

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ “ЛЬВІВСЬКА
ПОЛІТЕХНІКА”

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота № 8

з дисципліни

«Алгоритмізація та програмування»

Виконала:
Студентка групи КН-108
Кушик Юлія
Викладач:
Гасько Р. Т.

Постановка завдання

Варіант № 14

Тема: "Блоковий ввід-вивід"

Мета: Робота із двійковими файлами, організація вводу-виводу структурованої інформації і її зберігання на зовнішніх носіях.

2. Постановка завдання

Сформувати двійковий файл із елементів, заданої у варіанті структури, роздрукувати його вміст, виконати знищення й додавання елементів у відповідності зі своїм варіантом, використовуючи для пошуку елементів що знищуються чи додаються, функцію. Формування, друк, додавання й знищення елементів оформити у вигляді функцій. Передбачити повідомлення про помилки при відкритті файлу й виконанні операцій вводу/виводу.

1. Структура "Стадіон":

- назва;
- адреса;
- місткість;
- види спорту.

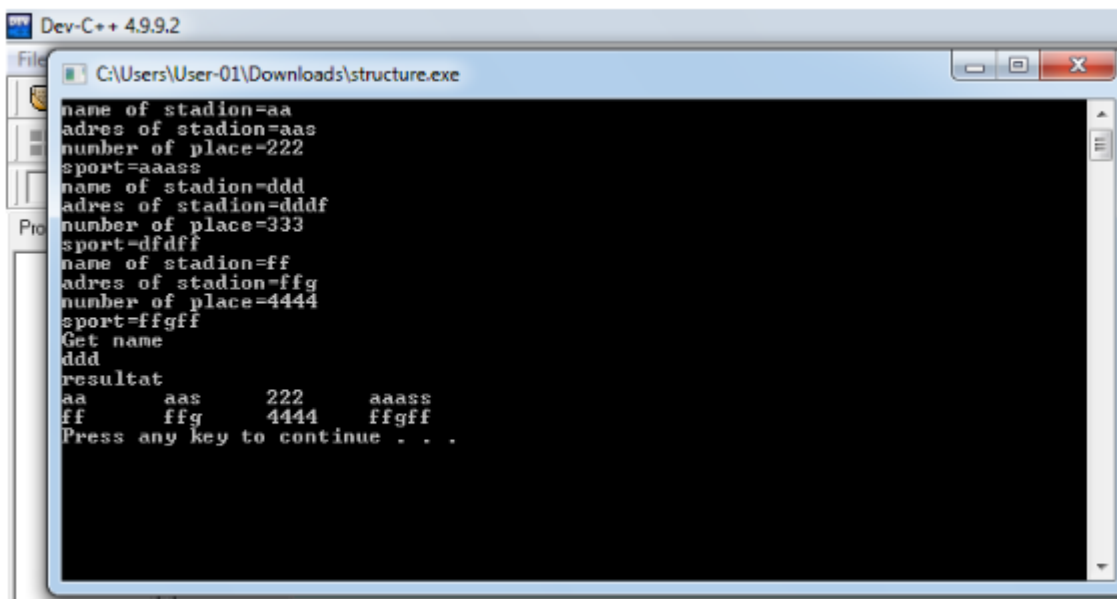
Знищити елемент із заданою назвою, додати 2 елементи після елемента із зазначеним номером.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 typedef struct EMPLOYEE
5 {
6     char name [40];
7     char adres [40];
8     int number;
9     char sport [40];
10 }EMPLOYEE;
11 // процедура виведення вмісту файлу на екран
12 void printInfo(EMPLOYEE info) {
13     printf("%s\t%s\t%d\t%s\n", info.name, info.adres, info.number, info.sport);
14 }
15
16 // ОСНОВНИЙ МОДУЛЬ
17 int main ()
18 {
19     int nn=3;
20     FILE *f; // вказівник пов'язаний з файлом
21     EMPLOYEE e; // змінна
22     EMPLOYEE mas[nn]; //масив
23     int i;
24 }
```

```

26 if ((f = fopen("f.dat", "wb")) == NULL) //відкриваємо файл
27 {
28     printf("Error opening file "); // якщо при відкритті файлу виникає помил
29     getchar();
30     return 0;
31 }
32
33 for(i=1; i<=nn;i++)
34 { //формуємо запис е
35     printf("name of stadion="); scanf("%39s",&e.name);
36     printf("adres of stadion="); scanf("%39s",&e.adres);
37     printf("number of place="); scanf("%d",&e.number);
38     printf("sport="); scanf("%39s",&e.sport);
39     // записуємо запис е у файл
40     fwrite(&e, sizeof(EMPLOYEE),1,f);
41     if (ferror(f)!=NULL) printf ("exit\n");
42 }
43 fclose(f);
44
45 if ((f = fopen("f.dat", "rb")) == NULL) //відкрили файл для читання записі
46 {
47     printf("Error opening file "); // якщо при відкритті файлу виникає помил
48     getchar();
49     return 0;
50 }
51 char nameSeach[40];
52 printf ("Get name\n");scanf("%s",nameSeach); // задаємо запис, який треба вилучити
53 printf ("resultat\n");
54 i=0;
55 while (fscanf (f, "%s%s%d%s", &(mas[i].name), &(mas[i].adres), &(mas[i].number), &(mas[i].sport))
56 if (strcmp(nameSeach, mas[i].name) > 0 || strcmp(nameSeach, mas[i].name) < 0) // якщо запис на вил
57     {printInfo(mas[i]);}
58     i++;
59 }
60 fclose(f);
61 system ("PAUSE");
62 }

```



```

Dev-C++ 4.9.9.2
C:\Users\User-01\Downloads\structure.exe
name of stadion=aa
adres of stadion=aas
number of place=222
sport=aaass
name of stadion=ddd
adres of stadion=dddf
number of place=333
sport=ddfff
name of stadion=ff
adres of stadion=ffg
number of place=4444
sport=ffgff
Get name
ddd
resultat
aa      aas      222      aaass
ff      ffg      4444     ffgff
Press any key to continue . . .

```