



Especialidad: Técnico en Programación

Módulo III. Submódulo 3: Desarrolla aplicaciones que se ejecutan en el servidor.

Prof: Hilda Lucía Rodríguez Gómez

Competencia profesional: Desarrolla una aplicación

SERVIDOR

Tipo de software que realiza ciertas tareas en nombre de los usuarios. El término servidor, también se utiliza para referirse al ordenador físico en el cual funciona ese software, una máquina cuyo propósito es proveer datos de modo que otras máquinas puedan utilizar esos datos; en este sentido, un "SERVIDOR WEB" puede hacer referencia a un servicio de hosting, pero también al software Apache, el cual es un servidor web HTTP de código abierto, multiplataforma.

Algunos tipos de servidores son:

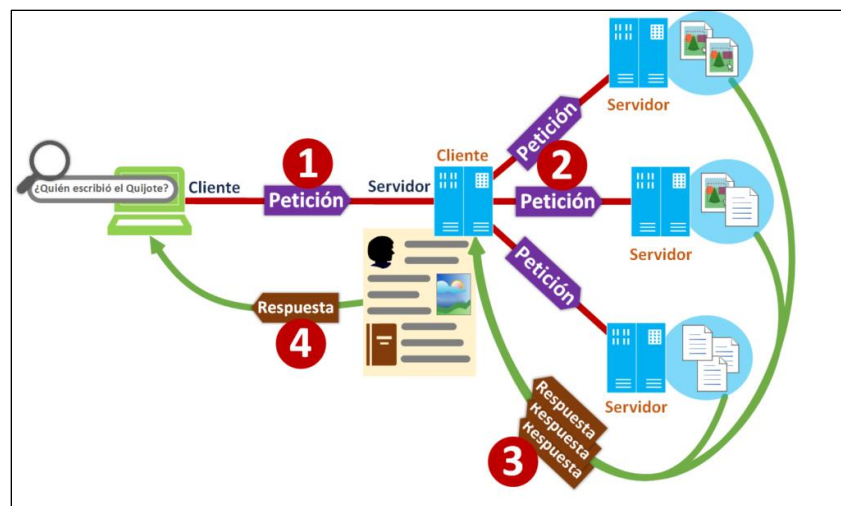
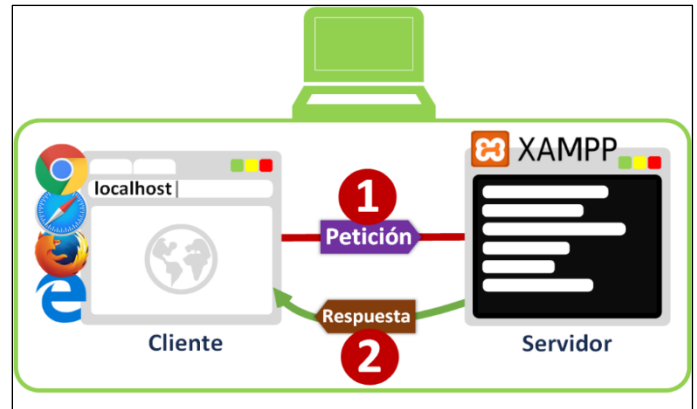
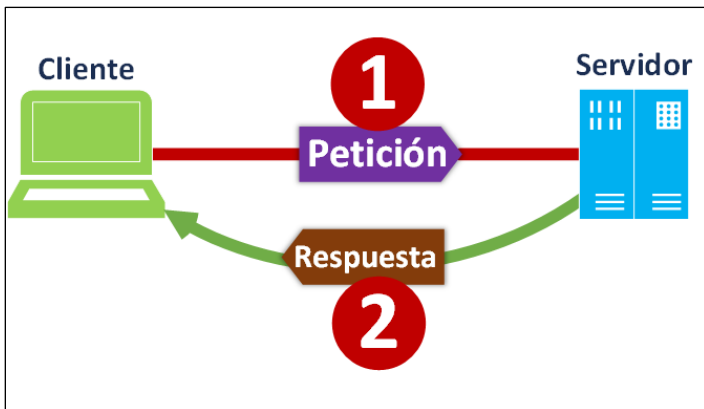
- **Servidor de archivos:** almacena varios tipos de archivo y los distribuye a otros clientes en la red. Pueden ser servidores en distinto formato según el servicio que presten y el medio: FTP, SMB, etc.
- **Servidor de impresión:** controla una o más impresoras y acepta trabajos de impresión de otros clientes de la red, poniendo en cola los trabajos de impresión (aunque también puede cambiar la prioridad de las diferentes impresiones), y realizando la mayoría o todas las otras funciones que en un sitio de trabajo se realizaría para lograr una tarea de impresión si la impresora fuera conectada directamente con el puerto de impresora del sitio de trabajo.
- **Servidor de base de datos:** permite almacenar la información que utilizan las aplicaciones de todo tipo, guardándola ordenada y clasificada y que puede ser recuperada en cualquier momento y en base a una consulta concreta. Estos servidores suelen utilizar lenguajes estandarizados para hacer más fácil y reutilizable la programación de aplicaciones, uno de los más populares es SQL.
- **Servidor web:** almacena documentos HTML, imágenes, archivos de texto, escrituras, y demás material web compuesto por datos (conocidos normalmente como contenido), y distribuye este contenido a clientes que la piden en la red, utilizando el protocolo HTTP.
- **Servidores para los servicios de red:** estos equipos gestionan aquellos servicios necesarios propios de la red y sin los cuales no se podrían interconectar, al menos de forma sencilla. Algunos de esos servicios son: servicio de directorio para la gestión de los usuarios y los recursos compartidos, Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) para la asignación de las direcciones IP en redes TCP/IP, Domain Name System (DNS) para poder nombrar los equipos sin tener que recurrir a su dirección IP numérica, etc.
