

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

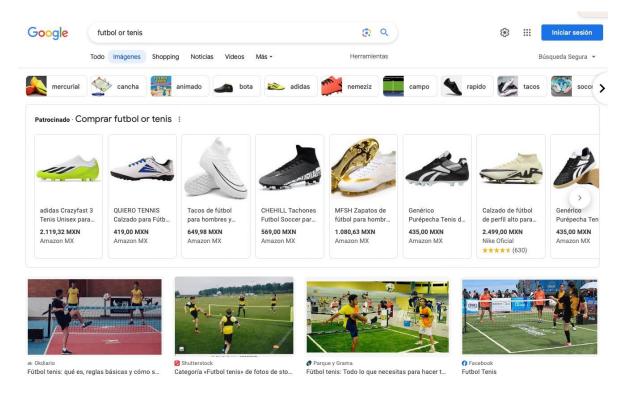
Laboratorio de docencia

Laboratorio de Computacion Salas A y B

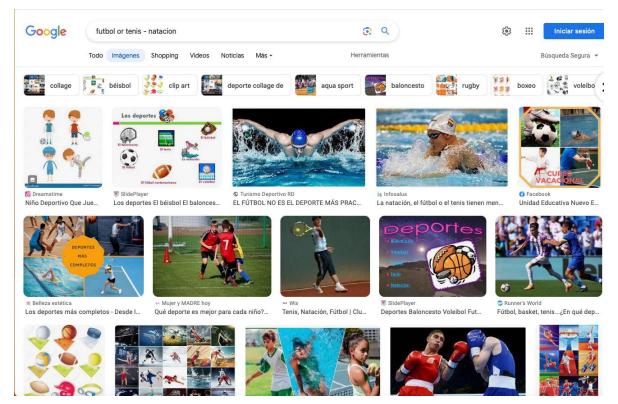
Profesor(a):	Hugo Zuñiga Barragán
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	16
No de practica(s):	01
Integrante(s):	Peña Hernández Yulia Itzel
No de lista o brigad	da:
Semestre:	2024-1
Fecha de entrega:	11- febrero- 2024
Observaciones:	
	Calificacion:

COMANDOS DE BÚSQUEDA

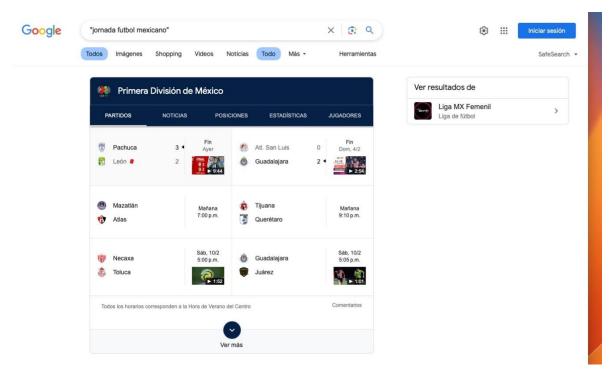
• **or**: para indicar que la búsqueda debe contener una palabra o la otra.



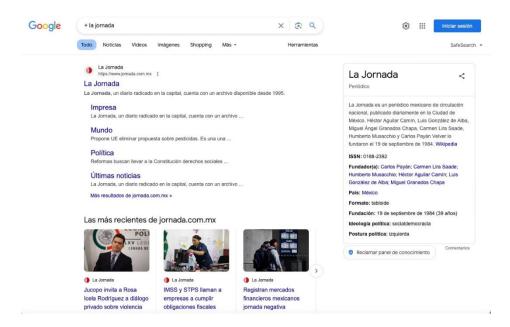
-: Indica que la búsqueda no debe contener esa palabra.



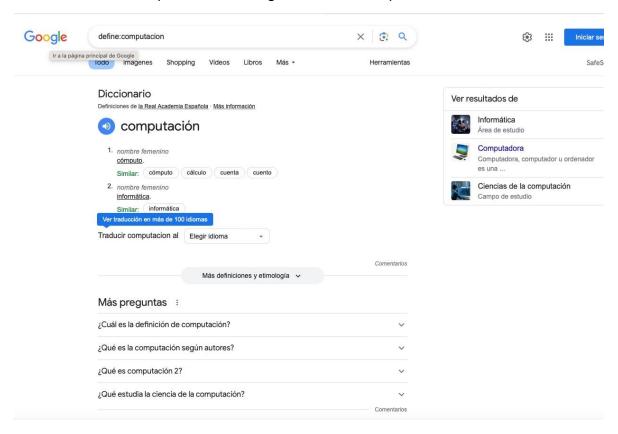
• ": Indican que deben buscar paginas que contengan exactamente dichas palabras.



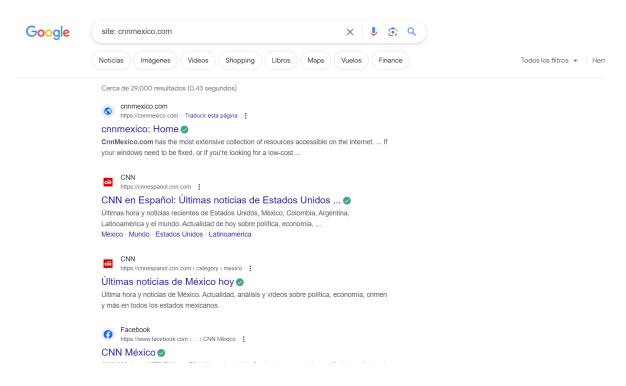
 +: Sirve para que en la búsqueda se agregue la palabra y encuentre paginas que la incluyan.



