

ІНТЕРАКТИВНИЙ ОДЯГ



OUTLINE

- Етапи розробки
- Останні оновлення
- Поточний проект його
компоненти



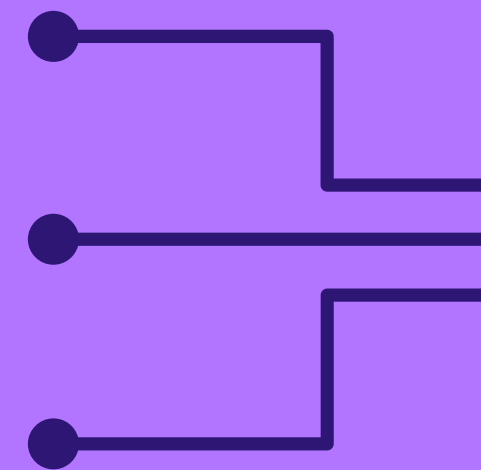
1) ІНТЕРАКТИВНИЙ
ОДЯГ, ЩО
СВІТИТИМЕТЬСЯ В
ЗАЛЕЖНОСТІ ВІД
ОСВІТЛЕННЯ

2) ІНТЕРАКТИВНИЙ
ОДЯГ ДЛЯ
ВЕЛОСИПЕДИСТІВ

3) ІНТЕРАКТИВНИЙ
ШОЛОМ ДЛЯ
ВЕЛОСИПЕДИСТІВ/
ЛИЖНИКІВ/
РОЛЛЕРИ

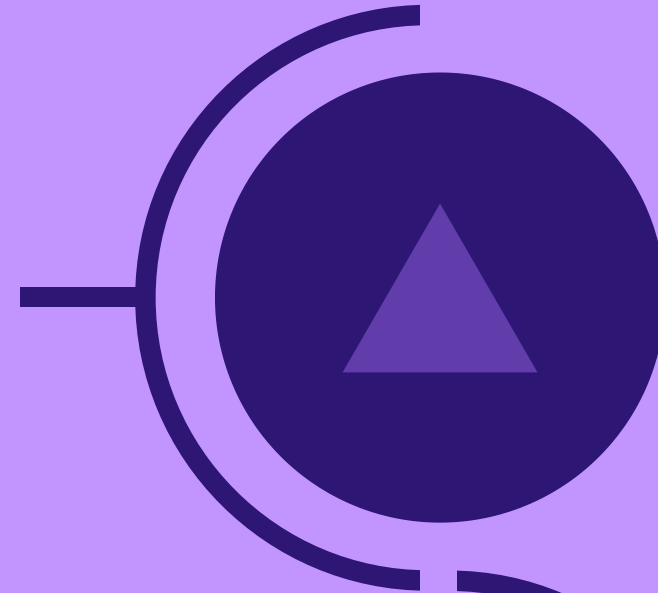


Ми розробили інтерактивний шолом, що світиться в залежності від руху його власника. Таким шоломом можуть користуватись як велосипедисти, так і лижники



ЩО ВЖЕ ЗРОБЛЕНО?

