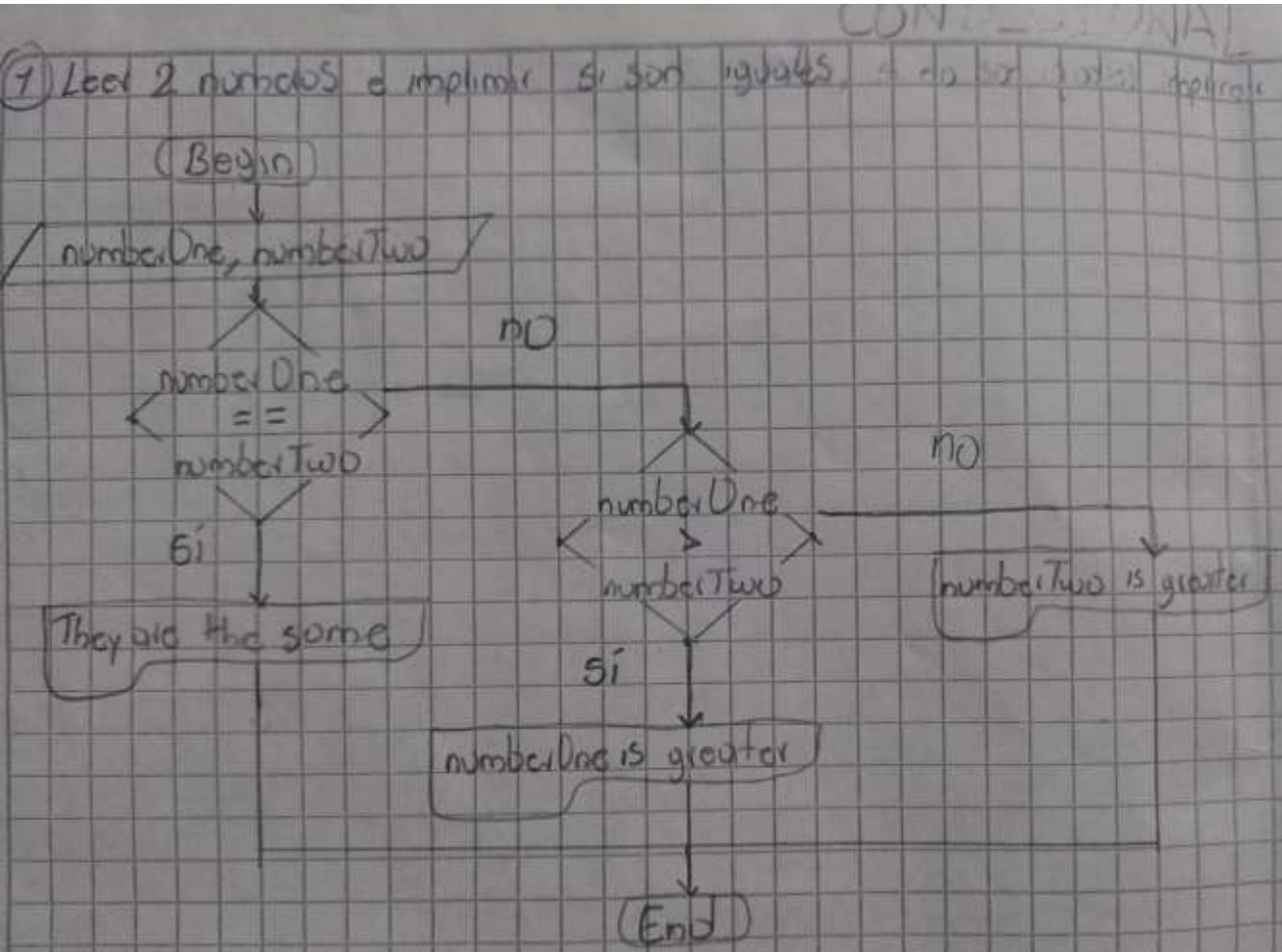
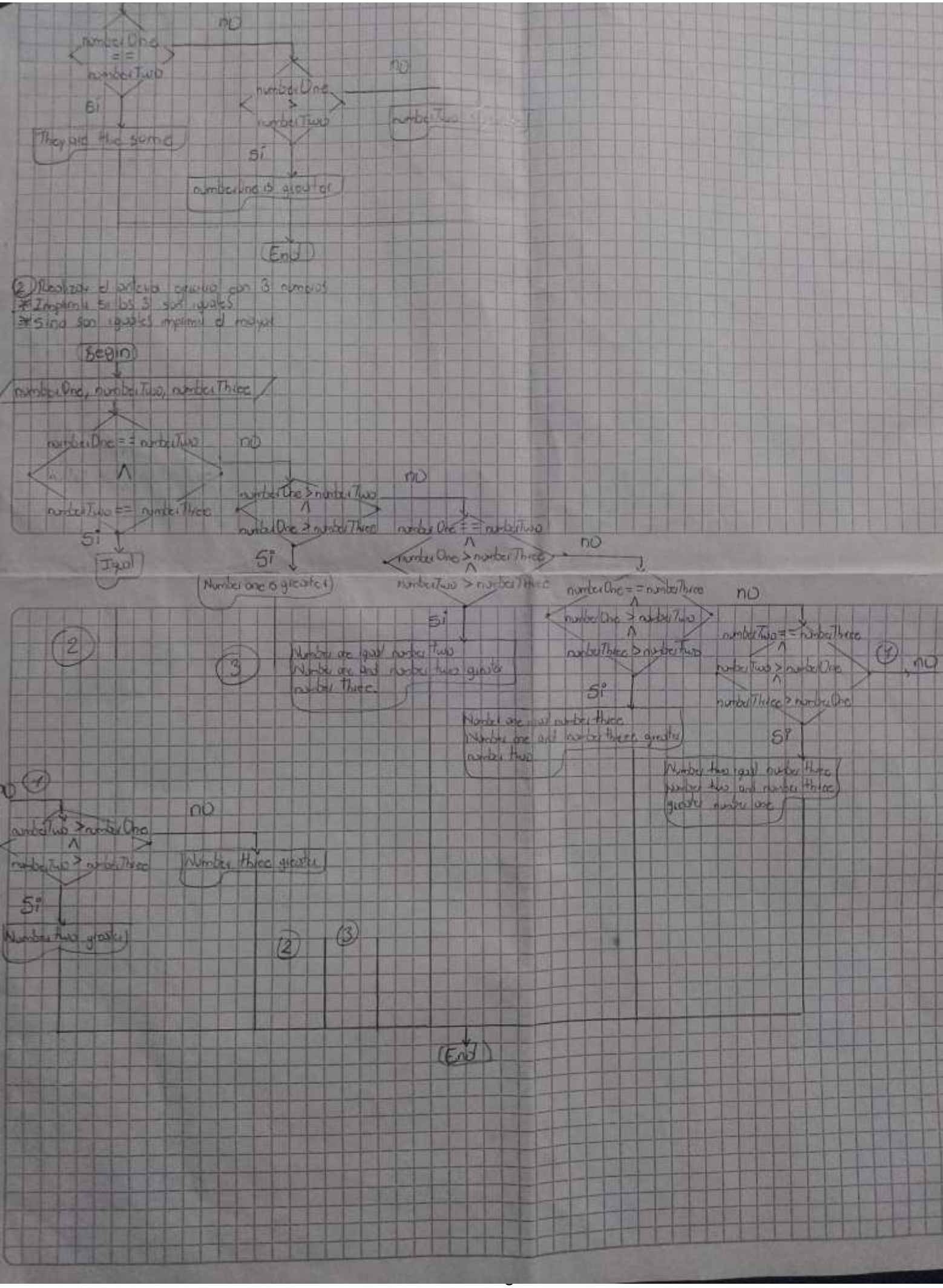
