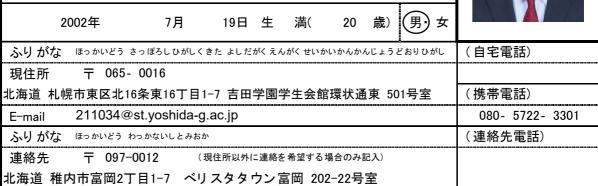
履歴書

2023 年 5月 25 日現在

ふりがな たかの みんと

氏 名

髙野 未夢瞳



| 月 | 学歴・職歴・免許・資格 |
|---|-----------------------------------|
| | 学 歴 |
| 4 | 北海道稚内高等学校 普通科 入学 |
| 3 | 北海道稚内高等学校 普通科 卒業 |
| 4 | 吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 入学 |
| 3 | 吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 卒業見込み |
| | 資 格 |
| 2 | 情報処理技能検定試験 表計算 3級合格 |
| | 以上 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | 4 3 4 3 |



| 年 | 月 | 学歴・職歴・免許・資格 |
|---|---|-------------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

自己紹介

自分の長所

折れない心、積極性

自分の好きな分野・科目

プログラム

サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)

陸上部(高校3年間所属)

趣味(特技等)

模型製作

志望動機

(希望職種) プログラマー

私は子供の頃からゲームが好きでたくさん遊んできました。次第にゲームを作りたい気持ちが強くなり、プログラムに興味があったのでゲームの専門学校へ進学しました。プログラムを主に学習し、発表会や作品展示会などの場面でフィードバックを貰って、ユーザーにとって「面白い」とは何かを研究しました。そこで得られた成果を自分のゲーム作品に反映させて自分の技術力の向上に活かしてきました。 また、ハッカソン等の校内のイベントや、札幌ゲームキャンプなど自分の技術や、コミュニケーション能力などを高められるイベントにも積極的に参加してきました。これらの活動や経験、自分の積極性を活かして新しいことに挑戦し続ける人になり、自分の目標である、作品を遊んでくれる方々を笑顔にできるようなプログラマーになることを叶えるため、貴社に志望いたしました。