

Тема: Наследование

Задание 1.

Создать базовый класс «Домашнее животное» и производные классы «Собака», «Кошка», «Попугай». С помощью конструктора установить имя каждого животного и его характеристики.

Задание 2.

Создайте класс Student, который будет содержать информацию о студенте.

С помощью механизма наследования, реализуйте класс Aspirant (аспирант – студент, который готовится к защите кандидатской работы) производный от Student.

Задание 3

Создайте класс Passport (паспорт), который будет содержать паспортную информацию о гражданине Украины. С помощью механизма наследования, реализуйте класс ForeignPassport (загран.паспорт) производный от Passport. Напомним, что заграничный паспорт содержит помимо паспортных данных, также данные о визах, номер заграничного паспорта.