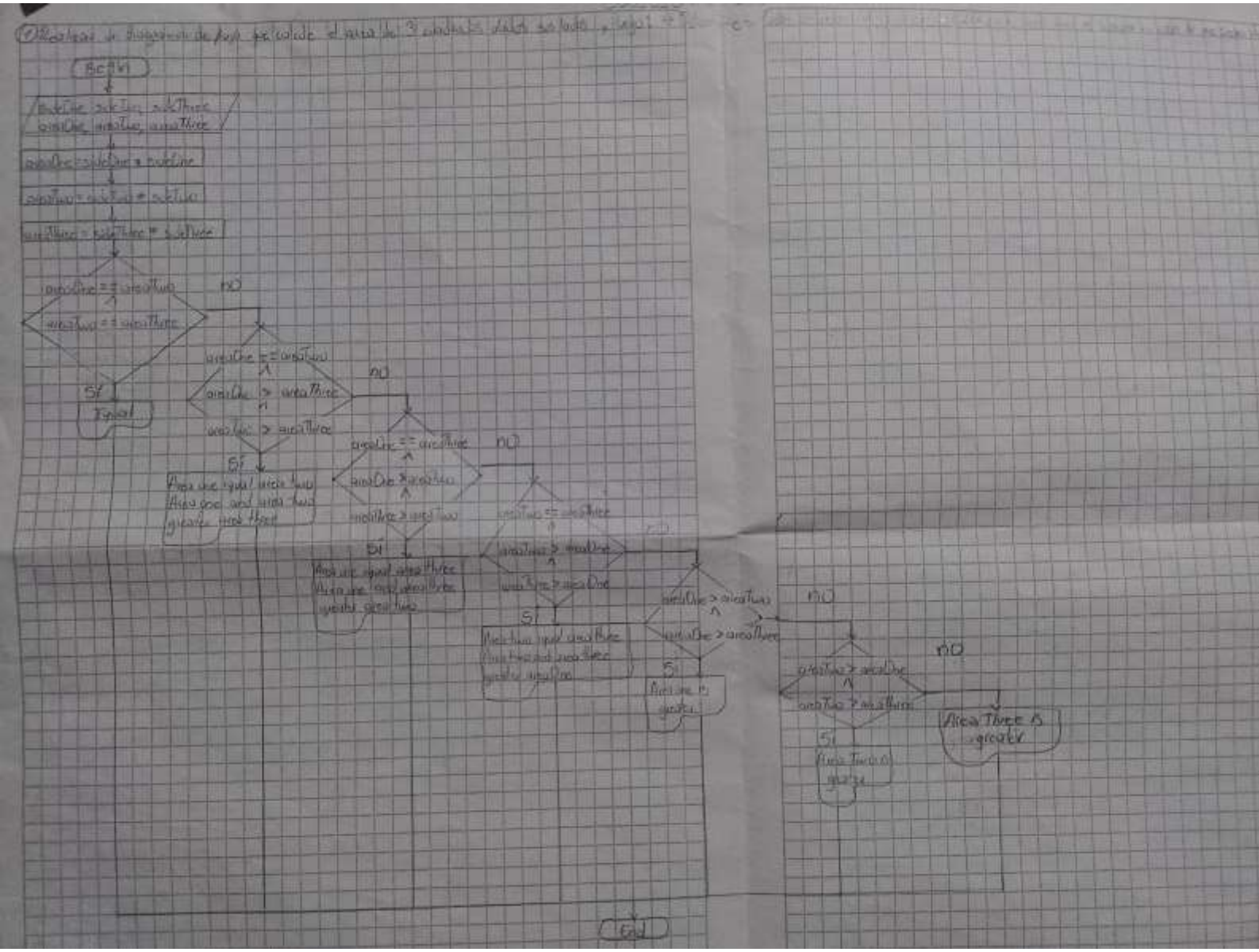
1) Leer 2 numeros e implimir si son iguales

