### Завдання 1

Дайте естімацію на встановлення нової шафи та люстри з IKEA у вашій кімнаті за допомогою Waterfall (години) та Agile (story points) технік

Підказка: Складіть перелік задач та використовуйте підходи що ми проходили на лекції

Перелік задач				
Доставка та розпакування	- Розпакувати коробки.			
меблів і люстри	- Перевірити комплектацію.			
Підготовка кімнати	- Звільнити місце для шафи.			
	- Підготувати стіни/стелю для кріплення.			
Збирання шафи	- Ознайомитися з інструкцією.			
	- Зібрати елементи шафи.			
	- Закріпити шафу (за потреби – прикріпити до стіни).			
Монтаж люстри	- Демонтувати стару люстру (за потреби).			
	- Підключити нову люстру.			
	- Закріпити на стелі.			
Прибирання	- Винести упаковку.			
	- Протерти меблі та місце роботи.			
Waterfall (Години)	Доставка та розпакування: 1 година.			
	Підготовка кімнати: 1 година.			
	Збирання шафи: 3 години.			
	Монтаж люстри: 2 години.			
	Прибирання: 1 година			
	Сумарно: 8 годин.			
Agile (Story Points)	Доставка та розпакування: 3 SP (легко, але є фізична праця).			
	Підготовка кімнати: 3 SP (середня складність, підготовка до кріплення			
	може бути складною).			
	Збирання шафи: 8 SP (тривалий процес із можливими труднощами).			
	Монтаж люстри: 5 SP (середній рівень складності, електрика може бути			
	ризикованою).			
	Прибирання: 2 SP (нескладно).			
	Сумарно: 21 SP.			

## Завдання 2

Напишіть план тестування інтернет-магазину. Ваша область — це пошук, порівняння та вибір товару. Процес купівлі та повернення, оплати та розрахунку доставки.

Враховуйте, що сервіси оплати зазвичай – сторонні сервіси.

# 1. Мета тестування

Перевірити функціональність інтернет-магазину для користувачів, зокрема:

- Пошук товарів.
- Порівняння товарів.
- Вибір товару та його додавання до кошика.
- Процес оплати з інтеграцією сторонніх сервісів.
- Розрахунок доставки.
- Процес повернення товарів.

•	06		TECTVE	
,	t In	пасть	TACTUD	оппа

2. Область тестування		
Пошук товарів	- Пошук за назвою, категорією, фільтрами, ключовими словами.	
	- Автозаповнення під час введення пошукового запиту.	
	- Відображення релевантних результатів.	
	- Обробка помилкових запитів (наприклад, відсутність результатів).	
Порівняння	- Додавання товарів до списку порівняння.	
товарів	- Відображення характеристик у таблиці порівняння.	
	- Видалення товару зі списку порівняння.	

Вибір товару	- Перегляд деталей товару (опис, характеристики, відгуки).	
	- Перевірка доступності товару на складі.	
	- Додавання товару до кошика.	
Процес	- Оформлення замовлення через кошик.	
купівлі	- Введення даних для доставки (адреса, спосіб отримання).	
	- Перевірка коректності замовлення перед підтвердженням.	
Оплата	- Перехід до стороннього платіжного сервісу.	
	- Підтвердження платежу.	
	- Обробка помилок під час платежу (недостатньо коштів, відхилення картки).	
Розрахунок	- Розрахунок вартості доставки залежно від адреси.	
доставки	- Вибір способу доставки (кур'єр, пошта, самовивіз).	
Повернення	- Ініціювання повернення.	
товарів	- Перевірка правил повернення (наприклад, термін, стан товару).	
	- Оновлення статусу повернення.	
3. Типи тесту	ування	
Функціональн	- Перевірка основного функціоналу кожної з вищезазначених областей.	
е тестування		
UI/UX	- Оцінка зручності використання пошуку, фільтрів, інтерфейсу порівняння товарів.	
тестування		
Тестування	- Взаємодія з платіжними сервісами.	
інтеграцій	- Інтеграція з системами доставки.	
Тестування	- Захист особистих даних користувача під час введення платіжної інформації.	
безпеки	- Шифрування передачі даних.	
Тестування	- Перевірка роботи при великій кількості запитів у пошуку чи порівнянні.	
навантаження	- Відповідь платіжного сервісу при одночасних транзакціях.	
4. Тестові сц	енарії	
1. Пошук	- Виконати пошук за існуючим товаром.	
	- Виконати пошук за неіснуючим товаром.	
	- Використати кілька фільтрів (категорія, ціна, рейтинг).	
	- Ввести некоректні символи в пошуковий рядок.	
2. Порівняння	- Додати два товари до порівняння.	
товарів	- Видалити товар зі списку порівняння.	
	- Перевірити, як виглядає порівняння, якщо обрано більше трьох товарів.	
3. Вибір	- Переглянути деталі товару.	
товару	- Перевірити наявність товару в різних варіантах (колір, розмір).	
	- Додати товар до кошика.	
4.	- Заповнити дані доставки та перевірити їх валідацію.	
Оформлення	- Перевірити можливість зміни способу доставки.	
замовлення		
5. Оплата	- Виконати успішну оплату через сторонній сервіс.	
	- Імітувати помилку під час оплати (наприклад, неправильна картка).	
	- Перевірити повернення користувача до магазину після оплати.	
6. Розрахунок	- Розрахувати доставку для різних адрес (місто, регіон, країна).	
доставки	- Перевірити відображення вартості доставки у кошику.	
7. Повернення	- Ініціювати повернення через особистий кабінет.	
товару	- Перевірити оновлення статусу повернення.	
5 Критерії п	ทุนทีมสุราส	

- **5. Критерії прийняття** Пошук працює швидко і коректно.
- Порівняння та вибір товарів інтуітивно зрозумілі.
- Процес купівлі завершується без помилок.
- Платіжні сервіси інтегровані коректно.
- Розрахунок доставки точний і відповідає заданим параметрам.
- Повернення товарів можливе згідно із правилами.

## Завдання 3

Використовуючи PERT порахуйте, скільки часу у вас займе поїздка в офіс. Погода, час доби та будьякі дорожньо-транспортні пригоди можуть вплинути на тривалість шляху від будинку до офісу цими дорогами.

Приклади створення різних видів оцінок:

- Швидше за все (M) 60 хвилин ясна погода, чисті дороги, нормальна інтенсивність водіїв на деяких дорогах.
- Оптимістичний (O) 30 хвилин ясна погода, чисті дороги, жодних інших водіїв на будь-якій дорозі.
- Песимістичний  $(\Pi)$  120 хвилин гроза з дощем, дорога перекрита через численні ДТП, найбільша кількість водіїв.

Формула для розрахунку	Tpert=(O+4M+P)/6
середнього часу	
Вхідні дані:	Оптимістична оцінка (О): 30 хвилин.
	Найвірогідніша оцінка (М): 60 хвилин.
	Песимістична оцінка (Р): 120 хвилин.
Розрахунок:	Tpert=(30+4*60+120)/6=65
Висновок:	Середній очікуваний час поїздки в офіс за методом PERT
	становить 65 хвилин.