### Instructions d'installation (Version English)

#### For Mac Users

1. \*\*Open Terminal\*\*:

- You can find the Terminal application within your Applications folder, under Utilities, or search for it in Spotlight.

2. \*\*Check Python Version\*\*:

- In the Terminal, type `python3 --version` and press Enter. This will tell you the version of Python installed on your Mac.

3. \*\*Install PIP\*\*:

- If PIP is not installed, download it using `curl https://bootstrap.pypa.io/get-pip.py -o get-pip.py`, then install it with `python3 get-pip.py`.

4. \*\*Install PyQt5\*\*:

- In the Terminal, type `pip3 install PyQt5` and press Enter. This command installs the PyQt5 library.

5. \*\*Install Additional Libraries\*\*:

- For any additional libraries, such as `requests`, type `pip3 install requests`.

6. \*\*Run the Application\*\*:

- Navigate to the directory containing your client and server code by typing `cd path/to/your/code` and then `python3 server.py` to start the server. Open another Terminal window and run `python3 client.py` to start the client.

#### For Windows Users

1. \*\*Install Python\*\*:

- Download the Python installer from the [Python official website](https://www.python.org/downloads/windows/). Make sure to check the box that says "Add Python to PATH" before clicking "Install Now".

2. \*\*Open Command Prompt or PowerShell\*\*:

- You can search for CMD or PowerShell in the Start menu.

3. \*\*Install PyQt5\*\*:

- In the Command Prompt or PowerShell, type `pip install PyQt5` and press Enter.

4. \*\*Install Additional Libraries\*\*:

- Install any additional libraries you need, such as `requests`, by typing `pip install requests`.

5. \*\*Run the Application\*\*:

- Navigate to the directory containing your client and server code with `cd path\to\your\code`. Type `python server.py` to start the server. Open another command prompt window and type `python client.py` to start the client.

### Instructions d'installation (Version française)

#### Pour les utilisateurs Mac

1. \*\*Ouvrir le Terminal\*\* :

- Vous pouvez trouver l'application Terminal dans votre dossier Applications, sous Utilitaires, ou la rechercher dans Spotlight.

2. \*\*Vérifier la version de Python\*\* :

- Dans le Terminal, tapez `python3 --version` et appuyez sur Entrée. Cela vous indiquera la version de Python installée sur votre Mac.

3. \*\*Installer PIP\*\* :

- Si PIP n'est pas installé, téléchargez-le en utilisant `curl https://bootstrap.pypa.io/get-pip.py -o get-pip.py`, puis installez-le avec `python3 get-pip.py`.

4. \*\*Installer PyQt5\*\* :

- Dans le Terminal, tapez `pip3 install PyQt5` et appuyez sur Entrée. Cette commande installe la bibliothèque PyQt5.

5. \*\*Installer des bibliothèques supplémentaires\*\* :

- Pour toute bibliothèque supplémentaire, comme `requests`, tapez `pip3 install requests`.

6. \*\*Exécuter l'application\*\* :

- Naviguez jusqu'au répertoire contenant votre code client et serveur en tapant `cd chemin/vers/votre/code` puis `python3 server.py` pour démarrer le serveur. Ouvrez une autre fenêtre de Terminal et exécutez `python3 client.py` pour démarrer le client.

#### Pour les utilisateurs Windows

1. \*\*Installer Python\*\* :

- Téléchargez l'installateur Python depuis le [site officiel de Python](https://www.python.org/downloads/windows/). Assurez-vous de cocher la case "Add Python to PATH" avant de cliquer sur "Install Now".

2. \*\*Ouvrir l'invite de commande ou PowerShell\*\* :

- Vous pouvez rechercher CMD ou PowerShell dans le menu Démarrer.

3. \*\*Installer PyQt5\*\* :

- Dans l'invite de commande ou PowerShell, tapez `pip install PyQt5` et appuyez sur Entrée.

4. \*\*Installer des bibliothèques supplémentaires\*\* :

- Installez toutes les bibliothèques supplémentaires nécessaires, comme `requests`, en tapant `pip install requests`.

5. \*\*Exécuter l'application\*\* :

- Naviguez jusqu'au rép

ertoire contenant votre code client et serveur avec `cd chemin\vers\votre\code`. Tapez `python server.py` pour démarrer le serveur. Ouvrez une autre fenêtre d'invite de commande et tapez `python client.py` pour démarrer le client.