实验二 分治策略

May 11, 2023

1 前言

分治(divide and conquer),字面上的解释是"分而治之",就是把一个复杂的问题分解成两个或多个相同或相似的**子问题**,再把子问题分成更小的子问题,直到子问题的规模足够简单可以直接求解。在计算机科学汇总,分治法是很多高效算法的基础,如排序算法(快速排序,归并排序),傅里叶变换(快速傅里叶变换)等等。分治法在实际问题中具有很高的指导意义,例如全国人口普查过程中,可以将问题递归地拆分成省级、市级、区级、乡镇级、街道级、小区级、自下而上的统计人数。分治法的主要实现步骤如下:

- 1. 分治 (Divide): 将原问题分解为若干个规模较小,相互独立,与原问题形式相同的子问题。
- 2. 解决(Conquer): 若当前问题规模足够小,直接返回答案,否则递归地解决每个子问题。
- 3. 合并 (Combine): 将各个问题的解合并为原问题的解。

如果题目符合下面性质,或许可以用分治法来解决:

- 1. 该问题的规模缩小到一定程度就可以容易的解决。
- 2. 该问题可以分解为若干个规模较小的相同问题,即该问题具有最优子结构 性质。
- 3. 利用该问题分解出的子问题的解可以合并为该问题的解。

递归 (recursion) 是分治中非常重要的步骤,在数学和计算机科学中,递归是指在函数调用函数本身。递归一词常用于描述以自身相似方法重复事物的过程。例如,当两面镜子相互之间近似平行时,镜中嵌套的图像是以无限递归的形式出现的。将时光往前推,在中国还流传着这样一个有趣的故事:从前有座山,山里有座庙,庙里有个老和尚,正在给小和尚讲故事呢!故事是什么呢?"从前有座山,山里有座庙,庙里有个老和尚,正在给小和尚讲故事呢!故事是什么呢?



图 1: 《盗梦空间》(Inception, 2010) 中带有"德罗斯特效应"性质的电影镜头。

'从前有座山,山里有座庙,庙里有个老和尚,正在给小和尚讲故事呢! 故事是什么呢?""

上面的故事似乎是没有终点的,如果将故事写成计算机程序然后运行,恐怕不到一会程序就会崩溃,因为递归调用函数会在系统栈中维护函数栈,无限递归下去会使得系统栈超出内存。图 1 所示的图形被称为德罗斯特效应 (Droste effect),是递归的一种视觉形式,是指一张照片的某个部分与整张图片相同,如此产生无限循环。这张照片是通过名为 Mathmp 的数学软件制作出来的,使用 PhotoShop 的 Droste Effect 滤镜也可以制作出这种效果。

在计算机程序中,递归实现并不是任何一个算法必须要有的部分。理论上,任何的递归都可以使用分支语句和循环语句实现,只不过不使用递归的实现难度远远超过了递归实现。因此,有效的利用递归可以帮助我们更轻松的解决实际问题。本节实验课的基本内容是两个非常经典的题目,它们都可以优雅地使用分治法进行分析,并使用递归来求解。

2 实验项目结构

- find_maximum_subarray
 - include
 - util.hpp
 - Solution.hpp
 - data
 - main.cpp
- round robin schedule
 - 略
- perfect_permutation
 - 略

本实验包含三个独立的题目: find_maximum_subarray (最大子序列)和round_robin_schedule (循环赛时间表), perfect_permutation (拓展题: 完美排列)。

每个题目的代码结构是类似的, include 文件夹中包含了 util.hpp(包含测试用及一些常量和工具包的引入, 请不要对其进行任何修改) 和 Solution.hpp(你唯一需要写的文件), data 文件夹中包含了测试数据, 对于每个题目, 你需要完成**该题目的 Solution.hpp** 的编写, 然后编译运行**该题目的 main.cpp** 来进行校验。

请注意,每次对 Solution.hpp 修改完之后,需要重新编译运行相应题目的 main.cpp,如果直接执行上次编译好的 main.exe 或 main,新的修改将不会生效。

3 实验内容

3.1 最大子序列

};

给定一个长度为 N 的数组 A,其任意连续子序列可以表示为 A_i , A_{i+1} , \cdots , A_j , 其中 $0 \le i \le j \le N-1$ 。最大子序列是指所有的子序列中和最大的那一个,注意子序列不能为空。为了降低难度,你需要输出它的和,即:

$$result = \max_{0 \le i \le j \le N-1} \sum_{k=i}^{j} A[k]$$

例如: [-2, 11, -4, 13, -5, -2] 的答案为 20。

请根据课件中的伪代码思想完成 Solution.hpp 的实现。

```
class Solution {
public:
    int find_maximum_crossing_subarray(vector<int> &A, int low, int mid, int high) {
        // 请在这里完成你的代码
        return 0
    }
    int find_maximum_subarray(vector<int> &A, int low, int high) {
        // 请在这里完成你的代码
        return 0
    }
    int find_maximum_subarray(vector<int> &A) {
        return find_maximum_subarray(A, 0, A.size() - 1);
    }
```

