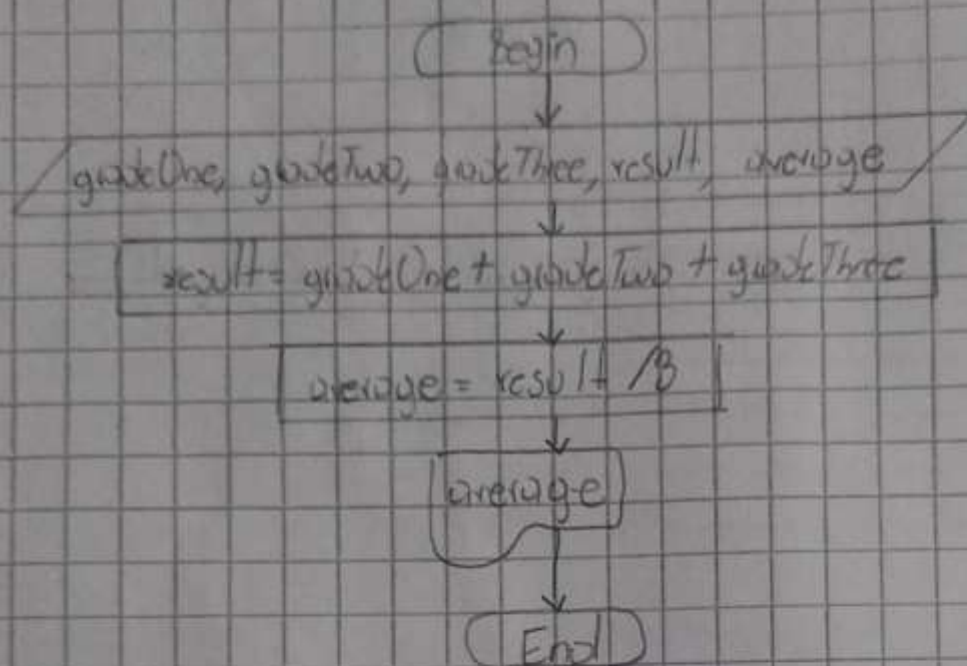


① Calcular e imprimir el promedio de 3 notas:

* Solicitar al usuario ingresar las 3 notas

* Calcular el promedio

* Imprimir el resultado con dos decimales

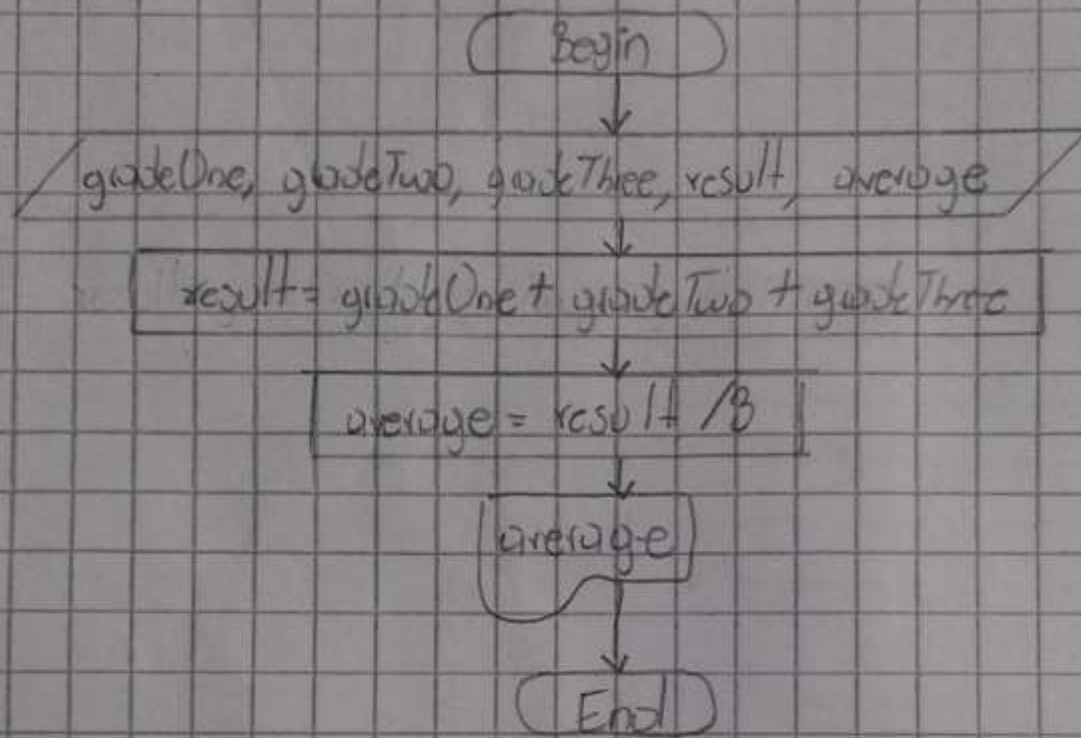


① Calcular e imprimir el promedio de 3 notas:

* Solicitar al usuario ingresar las 3 notas

* Calcular el promedio

* Imprimir el resultado con dos decimales



(2) Calcular e imprimir el porcentaje ponderado de 3 notas

* La distribución de los porcentajes es:

Nota 1 = 30% / Nota 2 = 30% / Nota 3 = 40%

* Imprimir el resultado

Begin

gradeOne, gradeTwo, gradeThree, resultOne, resultTwo, resultThree
result

resultOne = gradeOne * 0,3

resultTwo = gradeTwo * 0,3

resultThree = gradeThree * 0,4

result = resultOne + resultTwo + resultThree

result

End

Instrucción:

Curso: 3145555

Nota:

③ Calcular e imprimir el pago total de una persona con descuento

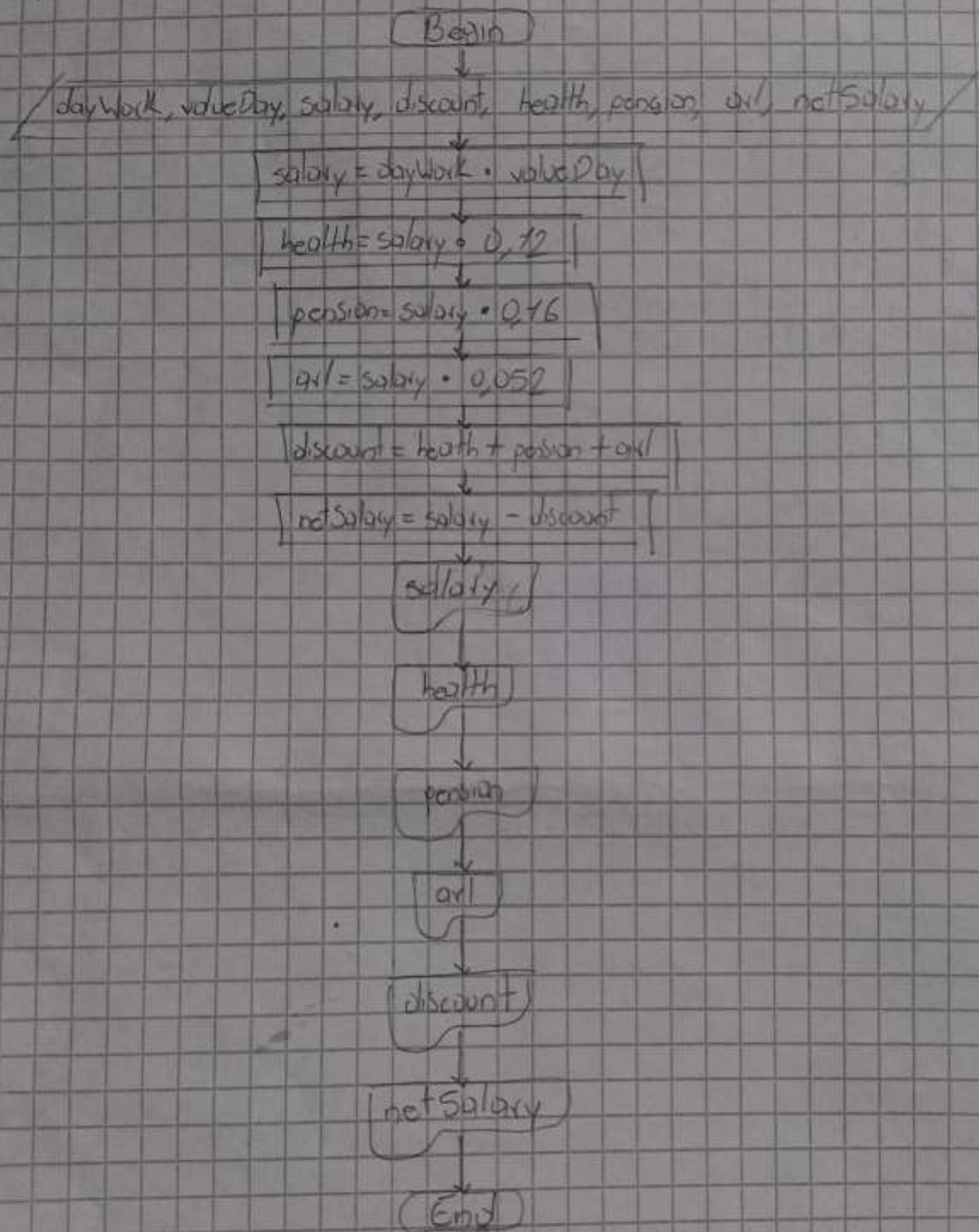
* Se solicita los días trabajados y el valor de dichos días

