

## Especialidad: Técnico en Programación

Módulo III. Submódulo1: Construye páginas Web

Prof: Hilda Lucía Rodríguez Gómez

Competencia Profesional: Utiliza CSS para dar formato a páginas web

## **CSS: UNIDADES DE MEDIDA**

En CSS, es posible especificar la altura, anchura, márgenes de los elementos, el tamaño de letra del texto, entre otros aspectos, mediante una especificación de medida, la cual se indica como un valor numérico entero o decimal seguido de una unidad de medida (sin ningún espacio en blanco entre el número y la unidad de medida). CSS divide las unidades de medida en dos grupos:

Absolutas: su valor no depende de otro valor de referencia. Pueden ser: in (pulgadas), cm, mm, pt (puntos), pc (picas).

**Relativas:** su valor está referenciado respecto a otro valor, son las más utilizadas en el diseño web por la flexibilidad con la que se adaptan a los diferentes medios, su gran ventaja es que siempre mantienen las proporciones del diseño de la página y son:

- em: 1em equivale a la anchura de la letra M ("eme mayúscula") del tipo y tamaño de letra que se está utilizando en el elemento. Si se utiliza una tipografía de 12 puntos, 1em equivale a 12 puntos. El valor 0.5em se interpreta como "la mitad del tamaño de letra del elemento".
- ex, relativa respecto de la altura de la letra x ("equis minúscula") del tipo y tamaño de letra que se está utilizando del elemento, por lo que su valor es aproximadamente la mitad que el de la unidad em.
- px (píxel) relativa respecto de la resolución de la pantalla del dispositivo en el que se visualiza la página HTML. Si un elemento tiene una anchura de 400px, ocupará la mitad de una pantalla con una resolución de 800x600, pero ocupará menos de la tercera parte en una pantalla con resolución de 1440x900.
- Porcentajes: está formado por un valor numérico seguido del símbolo % y siempre está referenciado a otra medida.

Normalmente se utilizan píxel y porcentajes para definir el layout del documento (básicamente, la anchura de las columnas y de los elementos de las páginas) y em y porcentajes para el tamaño de letra de los textos.

## **CSS: UNIDADES DE COLOR**

Los colores en CSS se pueden indicar de cinco formas diferentes:

**Palabras clave:** CSS define 17 palabras clave para referirse a los colores básicos: red, blue, navy, aqua, silver, gray, black, fuchsia, green, lime, maroon, olive, orange, purple, teal, white, yellow.



**RGB decimal:** consiste en definir un color indicando la cantidad de color rojo, verde y azul que se debe *mezclar* para obtener ese color, se pueden tomar valores entre 0 y 255; si todas las componentes valen 0, el color creado es el negro y si todas las componentes toman su valor máximo, el color obtenido es el blanco. Ejemplo:

p { color: rgb(71, 98, 176); } ->Daría como resultado un párrafo en azul claro

RGB porcentual: El funcionamiento es el mismo que el del RGB decimal, la diferencia es que, en este caso, el valor de los componentes RGB puede tomar valores entre 0% y 100%. Por tanto, para transformar un valor RGB decimal en un valor RGB porcentual, es preciso realizar una regla de tres, considerando que 0 es igual a 0% y 255 es igual a 100%. El mismo color del ejemplo anterior se puede representar de forma porcentual:

p { color: rgb(27%, 38%, 69%); }

**RGB hexadecimal:** se trata del método más utilizado, para obtener el color completo en formato RGB hexadecimal, se concatenan los valores hexadecimales de las componentes RGB en ese orden y se les añade el prefijo #. Ejemplo:

p { color: #4762B0; }

RGB hexadecimal, es la forma más compacta de indicar un color, ya que incluso es posible comprimir sus valores cuando todas sus componentes son iguales dos a dos: #AAA = #AAAAAA, #FFF = #FFFFFF, #A0F = #AA00FF, #369 = #336699. Ejemplo:

body { background-color: #FFF; color: #000; } h1, h2, h3, h4, h5, h6 { color: #C00; }