

# Taller 1: Restaurante-Yuleibis Armenta

## 1) Entradas y Salidas

Entradas (inputs):

- edad (Number): edad del cliente.
- numPlatos (Number): número de platillos que quiere pedir.
- platillo (String): 'TACO', 'PIZZA', 'ENSALADA'.

Salidas (outputs):

- Mensaje de bienvenida.
- Mensaje según la edad (si necesita permiso o no).
- Descripción del platillo elegido.
- Total de la cuenta.
- Mensaje de despedida.

## 2) Reglas en Términos de Control de Flujo

Condicional (if/else):

- Si edad < 12: mostrar “Necesitas venir con un adulto” y terminar el proceso.
- Si edad >= 12: mostrar “Puedes pedir normalmente”.

Bucle (for):

- Repetir según el número de platillos (numPlatos).
- En cada repetición, agregar el precio del platillo al total.

Selección múltiple (switch):

- 'TACO': cuesta 50.
- 'PIZZA': cuesta 100.
- 'ENSALADA': cuesta 80.
- 'OTRO': mostrar “Platillo no válido”.

Output final:

- Mostrar el total de la cuenta.
- Mostrar mensaje de despedida.

### 3) Hoisting y Scope

- Hoisting: La función `restaurante()` se declara con `function`, lo que significa que se eleva al inicio del archivo. Esto permite llamarla antes de haber escrito su definición.
- Scope: La variable `total` se declara con `let` dentro de la función. Por lo tanto, solo existe en el ámbito local del `restaurante()`. Si se intenta usar `console.log(total)` fuera de la función, dará error: `total is not defined`.
- Además, los parámetros (`edad`, `numPlatos`, `platillo`) también son locales a la función y no se pueden usar fuera de ella.