教师介绍,包括以往教学、科研成果、教学风格、联系方式等。

#### 教师

教师可以在平台上发布课程介绍,包括课时安排、教学计划、使用教材、考核方式、学生先修课程、 作业介绍等。教师可以在教室信息发布栏发布作业点评、课程变更等通知。

#### 学生

学生可以加入教师的课程,在线观看多媒体资料,也可缓存下载。教师和学生可以在平台上共享课件、模版、参考资料、历年卷等教学资源,登陆账户可以下载。学生接受教师的通知。

#### 互动

教师和学生可以在平台上实现互动,包括作业提交与作业点评,问题提出与解答。

#### 特色

针对不同的教学情境,平台提供定制功能,如设置补交作业、设置强制学习进度安排、多位教师合作开课等。游客可以在平台的留言板块留言,可以浏览简化版课件。

## 2.3 名词定义

#### HTML

超文本标记语言(HyperTextMarkupLanguage),是标准通用标记语言下的一个应用,用于描述 因特 网上的网页文档。

#### **CSS**

层叠样式表(CascadingStyleSheets),是一种用来表现 HTML 等文件样式的计算机语言,在网络中能 够对网页中元素位置的排版进行像素级精确控制。

#### **UML**

统一建模语言(UnifiedModelingLanguage),是一套用来设计软件蓝图的标准建模语言,是一 种从软 件分析、设计到编写程序规范的标准化建模语言。

#### B/S 系统

浏览器/服务器系统。只安装维护一个服务器(Server),而客户端采用浏览器(Browser)运行软件。

#### 数据库连接池

数据库连接池负责分配、管理和释放数据库连接,它允许应用程序重复使 用一个 现有的数据库连接,这项技术能明显提高对数据库操作的性能。

#### UTF-8

是 UNICODE 的一种变长字符编码又称万国码安全证书:安全证书是在进 行网上交易时的身份证,或者说是私人钥匙,安全证书是唯一的,与任何其他 人的证书都不相同。

#### React

Facebook 开源了 React,这是该公司用于构建反应式图形界面的 JavaScript 库,已经应用于构建 Instagram 网站及 Facebook 部分网站。最近 出现了 AngularJS、MeteorJS 和 Polymer 中实现的 Model-Driven Views 等框 架,React 也顺应了这种趋势。React 基于在数据模型之上声明式指定用户界 面的理念,用户界面会自动与底层数据保持同步。与前面提及 的框架不同,出 于灵活性考虑,React 使用 JavaScript来构建用户界面,没有选择 HTML。

## 2.4 参考资料

- 1. 《软件设计文档国家标准》
- 2. 《软件工程项目开发文档范例》
- 3. 《软件需求》刘伟琴、刘洪涛译
- 4. 《"软件需求工程"课程案例 高校教学平台 20200921》刑卫

## 2.5 产品成果

#### 2.5.1 产品

最终成果是一个高校教学平台,包括:

- 1. 前后端代码
- 2. 数据库建立代码
- 3. 系统开发、维护文档

#### 2.5.2 手册

- 1. 验收报告以及交接手册
- 2. 用户操作手册

提供给使用此教学网站的不同用户,包括教师、学生、系统管理员、游客。 对于 系统的界面、 功能以及操作说明进行描述,使用户对于网站的操作可以快速上手。

3. 应用配置手册

提供给系统管理员及系统维护人员进行阅读,对于网站的部署方法进行说明,对于相关参数的 用途进行说明,使用有一定技术的用户得以自己解决多数问题。

4. 软件维护手册

主要包括教学网站系统说明、程序模块说明、操作环境、支持软件的说明、维护 过程的说明, 便于维护人员对于系统的维护。

## 2.5.3 服务

提供使用教程以及咨询服务,使解决用户在使用网站过程中的困难。 提供后续一 定年限的维护服务, 当软件出现问题时提供技术支持。

# 三、开发进度计划

\*

14. 14. 4 1 3-4			
持续时间	负责人	主要工作	输出内容
2020.9.22-	聂俊哲	进行项目可行性分	完成《项目可行性分析报
2020.10.07		析,制定项目计划	告》、《项目章程》、《项目计
			划》
2020.10.08-	张溢弛	确定系统运行环	完成《前景与范围》《质量保
2020.11.20		境,确定系统功能	证计划》《需求工程计划》《软
		及性能,建立系统	件需求规格说明书》
		逻辑模型	
2020.11.20-	潘凯航	进行系统设计	完成《系统设计计划》、《系统
2020.12.01			编码实现计划》、《软件概要设
			计说明书》、《测试计划》
2020.12.02-	李楠	进行系统编码	实现并部署网站,完成《用户
2020.12.22			手册》、《工程部署计划》、《培
			训计划》
2020.11.30-	张琦	进行需求变更控制	完成《需求变更控制会规
2020.12.29			程》,《需求变更控制文档》,
			更新《软件需求规格说明
			书》,
2020.12.22-	康大凯	进行系统测试,项	完成《测试报告》、《系统维护
2020.01.01		目总结	计 划》、《项目总结报告》
	2020.9.22- 2020.10.07 2020.10.08- 2020.11.20 2020.12.01 2020.12.02- 2020.12.22 2020.12.22	2020.9.22- 聂俊哲   2020.10.07 张溢弛   2020.10.08- 张溢弛   2020.11.20 潘凯航   2020.12.01 李楠   2020.12.02- 李楠   2020.12.22 张琦   2020.12.29 康大凯	2020.9.22-