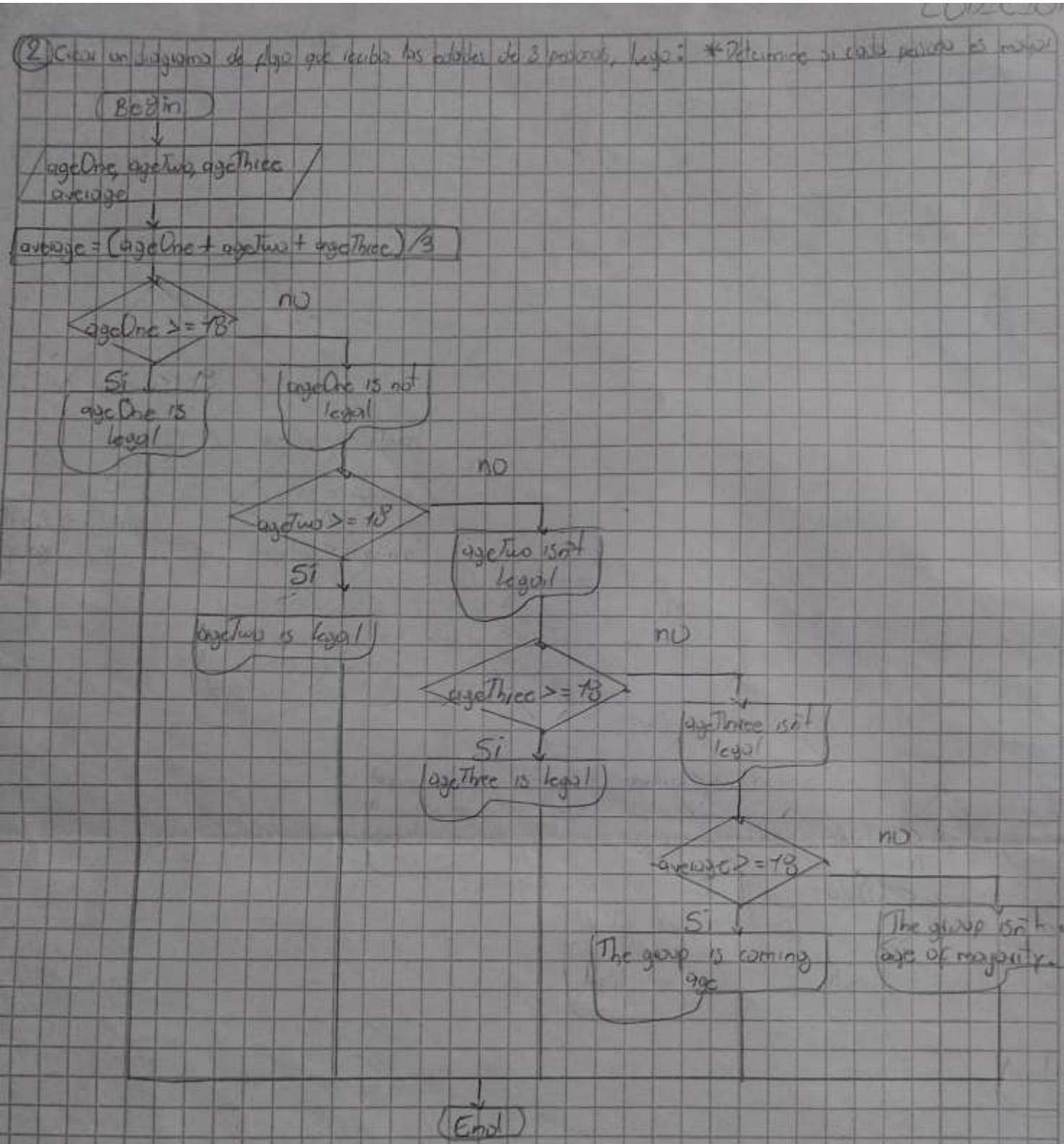


2) Realizar el anterior ejercicio con 3 numeros
* Implimir si los 3 son iguales
* Sino son iguales implimir el mayor


numberOne == numberTwo
no
numberOne > numberTwo
no
numberTwo
Si
They are the same
numberOne is greater
End
2) Realizar el anterior ejercicio con 3 numeros
* Imprimir si los 3 son iguales
* Si no son iguales imprimir el mayor
Begin
numberOne, numberTwo, numberThree
numberOne == numberTwo ∧ numberTwo == numberThree
Si
Igual
no
numberOne > numberTwo ∧ numberOne > numberThree
Si
Number one is greater
no
numberOne == numberTwo ∧ numberTwo > numberThree
numberOne > numberThree
Si
Number one equal number two
Number one and number two greater number three.
no
numberOne == numberThree ∧ numberOne > numberTwo
numberThree > numberTwo
Si
Number one equal number three
Number one and number three greater number two
no
numberTwo == numberThree ∧ numberTwo > numberOne
numberThree > numberOne
Si
Number two equal number three
Number two and number three greater number one
no
numberTwo > numberOne ∧ numberTwo > numberThree
Si
Number two greater
Number three greater
2
3
End



