Отчет к лабораторной работе №13

Common information

discipline: Операционные системы author: Бабина Юлия Олеговна

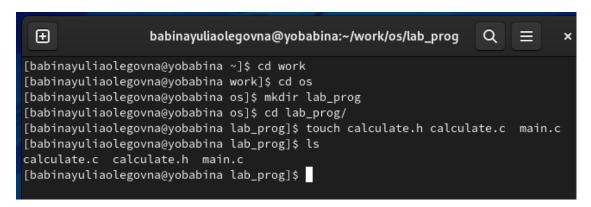
group: НПМбд-01-21

Цель работы

Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

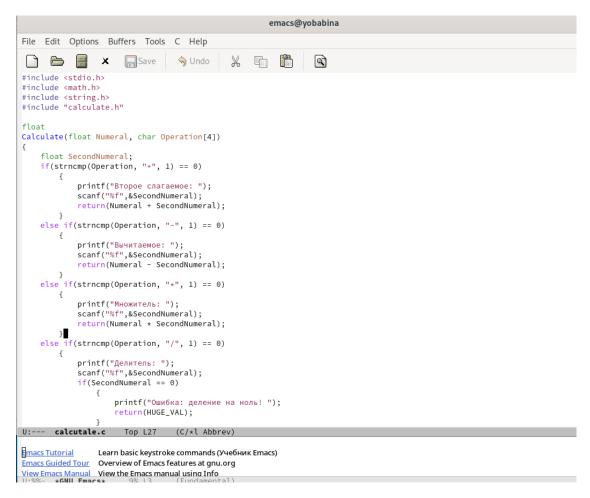
Ход работы

В домашнем каталоге создаем подкаталог ~/work/os/lab_prog и в нем уже создаем три файла: calcutale.h, calcutale.c, main.c. Это будет примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять sin, cos, tan. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится.



создание каталога и файла

В созданных файлах напишем программы для работы калькулятора, которые нам предоставили.



файл calcutale.c



файл calcutale.h

```
emacs@yobabina
     Edit Options Buffers Tools
                                 C Help
                                                               9
                                  🥎 Undo
                                             X
                                                  Save
#include <stdio.h>
#include "calculate.h"
int
main (void)
{
float Numeral;
char Operation[4];
float Result;
printf("Число: ");
scanf("%f",&Numeral);
printf("Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): ");
scanf("%s", Operation);
Result = Calculate(Numeral, Operation);
printf("%6.2f\n",Result);
return 0;
}
```

файл main.c

Выполним компиляцию программы посредством дсс:

```
компиляция прервана.
[babinayuliaolegovna@yobabina lab_prog]$ gcc -c calcutale.c
calcutale.c:4:10: фатальная ошибка: calculate.h: Нет такого файла или каталога
4 | #include "calculate.h"
компиляция прервана.
[babinayuliaolegovna@yobabina lab_prog]$ gcc -c calcutale.c
[babinayuliaolegovna@yobabina lab_prog]$ gcc -c main.c
    .c:2:10: фатальная ошибка: calculate.h: Нет такого файла или каталога
2 | #include "<mark>calculate.h</mark>"
main.c:2:10: 🐞
компиляция прервана.
[babinayuliaolegovna@yobabina lab_prog]$ gcc -c main.c
[babinayuliaolegovna@yobabina lab_prog]$ gcc -cx calcutale.o main.o -o calcul -l
gcc: ошибка: unrecognized command-line option «-cx»; did you mean «-c»?
[babinayuliaolegovna@yobabina lab_prog]$ gcc -c calcutale.o main.o -o calcul -lm
gcc: предупреждение: calcutale.o: входные файлы компоновки не использованы, поск
ольку компоновка не выполнялась
gcc: предупреждение: main.o: входные файлы компоновки не использованы, поскольку
компоновка не выполнялась
[babinayuliaolegovna@yobabina lab_prog]$ gcc calcutale.o main.o -o calcul -lm
[babinayuliaolegovna@yobabina lab_prog]$
```

