# Especificaciones de Quiniela en Línea

## REGLAS DE LA QUINIELA

|  |
| --- |
| 1. Quien le atine al marcador exacto en la quiniela, gana 3 puntos. |
| 1. Quien le atine al ganador o empate en la quiniela, pero no al marcador, es 1 punto. |
| 1. Quien le atine al marcador exacto de 4 juegos ó más en la quiniela, gana 4 puntos extra. |
| 1. Quien le atine al marcador exacto de 3 juegos en la quiniela, gana 2 puntos extra. |
| 1. Cada jornada se tiene que elegir un juego de puntos dobles, es decir, de 6 puntos que para ganártelos deberás atinarle al marcador exacto del juego seleccionado. |
| 1. Los equipos que agarres para el partido de puntos dobles, no los podrás |
| seleccionar en las siguientes 4 jornadas, es decir, de los que agarres en la J1, |
| podrás seleccionar a cualquiera de ellos hasta la J6 |
| 1. La quiniela es de 30 pesos, de los cuales se separan 10 pesos para el acumulado y 20 para jugar cada jornada. El acumulado es para los 2 quienes hayan acumulado mas puntos. Se reparte 70% 1er lugar y 30% el segundo lugar. |
| 1. Los resultados deberán de mandarse a más tardar los viernes antes de las 3pm excepto cuando haya jornada doble, que sería entre semana. Los viernes se mandará la jornada con todos los resultados de los participantes. Quien no alcance a mandar los resultados, se les pondrá marcador 0-0 en todos los juegos y su juego de puntos dobles será el primero de la jornada o el segundo si es que los equipos ya habían si elegidos previamente. |
| 1. En casos de empate en puntos, el criterio para desempatar será quien le haya atinado a mas juegos en sus marcadores exactos, y si persiste el empate, será quien la haya enviado primero la quiniela en la Web. ***Esto para tratar que cada jornada haya un solo ganador*** |

## SOBRE EL RELLENO DE LA QUINIELA

* Poder agregar una quiniela.
* Cuando se termina de agregar una quiniela se guarda con la fecha en que guardo. Se puede guardar sin necesidad de rellenar todos los marcadores, pero se considerarán que por defecto el marcador puesto es 0 0.
* Sólo se permite guardar una quiniela por jornada y por usuario.
* Cuando se actualice una quiniela se guardará la fecha con la que se actualizó
* Se podrá ver lo puesto en la quiniela pero este modo no modificará la fecha en la que se rellenó.
* El usuario podrá ver las jornadas previas que ha rellenado pero ya no podrá modificarlas, y podrá rellenar también las futuras.

## SOBRE LA TABLA DE POSICIONES

### TABLA DE POSICIONES DE JORNADA

* Se mostrarán los puntos obtenidos por todos los usuarios según los resultados de los partidos de la jornada.
* Se ordenarán del de mayor puntos hasta del menor.

### TABLA DE POSICIONES GENERAL

Que el administrador pueda agregar las jornadas y que los usuarios puedan verlos

Agregar a la tabla de jornadas (season) un campo para especificar la fecha y hora hasta que el sistema le permitirá subir a los usuarios sus pronósticos

El usuario que rellena la quiniela , podrá marcar el juego que desea sea dobel

El usuario podrá realizar su predicción en un formulario