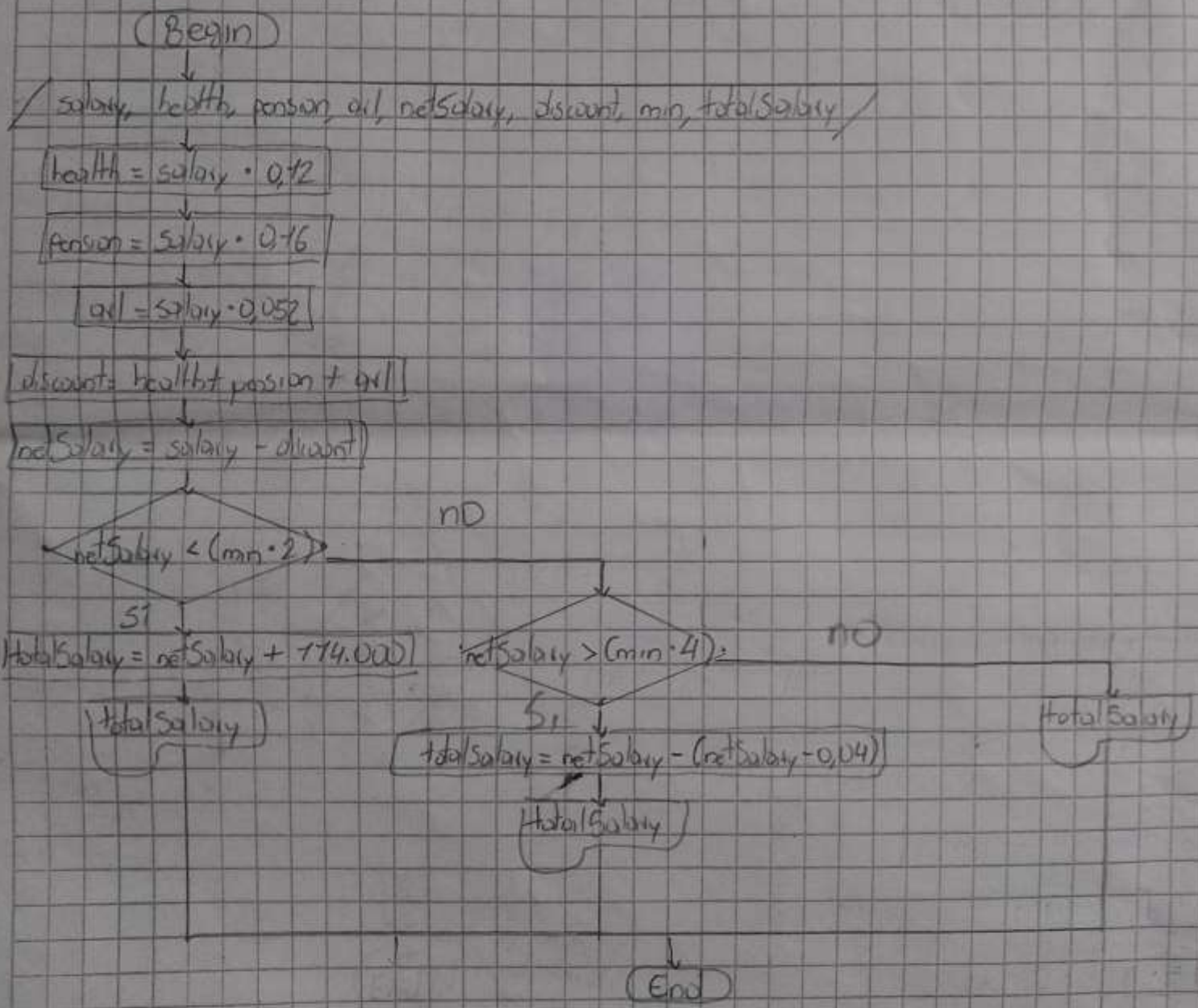
(2) Crear un diagrama de flujo que reciba las edades de 3 personas, luego: * Determine si cada persona es mayor de