компиляция

Создадим Makefile со следующим содержанием:

```
emacs@yobabina
                                                                              ×
File Edit Options Buffers Tools Makefile Help
                                                      Save
                                                9
                                 S Undo
# Makefile
CC = gcc
CFLAGS = -g
LIBS = -lm
calcul: calculate.o main.o
       $(CC) calculate.o main.o -o calcul $(LIBS)
calculate.o: calculate.c calculate.h
       $(CC) -c calculate.c $(CFLAGS)
main.o: main.c calculate.h
       $(CC) -c main.c $(CFLAGS)
clean:
       -rm calcul *.o *~
# End Makefile
```

файл makefile

Пересоберем проект с помощью данного файла.

```
[babinayuliaolegovna@yobabina lab_prog]$ make calcutale.o
gcc -g -c -o calcutale.o calcutale.c
[babinayuliaolegovna@yobabina lab_prog]$ make main.o
make: *** Нет правила для сборки цели «calculate.h», требуемой для «main.o». Ос
танов.
[babinayuliaolegovna@yobabina lab_prog]$ make main.o
gcc -c main.c -g
[babinayuliaolegovna@yobabina lab_prog]$ make calcul
gcc calcutale.o main.o -o calcul -lm
[babinayuliaolegovna@yobabina lab_prog]$
```

сборка при помощи файла таке

С помощью команды gdb выпполним отладку программы calcul.

```
\oplus
       babinayuliaolegovna@yobabina:~/work/os/lab_prog — gdb ./c...
                                                                      Q
[babinayuliaolegovna@yobabina ~] cd '/home/babinayuliaolegovna/work/os/lab_prog
[babinayuliaolegovna@yobabina lab_prog]$ gdb ./calcul
GNU gdb (GDB) Fedora 11.2-3.fc36
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from ./calcul...
(gdb)
```

запуск команды gdb./calcul

```
Reading symbols from ./calcul...
(gdb) run
Starting program: /home/babinayuliaolegovna/work/os/lab_prog/calcul
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
Downloading separate debug info for /home/babinayuliaolegovna/work/os/lab_prog/s
Downloading separate debug info for /lib64/libm.so.6...
Downloading separate debug info for /lib64/libc.so.6...
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib64/libthread_db.so.1".
Число: 20
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): *
Множитель: 5
100.00
```

запуск команды run

```
(gdb) list
1  #include <stdio.h>
2  #include "calcutale.h"
3
4  int
5  main (void)
6  {
7  float Numeral;
8  char Operation[4];
9  float Result;
10  printf("Число: ");
(gdb)
```

использование команды list

```
(gdb) list 12,15
12 printf("Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): ");
13 scanf("%s", Operation);
14 Result = Calculate(Numeral, Operation);
15 printf("%6.2f\n",Result);
(gdb)
```

использование команды list

```
(gdb) list calcutale.c:20,29
20
                   return(Numeral - SecondNumeral);
21
22
            else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
23
                    printf("Множитель: ")
24
                    scanf("%f",&SecondNumeral);
25
26
                    return(Numeral * SecondNumeral);
27
            else if(strncmp(Operation, "/", 1) == 0)
28
29
(gdb)
```

использование команды list

```
(gdb) list calcutale.c:15,22
15
           else if(strncmp(Operation, "-", 1) == 0)
16
17
18
                   printf(
                   scanf("%f",&SecondNumeral);
19
20
                   return(Numeral - SecondNumeral);
21
22
           else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
(gdb) break 18
Breakpoint 4 at 0x40120f: file calcutale.c, line 18.
(gdb) info breakpoints
      Type
                     Disp Enb Address
                                                  What
       breakpoint keep y 0x00000000040120f in Calculate
                                                  at calcutale.c:18
(gdb)
```

установка точки установа

```
(gdb) backtrace
#0 Calculate (Numeral=5, Operation=0x7fffffffdec4 "-") at calcutale.c:18
#1 8x0000000004814eb in main () at main.c:14
(gdb)
```

команда backtrace

```
(gdb) print Numeral
$1 = 5
(gdb) display Numeral
1: Numeral = 5
(gdb)
```

