

В рамках предыдущих домашних заданий вы создали набор классов по работе с различными примитивными математическими операциями (дробь, точка в двумерном пространстве, точка в трехмерном пространстве и т.д.). Разместите уже созданные классы в пространствах имен. Продумайте правильную структуру созданных пространств. Используя механизм пространств напишите код по тестированию полученного решения.