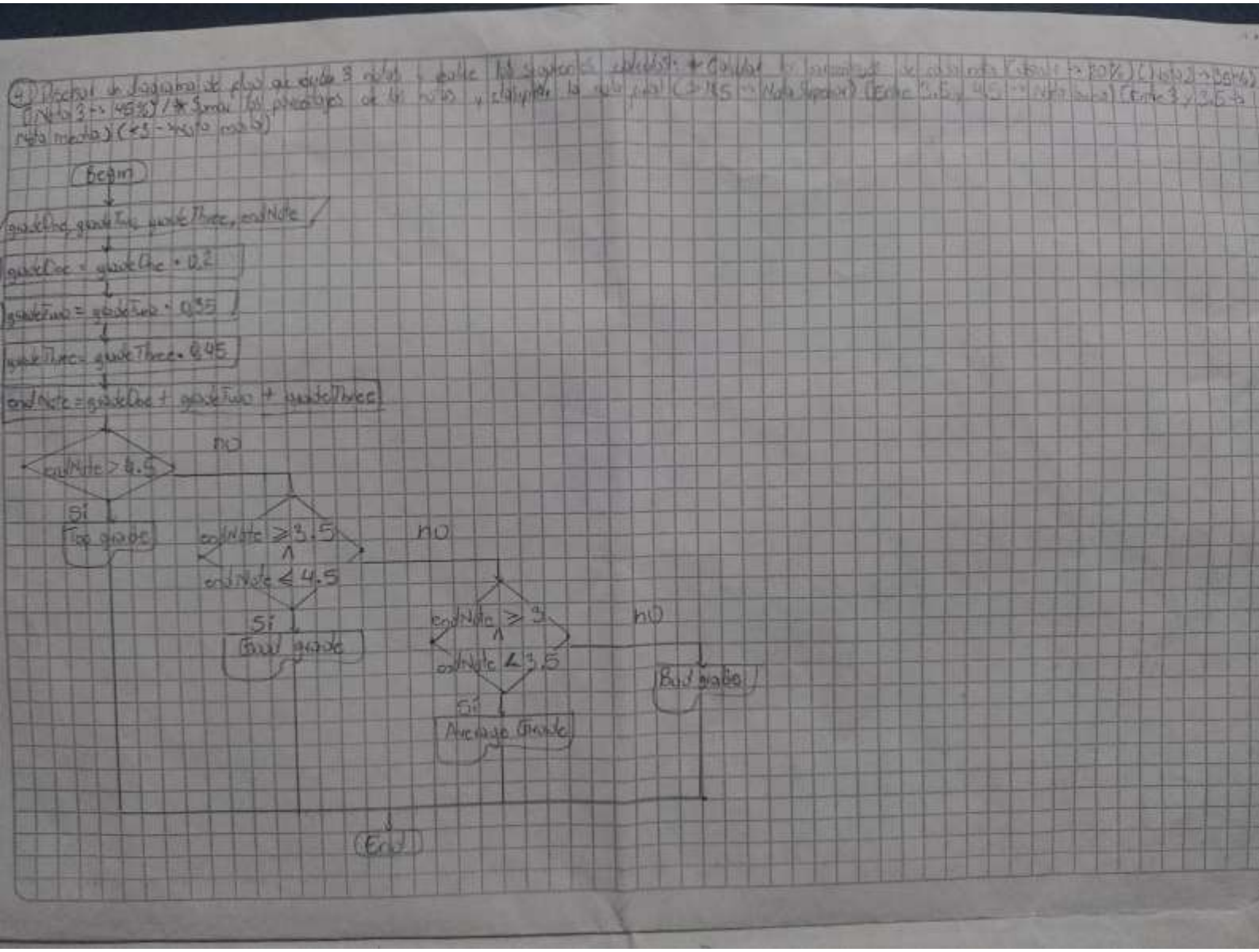


Institución: Sena Industria Curso: 3145555 Nota:

(3) Diseñar un diagrama de flujo que calcule el salario total de una persona aplicando las siguientes reglas:

* Si el salario es menor a 2 salarios mínimos sumar el subsidio de transporte 174.000
* Aplicar las siguientes deducciones:
  Salud = 0,12
  Pensión = 0,16
  arl = 0,052
* Si el salario es mayor a 4 salarios mínimos esta una retención del 0,04
* Calcular e imprimir el total a pagar después de las deducciones

