

1. Створити бітове поле для зберігання часу (години, хвилини, секунди, мілісекунди). Створити ФУНКЦІЇ для запису та щитування інформації з бітового поля.
2. Написати бітове поле для зберігання інформації про конфігурацію ПК. Корпус АТ — 0, АТХ — 1. Відсутня відеокарта - 0, присутня -1. і так далі. Реалізувати функції для роботи з заданим бітовим полем.