



## Especialidad: Técnico en Programación

### Módulo III. Submódulo1: Construye páginas Web

Prof: Hilda Lucía Rodríguez Gómez

#### ELEMENTOS BÁSICOS

##### INTERNET:

Es un sistema mundial de redes de computadoras, un conjunto integrado por las diferentes redes de cada país que puede acceder información de otra computadora y poder tener inclusive comunicación directa con otros usuarios en otras computadoras. Los servicios más usados en Internet son: Correo Electrónico, World Wide Web, FTP, Grupos de Noticias y Servicios de Telefonía.

##### WWW - World Wide Web-:

Web, Red Global Mundial o "Red de Amplitud Mundial", es un sistema de documentos de hipertexto o hipermedios enlazados y accesibles a través de Internet. Con un navegador web, un usuario visualiza sitios web compuestos de páginas web que pueden contener texto, imágenes, videos u otros contenidos multimedia, y navega a través de ellas usando hiperenlaces.

##### SITIO WEB:

Un **sitio Web** se compone de una o más páginas Web referidas a un asunto común, como a una persona, un negocio, una organización o a un tema. La primera página se llama la página de inicio, y hace las funciones de un índice, indicando el contenido del sitio.

##### PAGINA WEB:

Es un único archivo o documento electrónico escrito en un lenguaje de hipertexto (HTML).

##### URL:

Localizador uniforme de recursos (Uniform Resource Locator URL). Se especifican al explorador para acceder a un servicio o recurso en Internet (páginas Web, foto, archivo, etc.) Tiene tres componentes básicos: protocolo de acceso (http), dirección del servidor (ejem: Google.com), y camino, es decir, el identificador del archivo en el servidor (/picture.com)

##### DOMINIO:

Es el nombre que identifica un sitio web. Cada dominio tiene que ser único en Internet. Por ejemplo: [www.inegi.org.mx](http://www.inegi.org.mx) es el nombre de dominio de la página del INEGI.

##### DIRECCIÓN IP:

Si tenemos una conexión total a Internet, dispondremos también de una dirección IP. Las direcciones IP están compuestas de cuatro números, del 0 al 255, separados por puntos, de esta manera establecemos una identificación para designar cada uno de los ordenadores conectados. Por ejemplo, 191.3.2.11. Estos rangos de números son únicos y quedan registrados. Teniendo una dirección IP podremos hacer uso de todas las herramientas que han sido creadas para Internet tanto en modo cliente como servidor. Ejemplo: <http://internet.inegi.gob.mx> = 10.1.8.120

##### DNS

**Domain Name System** (sistema de nombres de dominio). Se trata de una base de datos que vincula cada dominio web con su dirección IP correspondiente.

##### NAVEGADOR:

Es un programa que actúa como un intermediario entre el usuario y la tecnología de la World Wide Web (WWW). En el modelo cliente/servidor el navegador funciona como un cliente, enviando pedidos de información y mostrando la información al usuario.



#### **HTML:**

Hyper Text Markup Language ("Lenguaje de marcado de hipertexto"). Lenguaje predominante para la elaboración de páginas web.

#### **HTML5:**

La última versión de este lenguaje básico corresponde al HTML5, donde se introducen nuevos elementos que mejoran la navegación y la usabilidad de los sitios web en los distintos navegadores, como por ejemplo el uso de: <video>, <footer> ó <canvas>.

Canvas son marcos de trabajo, que sirven para utilizar animaciones sin necesidad de instalar plugins ni usar un reproductor Adobe Flash para videos web o marcos de trabajo, que sirven para utilizar animaciones sin necesidad de instalar plugins ni usar un reproductor Adobe Flash para videos web. Esta opción es un gran avance, ya que Flash tiene grandes desventajas en los gráficos web, como que Google no pueda leer el texto dentro, que pesan mucho y tardan en cargar. Al implementarse con canvas, se usará únicamente código JavaScript, aligerando el peso de la página.

#### **SERVIDOR:**

En informática, un servidor es un tipo de software que realiza ciertas tareas en nombre de los usuarios. El término servidor ahora también se utiliza para referirse al ordenador físico en el cual funciona ese software, una máquina cuyo propósito es proveer datos de modo que otras máquinas puedan utilizar esos datos.

#### **PROTOCOLO:**

Conjunto de reglas y estándares que controlan la secuencia de mensajes que ocurren durante una comunicación entre entidades que forman una red, como teléfonos o computadoras.

#### **FTP**

FTP File Transfer Protocol significa Protocolo de transferencia de archivos. Es un software cliente/servidor que permite a usuarios transferir ficheros entre ordenadores en una red TCP/IP.

#### **HTTP**

**HyperText Transfer Protocol** (Protocolo de transferencia de hipertexto) es el método más común de intercambio de información en la world wide web, el método mediante el cual se transfieren las páginas web a un ordenador. Las páginas web están escritas en lenguaje de hipertexto (hyper-text markup language (**HTML**)), por lo que el hipertexto es el contenido de las páginas web. El protocolo de transferencia es el sistema mediante el cual se transfiere información entre los servidores y los clientes (por ejemplo los navegadores). Hay una versión de http para la transferencia segura de información llamada **https** que puede utilizar cualquier método de cifrado siempre que sea entendido tanto por el servidor como por el cliente.