проверка работы

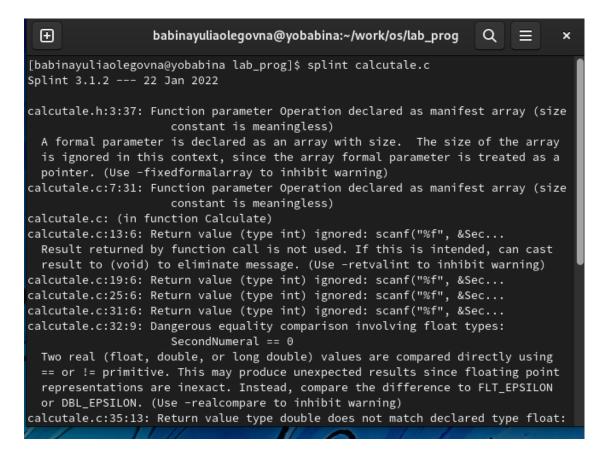
```
(gdb) info breakpoints

Num Type Disp Enb Address What

4 breakpoint keep y 0x000000000040120f in Calculate
 at calcutale.c:18

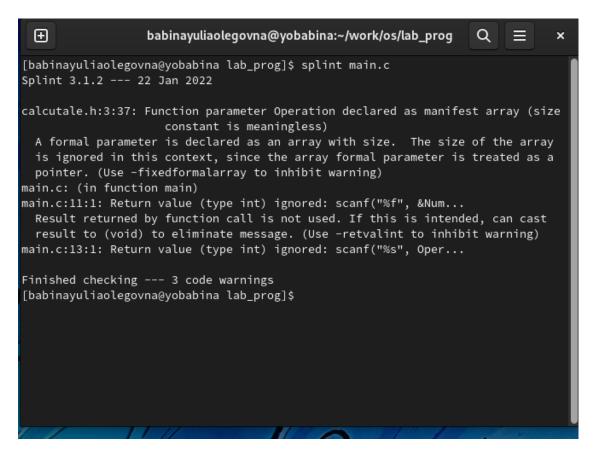
breakpoint already hit 1 time
(gdb) delete 4
(gdb) info breakpoints
No breakpoints or watchpoints.
(gdb)
```

удаление точки останова



удаление точки останова

В конце с помощью утилиты split попробуем проанализировать коды файлов calcutale.c и main.c



утилита split

Ответы на контрольные вопросы

Вопрос 1

Чтобы получить информацию о возможностях программ gcc, make, gdb и др. нужно воспользоваться командой man или опцией -help (-h) для каждой команды.

Вопрос 2

Процесс разработки программного обеспечения обычно разделяется на следующие этапы: планирование, включающее сбор и анализ требований кфункционалу и другим характеристикам разрабатываемого приложения; проектирование, включающее в себя разработку базовых алгоритмов и спецификаций, определение языка программирования; непосредственная разработка приложения: кодирование – по сути создание исходного текста программы (возможно в нескольких вариантах); анализ разработанного кода; сборка, компиляция и разработка исполняемого модуля; тестирование и отладка, сохранение произведённых изменений; документирование. Для создания исходного текста программы разработчик может воспользоваться любым удобным для него редактором текста: vi, vim, mceditor, emacs, geany и др. После завершения написания исходного кода программы (возможно состоящей из нескольких файлов), необходимо её скомпилировать и получить исполняемый модуль.

Вопрос 3

Для имени входного файла суффикс определяет какая компиляция требуется. Суффиксы указывают на тип объекта. Файлы с расширением (суффиксом) .с воспринимаются дсс как программы на языке C, файлы с расширением .cc или .С – как файлы на языке C++, а файлы с расширением .о считаются объектными. Например, в команде «дсс -с main.c»: дсс по расширению (суффиксу) .c распознает тип файла для компиляции и формирует объектный модуль – файл с расширением .о. Если требуется получить исполняемый файл с определённым именем (например, hello), то требуется воспользоваться опцией -о и в качестве параметра задать имя создаваемого файла: «дсс -о hello main.c».

Вопрос 4

Основное назначение компилятора языка Си в UNIX заключается вкомпиляции всей программы и получении исполняемого файла/модуля.

Вопрос 5

Для сборки разрабатываемого приложения и собственно компиляции полезно воспользоваться утилитой make. Она позволяет автоматизировать процесс преобразования файлов программы из одной формы в другую, отслеживает взаимосвязи между файлами.