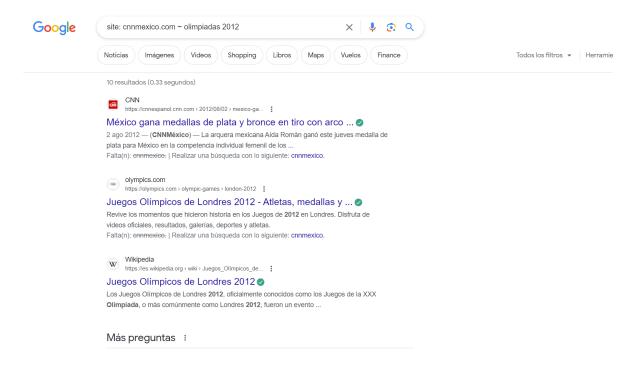
• define: sirve para saber el significado de una palabra.



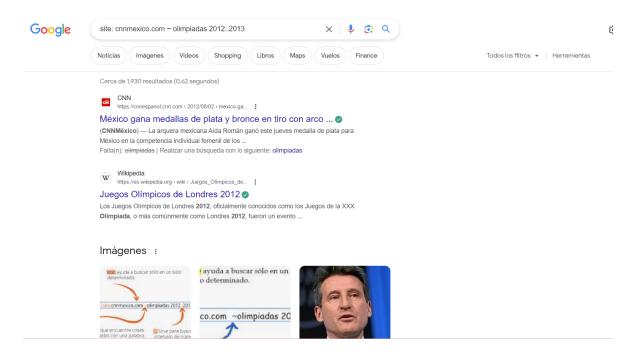
• Site: Ayuda a buscar sólo en un sitio determinado.



~: indica que encuentre cosas relacionadas con una palabra.



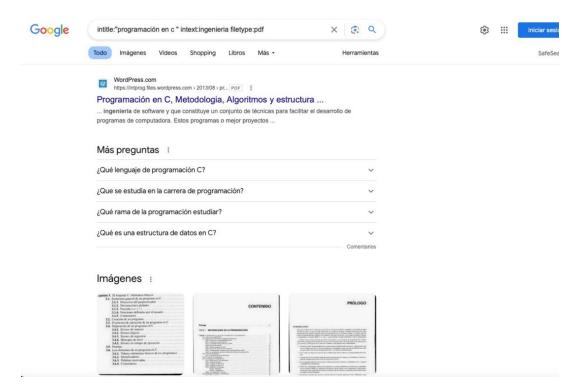
• ...: sirve para buscar en un intervalo de números, en este caso de años.



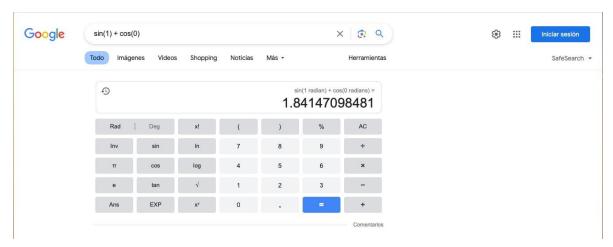
• intitle: se encarga de encontrar páginas que tengan la palabra como título.

intext: sirve para restringir los resultados donde se encuentre un término especifico.

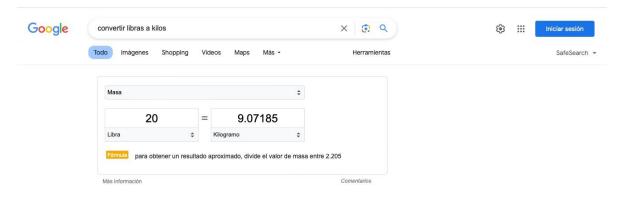
filetype: sirve para realizar la búsqueda y obtener un tipo de documento en particular.



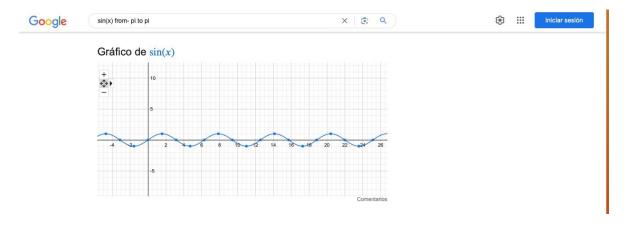
Permite realizar operaciones dentro de la barra de búsqueda.



• Permite obtener la equivalencia entre dos sistemas de unidades.



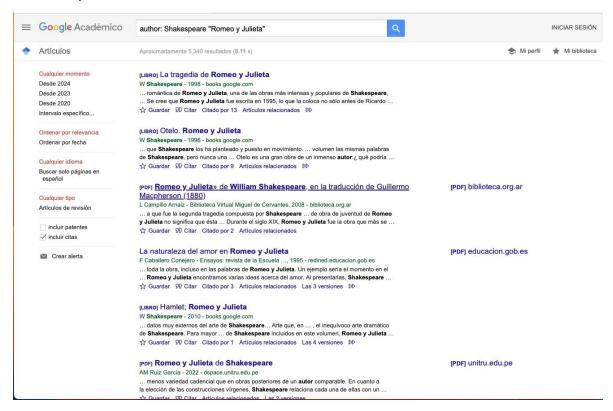
Permite graficar funciones en la barra de búsqueda.



 Existe el buscador académico que permite encontrar artículos de revistas científicas y se especializa en el mundo académico. Solo se tiene que realizar la búsqueda "Google scholar"



 author: sirve para buscar libros, artículos y publicaciones del autor especifico.



También se pueden realizar búsqueda por medio de imágenes almacenadas, solo es necesario arrastrarlas hacia la barra.

