

EJEMPLO PATRON DECORATOR

GRIJALBA BERNAL JULIAN DAVID

FERNEY DAVID NIÑO

CARLOS ANDRES ARIAS BERMUDEZ

ESCUELA DE INGENIERIA DE SISTEMAS Y COMPUTACION

FACULTAD DE INGENIERIA

UNIVERSIDAD PEDAGOGICA Y TECNOLOGICA DE COLOMBIA

TUNJA

2017

Se requiere un sistema de armaduras para un MOBA que incluye suites de armaduras predefinidas con la posibilidad de agregar abalorios a la misma que fortalezcan o disminuyan el nivel de protección por lo que es buena idea hacer uso de decorator que permite esas actualizaciones dinámicas que se necesitan en el juego

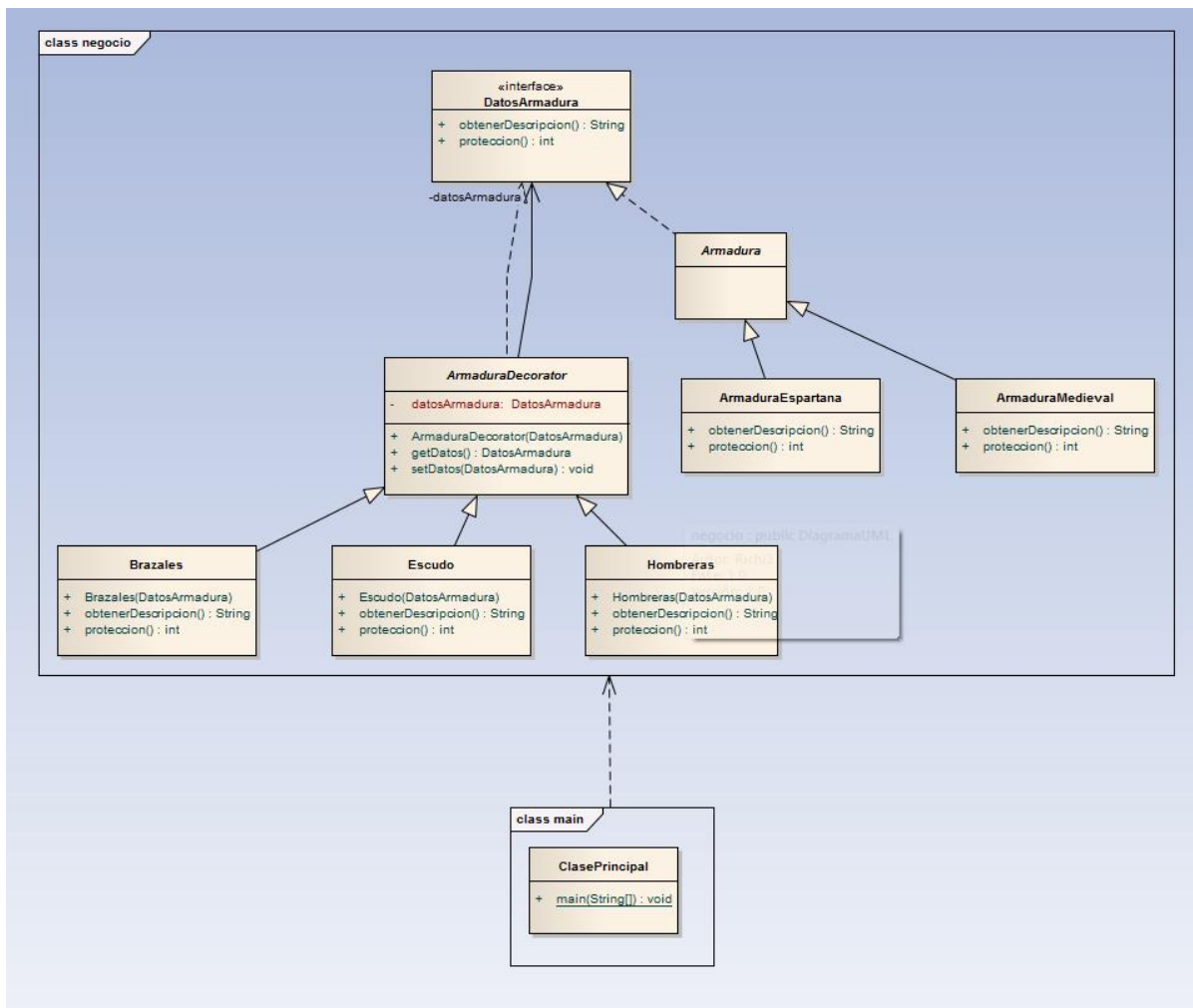


Figura 1. Modelo de clases ejemplo decorator.