* Salario = díasTrabajados * valor día

* Páguente: Salud = Salario * 0,12 / Pension = Salario * 0,16 / Ail = Salario * 0,052

* Sueldo Neto = sueldo Neto = Salario - Descuento

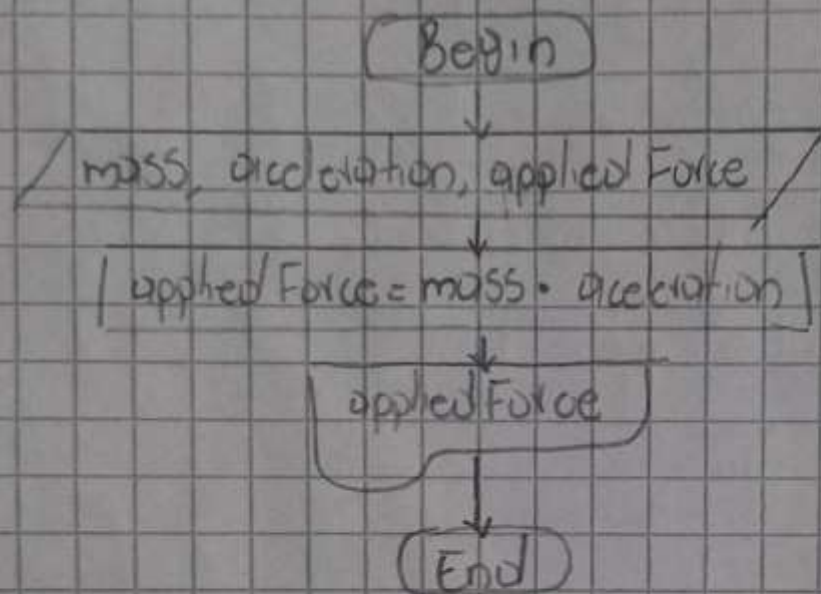
* Imprimir valores



- 7) Calcular la fuerza aplicada a un objeto en reposo para moverlo
- * Pedir al usuario la masa (kg) del objeto
 - * Pedir la aceleración (m/s^2) deseada
 - * Calcular la "fuerza aplicada" utilizando la fórmula:

$$F = m \cdot a$$

- * Mostrar el resultado



NEWTON (INERCIA)

