

Задание 1.

Создать класс *Overcoat* (верхняя одежда).

Реализовать перегруженные операторы:

1. Проверка на равенство типов одежды (операция `=`).
2. Операцию присваивания одного объекта в другой (операция `=`).
3. Сравнение по цене двух пальто одного типа (операция `>`).

Задание 2.

Создать класс *Flat* (квартира).

Реализовать перегруженные операторы:

1. Проверка на равенство площадей квартир (операция `==`).
2. Операцию присваивания одного объекта в другой (операция `=`).
3. Сравнение двух квартир по цене (операция `>`).