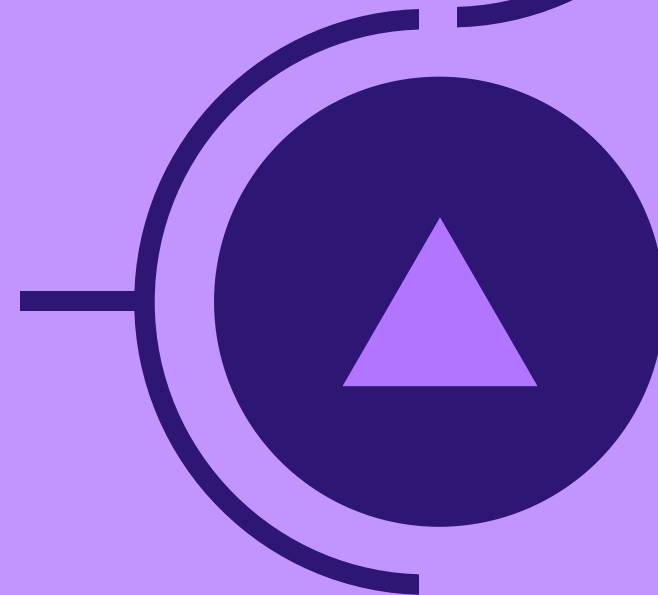
ПІДКЛЮЧЕННЯ ДІОДНОЇ
СТРІЧКИ ТА НАПИСАННЯ
МОДУЛЯ КЕРУВАННЯ НЕЮ



ЗЧИТУВАННЯ ПОКАЗІВ
АКСЕЛЕРОМЕТРА

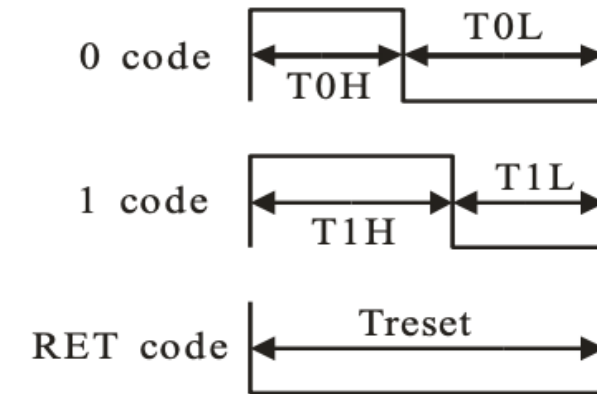


НАЛАШТУВАННЯ
СТРІЧКИ ТАК, ЩОБ
СВІТИЛАСЬ ПРИ РУСІ
STM 3
АКСЕЛЕРОМЕТРОМ

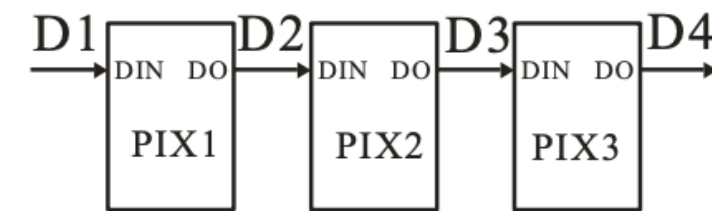


COMPONENTS

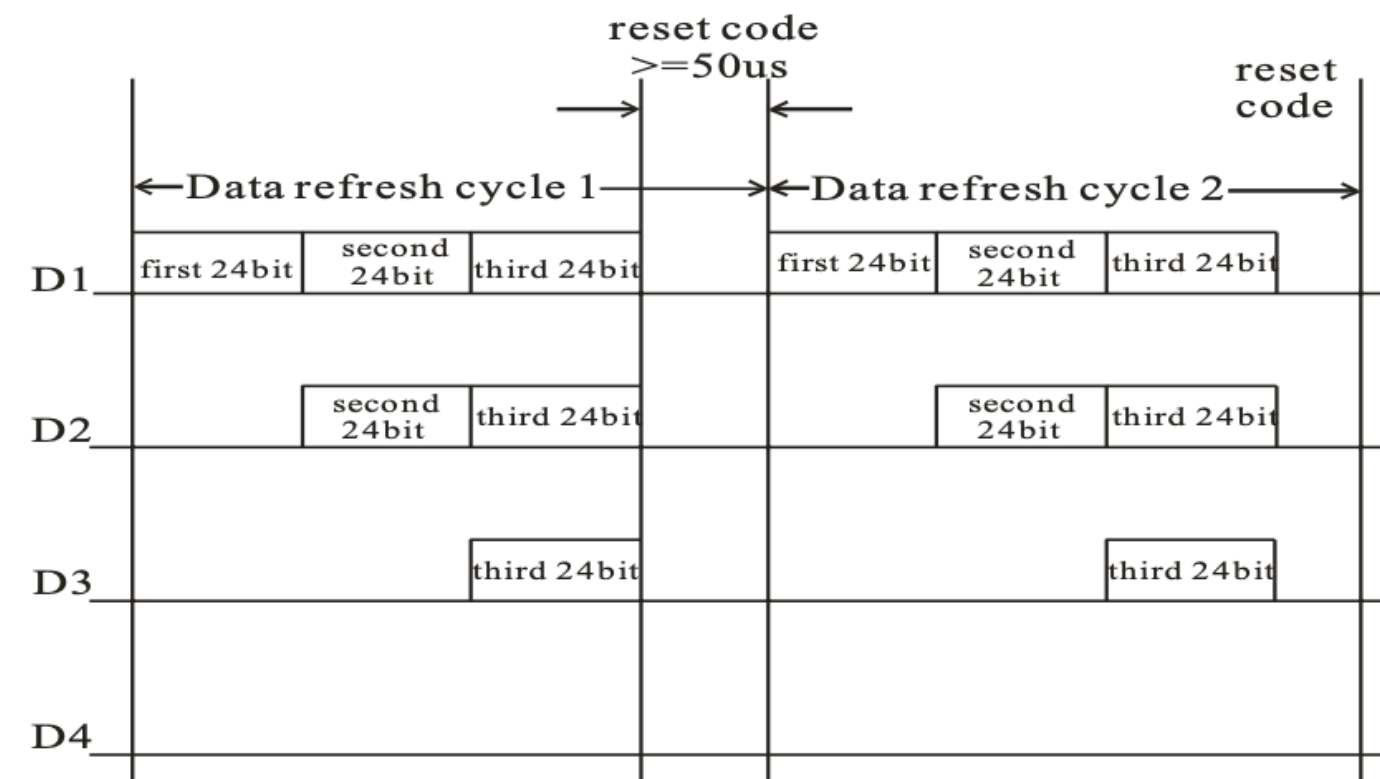
WS2812B



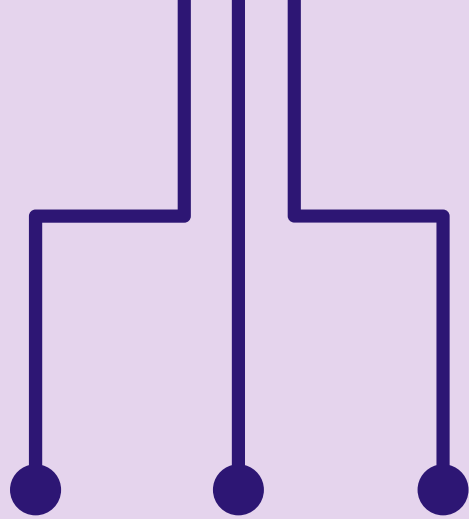
Cascade method:



Data transmission method:

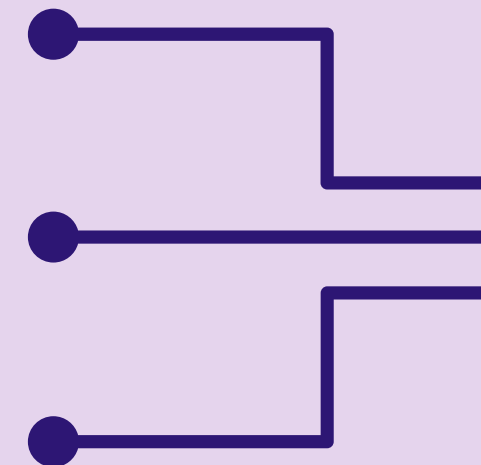


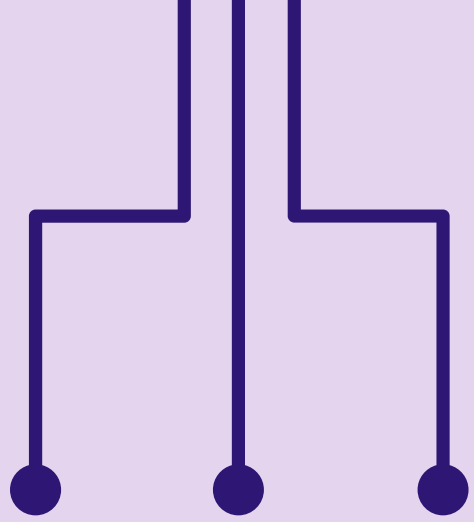
