

# Yukri Andriani Astuti



0838-0838-4537



astutiyukri@gmail.com



yukriandriani

---

## Tentang Saya

Saya seorang mahasiswa yang awalnya tidak menyangka akan suka dengan dunia IT atau sering disebut dengan teknologi bahkan pernah berpikiran tidak akan pernah berhubungan dengan dunia coding dan pemrograman perlahan saya menemukan sisi menarik dari teknologi, terutama dalam desain antarmuka (UI) dan pengalaman pengguna (UX). pada akhirnya memutuskan untuk memilih menekuninya, saya mungkin salah satu mahasiswa yang mungkin menemukan cinta di dunia desain antarmuka dan pengalaman pengguna, Saya selalu berusaha menciptakan solusi desain yang memprioritaskan kebutuhan pengguna sambil tetap menjaga estetika dan efisiensi.

---

## Pendidikan

SMP Muhammadiyah 3 Yogyakarta

SMA Muhammadiyah 3 Yogyakarta

Universitas Aisyiyah Yogyakarta - S1 Jurusan Teknologi Informasi

---

## Pengalaman

Membuat Website menggunakan Figma(Kerajinan Karung Goni)

30 Maret- 23 Juli 2024

- Merancang desain dengan mewawancarai pemilik usaha yang ingin dibuatkan websitenya
  - Mengoptimalkan desain yang diinginkan dari segi warna dan konsep tampilannya.
  - Memperbaiki bersama tim jika ada tampilan yang kurang cocok atau pemilik usaha kurang puas.
  - memperlihatkan kembali desain website yang sudah di rancang dan dikerjakan bersama tim serta pemilik usaha untuk hasil akhir
-

---

## Proyek Yang Pernah Dikerjakan

Membuat game perawat dan pasien

- memiliki pilihan menu start, aturan permainan serta keluar dari permainan membuat juga halaman untuk loading, saya memiliki peran untuk membuat labirin dan latar game tersebut agar bisa dimainkan dengan menggunakan aplikasi greenfoot dalam mata **kuliah Struktur Data dan Algoritma**

Membuat Data Rekam Medis

- memiliki isi ERD, Flowchart, serta code yang menggunakan Apache Neatbens saya memiliki peran dalam pembuatan ERD yang membantu untuk menganalisis basis data yang ada serta memodelkan data **dalam mata kuliah Basis data**

---

## Keterampilan

- Menganalisis rekayasa perangkat lunak
  - Dapat membuat rancangan pada desain website
  - Pengembangan React js, Html, Css, Javascript dan bootstrap
  - pengembangan database
  - Pembuatan game
- 
-