

Задание.

Создайте класс очереди с приоритетами для работы с целыми значениями. Требуется создать реализации для типичных операций над элементами очереди:

IsEmpty – проверка очереди на пустоту

IsFull – проверка очереди на заполнение

InsertWithPriority – добавление элемента с приоритетом в очередь

PullHighestPriorityElement – удаление элемента с самым высоким приоритетом из очереди

Peek – возврат самого большого по приоритету элемента. Обращаем ваше внимание, что элемент не удаляется из очереди.

Show – отображение всех элементов очереди на экран. При показе элемента также необходимо отображать приоритет