2) Calcular la inercia de un objeto

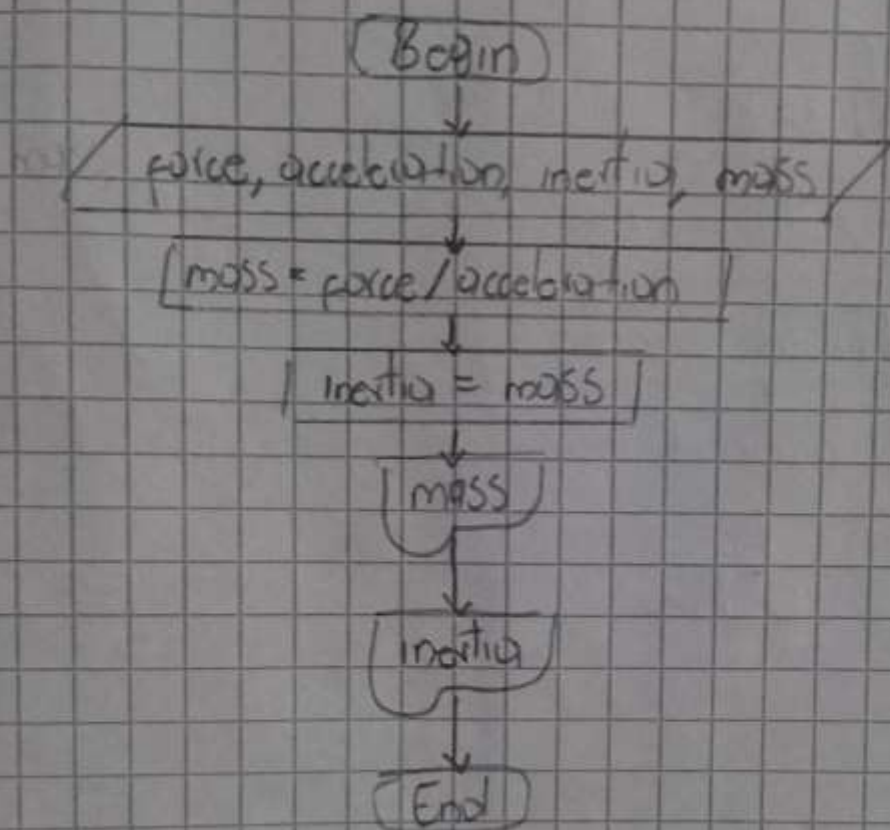
* Pedir masa (kg) del objeto

* Calcular la inercia como la resistencia del objeto al cambio de movimiento

$$I = m$$

$$F/a = m$$

* Mostrar el resultado



SEGUNDA LEY DE NEWTON

③ Calcular la aceleración de un auto

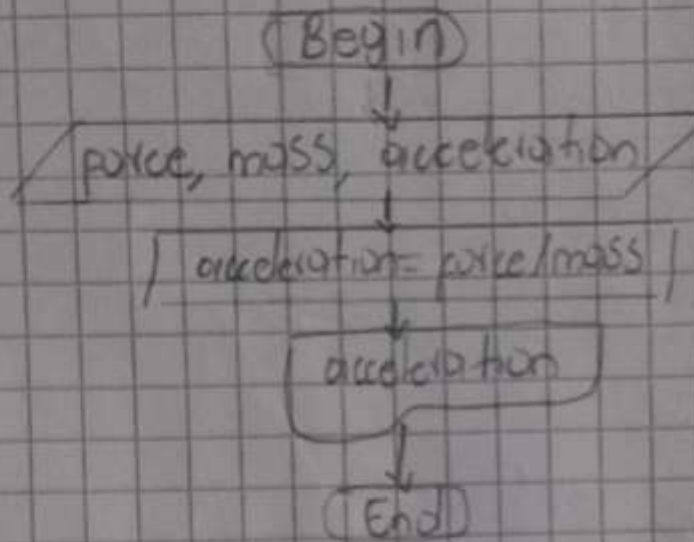
* Pedir fuerza (N) aplicada sobre el auto

* Pedir la masa (kg) del auto

* Calcular la aceleración

$$a = F/m$$

* Mostrar el resultado

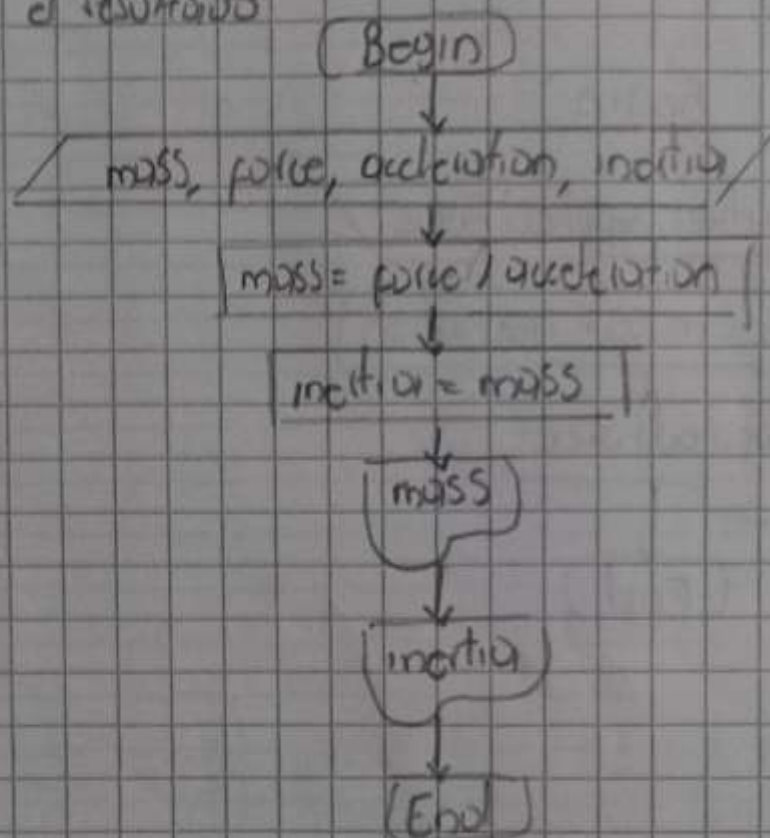


AREA Y ACCELERATION)