Вопрос 6

Для работы с утилитой make необходимо в корне рабочего каталога с Вашим проектом создать файл с названием makefile или Makefile, в котором будут описаны правила обработки файлов Вашего программного комплекса. В самом простом случае Makefile имеет следующий синтаксис: ...: ... <команда 1> ... Сначала задаётся список целей, разделённых пробелами, за которым идёт двоеточие и список зависимостей. Затем в следующих строках указываются команды. Строки с командами обязательно должны начинаться с табуляции. В качестве цели в Makefile может выступать имя файла или название какого-то действия. Зависимость задаёт исходные параметры (условия) для достижения указанной цели. Зависимость также может быть названием какого-то действия. Команды – собственно действия, которые необходимо выполнить для достижения цели. Обший синтаксис Makefile имеет вид: target1 [target2...]:[:] [dependment1...] [(tab)commands] [#commentary] [(tab)commands] [#commentary] Здесь знак # определяет начало комментария (содержимое от знака # и до конца строки не будет обрабатываться. Одинарное двоеточие указывает на то, что последовательность команд должна содержаться водной строке. Для переноса можно в длинной строке команд можно использовать обратный слэш (). Двойное двоеточие указывает на то, что последовательность команд может содержаться в нескольких последовательных строках.

Вопрос 7

Во время работы над кодом программы программист неизбежно сталкивается с появлением ошибок в ней. Использование отладчика для поиска и устранения ошибок в программе существенно облегчает жизнь программиста. В комплект программ GNU

для ОС типа UNIX входит отладчик GDB (GNU Debugger). Для использования GDB необходимо скомпилировать анализируемый код программы таким образом, чтобы отладочная информация содержалась в результирующем бинарном файле. Для этого следует воспользоваться опцией -g компилятора gcc: gcc -c file.c -g После этого для начала работы c gdb необходимо в командной строке ввести одноимённую команду, указав в качестве аргумента анализируемый бинарный файл: gdb file.o

Вопрос 8

Основные команды отладчика gdb: backtrace – вывод на экран пути к текущей точке останова (по сути вывод – названий всех функций) break – установить точку останова (в качестве параметра может быть указан номер строки или название функции) clear удалить все точки останова в функции continue – продолжить выполнение программы delete – удалить точку останова display – добавить выражение в список выражений, значения которых отображаются при достижении точки останова программы finish выполнить программу до момента выхода из функции info breakpoints – вывести на экран список используемых точек останова info watchpoints – вывести на экран список используемых контрольных выражений list - вывести на экран исходный код (в качестве параметра может быть указано название файла и через двоеточие номера начальной и конечной строк) next - выполнить программу пошагово, но без выполнения вызываемых в программе функций print – вывести значение указываемого в качестве параметра выражения run – запуск программы на выполнение set – установить новое значение переменной step – пошаговое выполнение программы watch – установить контрольное выражение, при изменении значения которого программа будет остановлена Для выхода из gdb можно воспользоваться командой quit (или её сокращённым вариантом q) или комбинацией клавиш Ctrl-d. Более подробную информацию по работе с gdb можно получить с помощью команд gdb -h и man gdb.

Вопрос 9

Схема отладки программы показана в 6 пункте лабораторной работы.

Вопрос 10

При первом запуске компилятор не выдал никаких ошибок, но в коде программы main.c допущена ошибка, которую компилятор мог пропустить (возможно, из-за версии 8.3.0-19): в строке scanf("%s", &Operation); нужно убрать знак &, потому что имя массива символов уже является указателем на первый элемент этого массива.

Вопрос 11

Система разработки приложений UNIX предоставляет различные средства, повышающие понимание исходного кода. К ним относятся: cscope – исследование функций, содержащихся в программе, lint – критическая проверка программ, написанных на языке Си.

Вопрос 12

Утилита splint анализирует программный код, проверяет корректность задания аргументов использованных в программе функций и типов возвращаемых значений, обнаруживает синтаксические и семантические ошибки. В отличие от компилятора С

анализатор splint генерирует комментарии с описанием разбора кода программы и осуществляет общий контроль, обнаруживая такие ошибки, как одинаковые объекты, определённые в разных файлах, или объекты, чьи значения не используются в работепрограммы, переменные с некорректно заданными значениями и типами и многое другое.

Вывод

В ходе данной лабораторной работы я приобрела простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.