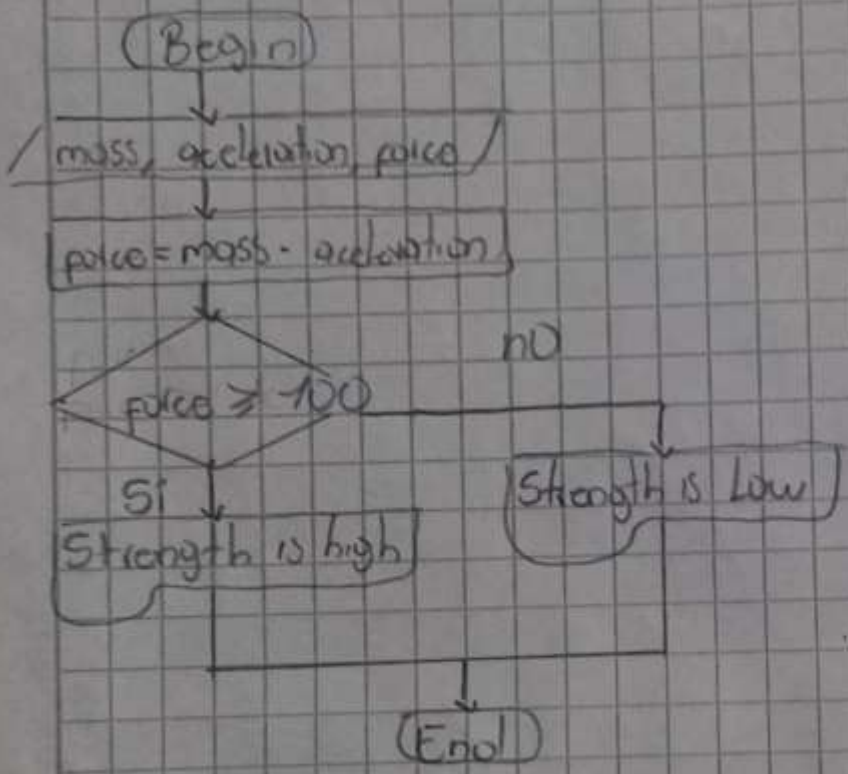



Begin
gradeOne, gradeTwo, gradeThree, endNote
gradeOne = gradeOne * 0.2
gradeTwo = gradeTwo * 0.35
gradeThree = gradeThree * 0.45
endNote = gradeOne + gradeTwo + gradeThree
endNote > 6.5
NO
Si
Top grade
endNote ≥ 3.5
endNote ≤ 4.5
NO
Si
Good grade
endNote ≥ 3
endNote < 3.5
NO
Si
Average Grade
Bad grade
End

LEYES DE NEWTON (CONDICIONES)

(5) Diseñar un diagrama de flujo que calcule la fuerza aplicada a un objeto y determine si el mayor o menor que un valor umbral.