# 四、角色分配

\*

序号	京号 角色 职责					
1	项目经理	在预算范围内按时优质地领导项目组完成全部工作	人员 ————————————————————————————————————			
2	产品经理 负责市场调研和收集用户需求,确定产品开发的具					
	体内容和商业模式,根据产品的生命周期,协调研					
	发、营销、运营等人的职责,确定和组织试实相应					
	的产品策略					
3	设计总监	建立系统框架,数据库设计,概要设计,技术评审	聂俊哲			
4	测试经理	设计网站的原型	潘凯航			
5	美工	带领质量监督组成员制定质量保证计划,对监督组	康大凯			
		反应的质量问题进行汇总,和产品经理以及项目经				
		理进行交流沟通				
6	6 质量经理 负责进行编码工作和单元测试,进行系统集成,及					
		时解决测试的时候出现的问题				
7	7 开发人员 负责进行编码工作与单元测试,进行系统集成,及					
		时解决测试的时候出现的各种问题				
8	8 测试人员 编写测试方案和测试用例,进行系统测试,向开发					
	组反馈 bug					
9	9 软件质量监 实时对质量经理以及项目经理提供项目进度与项目					
	督	实际开发时候的差异提出报告,指出差异原因和改				
	进方法					

# 五、软硬件资源说明

软硬件资源名称	级别	详细配置	获取时间或	使用说明
			者方式	
服务器	关键	1核 CPU,2G	阿里云购买	开发核部署阶段使用
		内存		
WebStorm	关键	无	官网获取	开发主要使用的 IDE
HTML,CSS,JavaScript,	关键	无	无	前端采用 React 框
React, Django				架,后端使用
				Django
Git	关键	版本 2.23.0	已经存在	配置管理以及代码管
				理
Chrome	关键	正式发行版 64	已经获取	用于开发阶段调试代
		位		码

## 六、专题计划要点

## 6.1 开发人员培训计划

- 培训的主要内容:
  - 。数据库基础, SQL 语句的编写和常见 Mysql 工具的使用
  - · React 前端开发基础,包含 HTML,CSS,JS 三件套的基本语法和 React 框架的基本架构
  - 。Django 后端开发基础,包含环境的配置和 python 语法基础,以及 Django 框架的基本概述
- 针对需求,进一步加强软件开发规范和软件开发过程质量,了解客户的真正需求,提高开发人员开发素质,使开发人员成为高质量的软件工程师。结合项目进行案例讨论,根据讨论过程进行评估,通过上述培训,进一步提高开发人员技术水平,扩展开发人员的技术知识面和视野。

## 6.2 质量保证计划

- 项目质量保证工作项目的质量,质量保证工作由项目经理,质量经理和保证组人员来 负责,质量保证人员在启动项目之后适用于单个项目的《质量保证计划》,并检查和督 促计划的试实
- 应该按照质量保证计划的规定进行项目的生存周期的各项活动,加强各阶段的早期评审和检查工作,质量保证团队的人员应该参加所有的评审和检查活动
- 在项目的生存周期过程中,各阶段的负责人应该按照项目的进展情况完成对应的技术 文档和项目日志,还需要按规范以及其他相关文件的要求填写相应记录,质量保证组 通过检查各阶段输出的文档和日志记录检查发现质量问题

## 6.3 测试计划

## 6.3.1 静态测试

• 静态测试是指不执行程序而找出程序存在的错误,这种方法以人工的、非形式化的方法对程序进行分析和测试,不以来程序运行的测试。在测试中,找出程序中的语法错误。修改源程序的语法和逻辑错误,进一步完善程序功能,这一阶段,我们还要规范程序的格式,添加必要的注释,使程序结构变的清晰、层次分明,以便其他开发人员的理解、开发、维护和修改

### 6.3.2 单元测试

单元测试是指对单个子程序、过程的逻辑测试,我们的任务是检测整体功能和接口说明是否有不符合规定的情况,以及代码是否出错,经过静态测试之后,要注意测试每一个单元,在输入输出的测试案例上进行调整

## 6.3.3 系统测试

经过单元测试之后,需要在单元测试的基础上把每个单元按照设计要求逐步建立起来,进行整个高校教学系统的集成测试,并且进行接口的数据类型的匹配