COMPONENTS



LSM303DLHC

- зчитуємо дані з акселерометра по 3 осях в буфер
- в залежності від значення, свіtimo діодну стрічку різними кольорами

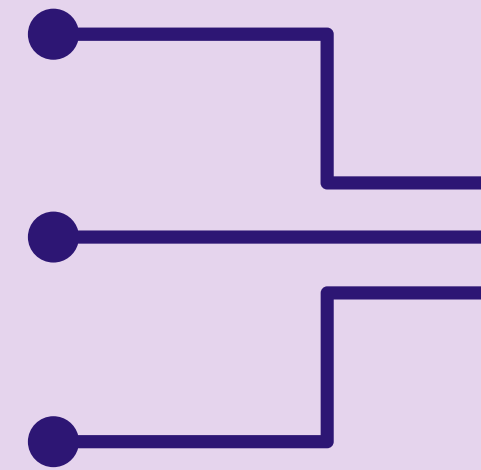


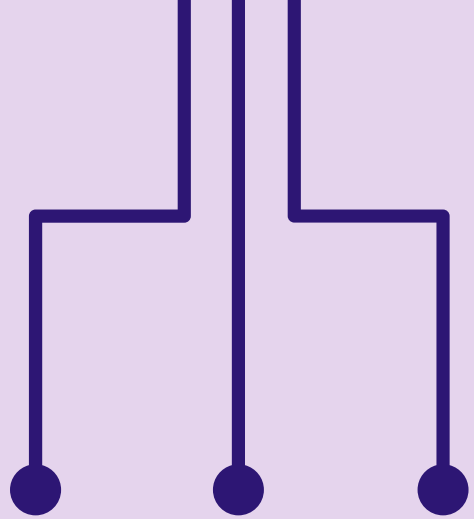


LSM303DLHC

Edge cases :

- рівноприскорений/
рівносповільнений рух
- часті різкі рухи(часта зміна прискорення)





ШОЛОМ

Зараз ми обладнали шолом STM32 з акселерометром в задній частині, розмістили на шоломі стрічку, та подаємо живлення на STM від power-bank-у, який можна прикріпити до руки.