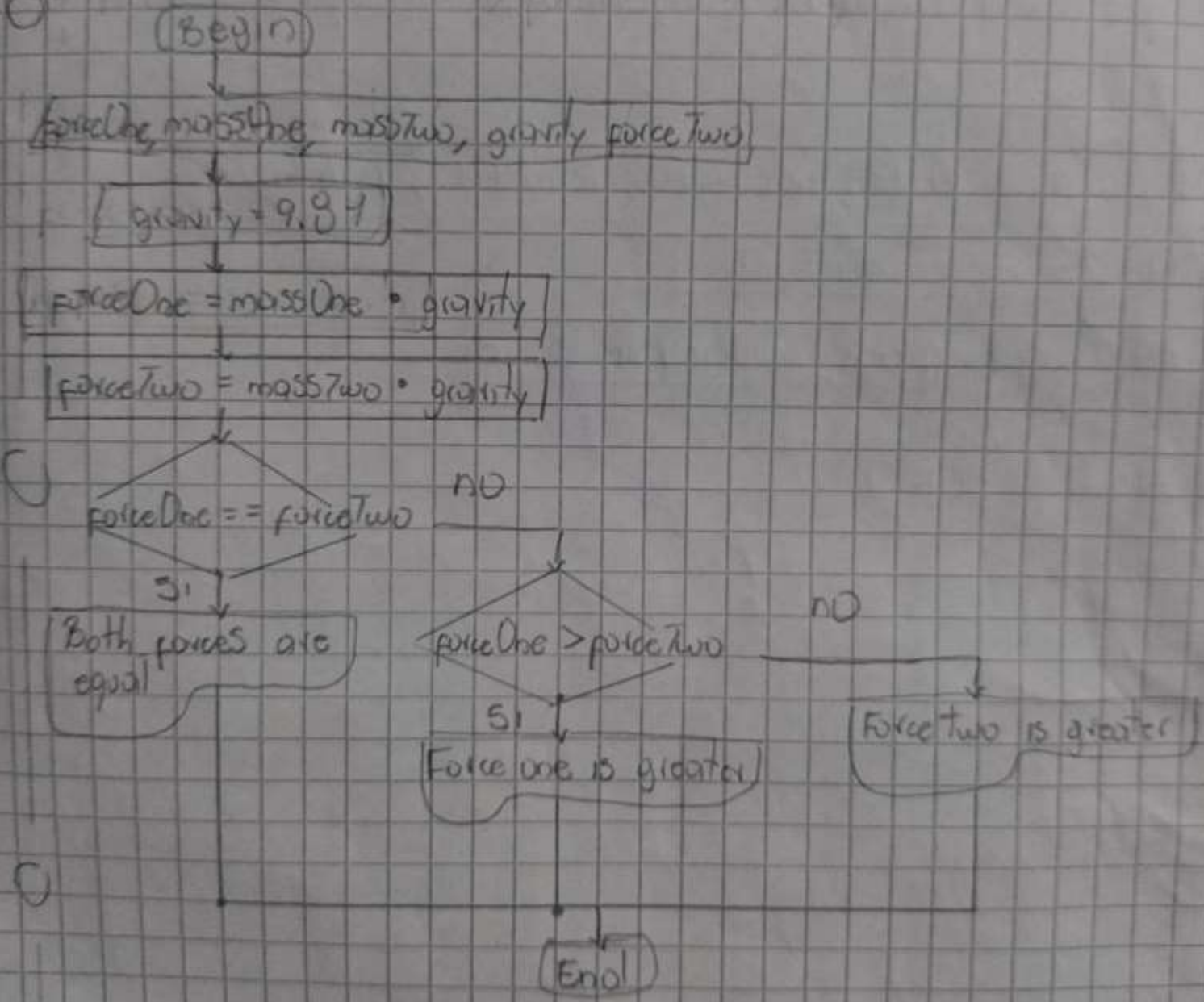
* Pedir al usuario la masa (kg) y la aceleración (m/s^2)
* Calcular la fuerza usando la segunda ley de Newton ($F = m \cdot a$)
* Si fuerza $\geq$ 100N imprimir "La fuerza es alta" / 100N "La fuerza es baja"



(A 5Y)