- **Servidor de aplicaciones:** ejecuta ciertas aplicaciones. Usualmente se trata de un dispositivo de software que proporciona servicios de aplicación a las computadoras cliente. Un servidor de aplicaciones gestiona la mayor parte (o la totalidad) de las funciones de lógica de negocio y de acceso a los datos de la aplicación. Los principales beneficios de la aplicación de la tecnología de servidores de aplicación son la centralización y la disminución de la complejidad en el desarrollo de aplicaciones.
- **Servidor de correo:** almacena, envía, recibe, enruta y realiza otras operaciones relacionadas con el *e-mail* para los clientes de la red. Se utilizan protocolos como SMTP, POP3 e IMAP4.
- **Servidor proxy:** es un equipo que actúa de intermediario entre un explorador web (como Internet Explorer) e Internet. Los servidores proxy ayudan a mejorar el rendimiento en Internet ya que almacenan una copia de las páginas web más utilizadas. Cuando un explorador solicita una página web almacenada en la colección (su caché) del servidor proxy, el servidor proxy la proporciona, lo que resulta más rápido que consultar la Web. Los servidores proxy también ayudan a mejorar la seguridad, ya que filtran algunos contenidos web y software malintencionado. Los servidores proxy se utilizan a menudo en redes de organizaciones y compañías. Normalmente, las personas que se conectan a Internet desde casa no usan un servidor proxy.

CLIENTE

Es un ordenador o software que accede a un servidor y recupera servicios especiales o datos de él. Algunos ejemplos de Clientes que se utilizan en diversos ámbitos cotidianamente son: Navegador web, Clientes de correo electrónico, Clientes DNS, Clientes VPN.



EJEMPLOS:



Los servicios de hosting usan en mayor medida un montón de “torres” (sin pantalla, ni teclado, ni ratón); además, las suelen construir en cajas horizontales y las llaman “Unidades Rack” (o simplemente “U”). Apilan varias “Unidades Rack” dentro de un “Armario Rack” (también llamado “Torre de Servidores (Físicos)”), armario que tendrá una fuente de alimentación y ventilación; y la habitación donde se guardan varios de estos “Armarios Rack” se denomina “Granja de Servidores (Físicos)”.

