

Especialidad: Técnico en Programación

Módulo 3. Submódulo2. Desarrolla aplicaciones que se ejecutan en el cliente.

Prof: Hilda Lucía Rodríguez Gómez

Competencia Profesional: Usa JavaScript para manejar eventos

iQuery

jQuery, es una potente librería hecha en JavaScript que nos va ayudar a hacer más cosas con menos código, para su uso es necesario saber sobre HTML, CSS y Javascript. La desventaja que tiene, es que mientras en JavaScript tenemos un acceso directo al DOM de los navegadores, en jQuery se añade una capa encima de funcionalidad lo que puede hacer que pierda rendimiento.

Ejemplo de uso:

JAVASCRIPT	jQUERY
document.getElementById("id)	\$("#id")
e = document.getElementById("id); e.stye.fontSize="3rem";	\$("#id").css("font-size","2rem");
e =document.getElementById("id); e. addEventListener('click',function(eve nt) { });	\$("#id").click(function(event) { }

En el primer ejemplo se muestra cómo obtener un elemento, tanto en JavaScript como en jQuery.

En el segundo vemos **cómo cambiar una propiedad CSS,** que mientras en JavaScript hay que acceder al atributo style y a fontSize para cambiarlo, en jQuery se hace de forma más simple.

El tercer ejemplo sería la **forma de capturar eventos,** que en JavaScript hay que seleccionar el elemento, añadir un Listener, un click y un event, mientras que en jQuery se hace mucho más fácilmente.

Para que jQuery funcione, primero debemos cargar el archivo, este lo podemos encontrar en http://jquery.com/download/

Se recomienda utilizar esta librería de forma local, para que no tarde tanto la carga de la página. Teniendo descargado el archivo, editamos nuestra página de HTML y entre las etiquetas "Head" se pone lo siguiente:

```
<script type="text/javascript" src="/jquery.js"></script>
```

El atributo src indica la ruta hacia el archivo jQuery, por lo que, si lo hemos guardado en otra carpeta o hemos llamado al archivo de otra manera, deberemos modificarlo para que coincida.

Con lo anterior tendremos cargado jQuery, para comenzar a utilizarlo debemos definir la función ready, ya que esta se ejecuta automáticamente después de que los elementos del DOM están cargados; es decir, este segundo script debe ponerse siempre después del primero, pues debe haberse cargado el archivo *jquery.js* para poder llamar a sus métodos. Se crea de la siguiente manera:

```
$(document).ready(function() {
    // aqui el código para trabajar con los elementos de la página
});
```



La función anterior comprueba que los elementos con los que vamos a trabajar estén cargados; podemos poner esta función varias veces en la misma página; se puede crear directamente en la página utilizando las etiquetas <script>, o se puede definir en un archivo js aparte. Ahora estamos listos para comenzar a utilizar las funcionalidades de jQuery.

Probando que todo funciona bien

Vamos a realizar un pequeño ejercicio el cual te ayudará a comprobar que tu página y jQuery funcionan correctamente, vamos a poner un botón, y al darle click, mostraremos una alerta, el ejemplo nos quedaría de la siguiente manera: 1.- En la sección del "Body" crearemos un botón:

```
<button id="MiBoton" type="button">Click Me!</button>
```

2.- definimos la acción a realizarse en la función ready:

```
$(document).ready(function() {
   $('#MiBoton').on('click', function (e) {
   alert("Funciona!!");
});
});
```

Sintaxis de jQuery

La sintaxis de jQuery se basa en el objeto jQuery o \$(). Este objeto tiene sus métodos, por lo que la forma más común sería la siguiente:

\$("selector").metodo(argumentos);

Observemos que:

- El objeto jQuery está al principio, indicado por el signo "dólar" seguido de un paréntesis.
- Al objeto jQuery se le pasa como argumento (dentro del paréntesis) un "selector", que buscará en la página uno o varios elementos para trabajar con ellos.
- le sigue un método del objeto jQuery. para ello escribimos primero un punto, después el nombre del método, y luego entre paréntesis los argumentos.
- los argumentos (dentro del paréntesis) que se le pasan al método pueden ser muy variados, desde algunos métodos que no requieren argumentos a otros en los que podemos poner funciones anónimas que incluyan otros métodos.
- La misma estructura "document ready" se basa en este esquema. En el argumento del método "ready" ponemos una función anónima, en la cual escribimos el resto del código, volviendo a repetir este esquema.

Si te interesa, puedes buscar ejemplos del uso de jquery.