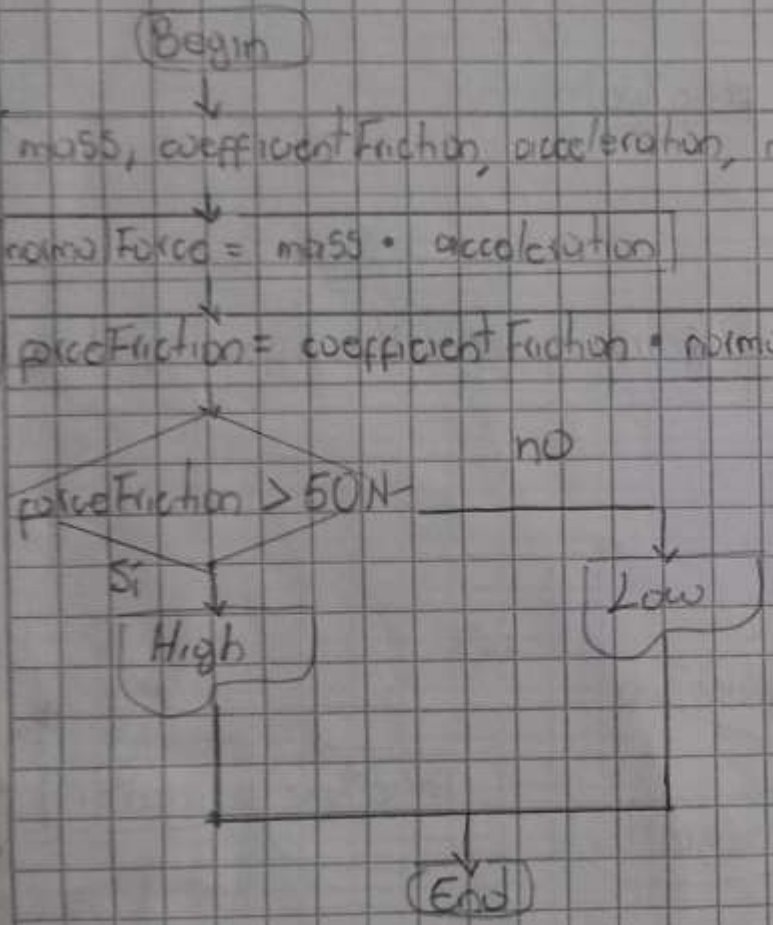
(16) Dibujar un diagrama de flujo que calcule la fuerza gravitacional de dos masas dadas. Luego calcule la fuerza gravitacional de cada una y determine si

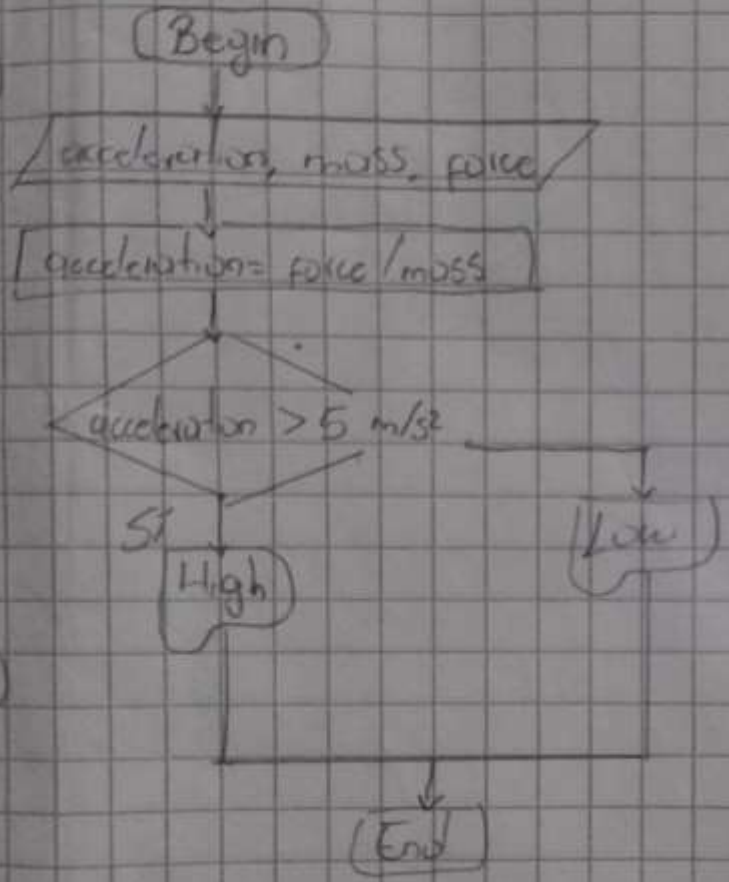
* Cual cuerpo ejerce mayor fuerza gravitacional
* formula $F = m \cdot g$



(7) Diseñar un diagrama de flujo que calcule la fuerza de fricción entre un objeto y la superficie sobre la que se mueve.

* Pedir (masa (kg) / coeficiente de fricción (mu) / aceleración (a))
* Calcular fuerza normal y fricción
* Si fricción > a 50N "alta" / < 50N "baja"



(8) Realizar un diagrama de flujo que permita calcular la aceleración sometido a una fuerza dado su masa

* Pedir (masa (kg) / fuerza aplicada (N)
* Calcular la aceleración
* Determinar si < 5 m/s² "baja" / > 5 m/s² "alta"