- 4) Calcular peso de un objeto, en la Tierra
- * Poner masa (kg) del objeto
 - * Usar la gravedad de la Tierra ($g = 9.87 \text{ m/s}^2$)
 - * Calcular el peso

$$P = m \cdot g$$

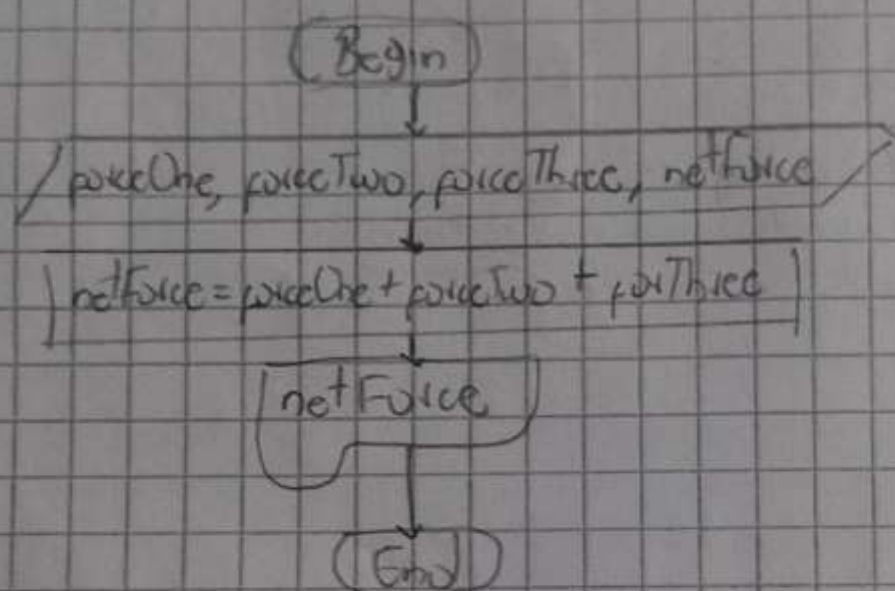
- * Mostrar el resultado



- 5) Cálculo de la fuerza neta en un cuerpo con múltiples fuerzas aplicadas
- * Pedir 3 fuerzas (N) aplicadas en distintas direcciones
 - * Calcular la fuerza neta como:

$$F_{\text{neto}} = F_1 + F_2 + F_3$$

- * Mostrar el resultado



TERCERA LEY DE NEWTON (LEY FUERZA)

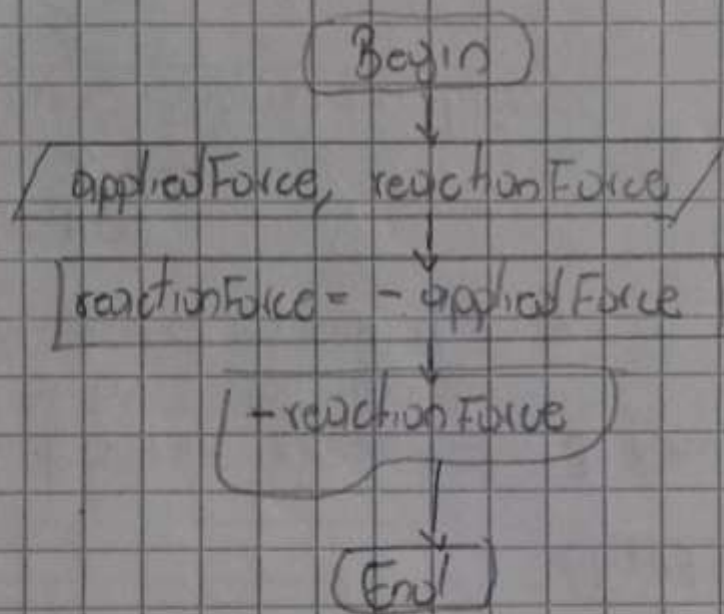
6) Calcular la fuerza aplicada al empujar un objeto

* Pedir la fuerza aplicada (N) sobre el objeto

* Según la tercera ley de Newton la reacción es igual y opuesta:

$$F_{\text{reaccion}} = - F_{\text{aplicada}}$$

* Mostrar resultado



DE REACCION)

(7) Calcular el retroceso de un arma tras disparar

* Pedir masa (kg) del arma

* Pedir masa (kg) de la bala

* Pedir la velocidad (m/s) de la bala

* Calcular la velocidad de retroceso del arma usada

$$m_{\text{bala}} \cdot v_{\text{bala}} = m_{\text{arma}} \cdot v_{\text{retroceso}}$$

* Mostrar el resultado

(Begin)

/weaponMass, bulletMass, bulletVelocity, reserveVelocity /

$$reserveVelocity = (bulletMass \cdot bulletVelocity) / weaponMass$$

reserveVelocity

(End)