# Ejercicio 1 ( 3 ptos)

Un sistema de defensa debe lanzar 15 misiles etiquetados del 1 al 15, separados entre ellos por 5 segundos. Crea una función en JavaScript al efecto y simula su funcionamiento con una cuenta atrás que empiece 3 segundos antes de salir y que vaya añadiendo sucesivamente en la pantalla, una línea con el texto :

” Misil n 3,2,1 … ¡lanzado! “ (la cuenta atrás desaparece)

Se valorará:

Funcionamiento de la página ( 1,25 puntos)

Tratamiento de la asincronía ( 1,0 puntos)

Aparición de las líneas centradas. ( 0,5 puntos)

Estética de la página: Título, formatos adecuados ( 0,25 puntos)

…

Misil 13. 3,2,1… ¡lanzado!

Misil 14. 3,2,1… ¡lanzado!

…

\*Simulación de la pantalla

# Ejercicio 2

Crea un sistema para gestionar empleados en una empresa. Debes implementar las siguientes clases (JS6):

1. **Empleado**:

Propiedades: nombre (cadena de texto), salario (número).

Método: calcularSueldo() que devuelve el salario del empleado.

1. **EmpleadoPorHora:**

Hereda de Empleado.

Propiedades adicionales: horasTrabajadas (número), tarifaPorHora (número).

Sobrescribe el método calcularSueldo() para calcular el salario multiplicando las horas trabajadas por la tarifa por hora.

1. **EmpleadoAsalariado:**

Hereda de Empleado.

Propiedades adicionales: bonoAnual (número).

Sobrescribe el método calcularSueldo() para calcular el salario sumando el bono anual al salario base.

Usa la palabra clave super de manera apropiada para aprovechar la funcionalidad de la clase padre.

1. **Ejemplos de uso**

Crea dos instancias de las clases y realiza las siguientes operaciones:

Crea un empleado por hora llamado Juan con un salario base de 2000, 40 horas trabajadas y una tarifa por hora de 15.

Crea una empleada asalariado llamado Ana con un salario base de 3000 y un bono anual de 1000.

Finalmente, muestra por consola el salario de cada empleado llamando al método calcularSueldo().

# Ejercicio 3

El texto no tiene acentos en los nombres de campos, métodos …

El código JS debe ir embebido en el HTML.

Añade los comentarios que creas oportuno para explicar tu solución

Añade tu nombre (Author)

Sube al aula únicamente tres ficheros HTML con formato de nombre:

EV2B-1XXX.html, EV2B-2XXX.html y EV2B-3.html donde XXX son tus tres iniciales habituales