## 履歴書

2023年 5月25日現在

 ふりがな たかの みんと

 E-mail
 2002年
 7月
 19日 生 満( 20 歳) 男)女

 ふりがな ほっかいどう さっぽろしひがしくきた よしだがくえんがく せいかいかんかんじょうどおりひがし (自宅電話)

 現住所 〒 065- 0016

 北海道 札幌市東区北16条東16丁目1-7 吉田学園学生会館環状通東 501号室

 E-mail 211034@st.yoshida-g.ac.jp
 080- 5722- 3301

 ふりがな ほっかいどう わっかないしとみおか
 (連絡先電話)

 連絡先 〒 097-0012 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)

 北海道 稚内市富岡2丁目1-7 ベリスタタウン富岡 202-22号室

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学 歴
平成31	4	北海道稚内高等学校 普通科 入学
令和3	3	北海道稚内高等学校 普通科 卒業
令和3	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 入学
令和6	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 卒業見込み
		資 格
令和4	2	情報処理技能検定試験 表計算 3級合格
		以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格

## 自己紹介

自分の長所

折れない心、積極性

自分の好きな分野・科目

## プログラム

サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)

陸上部(高校3年間所属)

趣味(特技等)

模型製作

志望動機

(希望職種) プログラマー

私は子供の頃からゲームが好きでたくさん遊んできました。次第にゲームを作りたい気持ちが強くなり、プログラムに興味があったのでゲームの専門学校へ進学しました。プログラムを主に学習し、発表会や作品展示会などの場面でフィードバックを貰って、ユーザーにとって「面白い」とは何かを研究しました。そこで得られた成果を自分のゲーム作品に反映させて自分の技術力の向上に活かしてきました。 また、ハッカソン等の校内のイベントや、札幌ゲームキャンプなど自分の技術や、コミュニケーション能力などを高められるイベントにも積極的に参加してきました。これらの活動や経験、自分の積極性を活かして新しいことに挑戦し続ける人になり、自分の目標である、作品を遊んでくれる方々を笑顔にできるようなプログラマーになることを叶えるため、貴社に志望いたしました。