测试数据范围: $N \le 10^5$, $|A[i]| \le 10000$ 。

3.2 循环赛日程表

设有 $n=2^k$ 个运动员要进行羽毛球循环赛,现要设计一个满足以下要求的 比赛日程表:

- 每个选手必须与其他 n-1 个选手各比赛一次
- 每个选手一天只能比赛一次
- 循环赛一共需要进行 n-1 天

一些例子:

• n = 2 时的日程表如下表所示:

运动员	第一天		
1	2		
2	1		

• n = 4 时的日程表如下表所示:

运动员	第一天	第二天	第三天	
1	2 3		4	
2	1	4	3	
3	4	1	2	
4	3	2	1	

• n = 8 时的日程表如下表所示:

运动员	第一天	第二天	第三天	第四天	第五天	第六天	第七天
1	2	3	4	5	6	7	8
2	1	4	3	6	5	8	7
3	4	1	2	7	8	5	6
4	3	2	1	8	7	6	5
5	6	7	8	1	2	3	4
6	5	8	7	2	1	4	3
7	8	5	6	3	4	1	2
8	7	6	5	4	3	2	1

你需要实现 Solution 类中的 round_robin_schedule 方法,对于传入的参数 n,返回一个大小为 $n \times n$ 的二维数组。该二维数组满足:

- 所有元素都在 [1, n] 范围内。
- 第一列从上到下依次为 1~n。
- 同行或同列的元素不能相同。

```
class Solution {
public:
    vector<vector<int>> round_robin_schedule(int n) {
        // 如此构造一个二维数组 ( nxn 矩阵)
        // ans[i][j]表示矩阵的第i行第j列
        vector<vector<int> > ans;
        for(int i=0; i<n; i++) {
            ans.push_back(vector<int>(n, 0));
        }
        // 请在这里完成你的代码
        return ans;
    }
};
```

提示: 按照分治策略,将所有选手分成两部分。令 m=n/2,当得到了 m 名选手前 m 天的日程表后 (左上角 $m \times m$ 矩阵),通过平移、交换等方式分别拼凑出后 m 名选手前 m 天的日程表和 n 名选手后 m 天的日程表。下面的示意图中,n=4, m=2。

在具体实现过程中,你可以使用 vector 的 resize() 方法来调整数组大小。 测试数据范围: $1 \le k \le 10, n = 2^k$ 。

4 实验思考

1. 对于序列 [3, 2, -5, 3, -9, 9, -4, 6], 画出求解最大子序列的递归调用树, 并标出每个函数的返回值。

- 2. 分析两个实验的时空复杂度。
- 3. 如果最大子序列问题中允许选择空的子序列(和为 0),代码应该如何修改?
- 4. 【拓展题】完美排列(Google 面试题)

如果一个长度为 $n(1 \le n \le 10^3)$ 的排列 a 满足对于每对 i, j(i < j),都不存在 k(i < k < j) 使得 a[k] * 2 = a[i] + a[j] 成立,那么该排列就被称为完美排列。给定 n,请你求出任意一个长度为 n 的完美排列。

注意:长度为n的排列是指由整数 $1,2,\dots,n$ 构成的数组。

例如, n = 4 时,完美排列可以是 [1,3,2,4], n = 5 时,完美排列可以是 [1,5,3,2,4], n = 9 时,完美排列可以是 [1,9,5,3,7,2,6,4,8]。

提示: 分奇偶考虑

5 其他

5.1 vector 的基本使用

// 7. 清空数组

vector 可以被简单的看做是一个动态数组,可以像普通的数组一样使用[]运算符来访问其中的元素。与普通数组不同的是,它可以方便的进行创建、调整大小、添加或删除元素等等。

```
#include <vector> // 引入头文件
// 1. 定义方法:
vector<int> a; // 定义一个元素类型为 int 的动态数组 a
vector<int> b(10); // 定义一个包含 10 个 int (默认为 0) 的动态数组 b
vector<int> c(10, 100); // 定义一个包含 10 个 100 的动态数组 c
// 2. 访问元素
int x = c[0]; // 访问 c 中下标为 0 的元素
// 3. 获取数组大小
int n = c.size();
// 4. 判断数组是否为空
if(a.empty()) {
  // 为空则 if 条件成立
}
// 5. 插入元素
a.push_back(x); // 把 x 插入到 a 的尾部
// 6. 删除元素
a.pop_back(); // 删除 a 的最后一个元素
```

c.clear();

有关更多内容, 你可以参考:

- $\bullet \ \ https://www.runoob.com/w3cnote/cpp-vector-container-analysis.html$
- $\bullet \ \ https://en.cppreference.com/w/cpp/container/vector$
- $\bullet \ \ https://www.w3cschool.cn/cpp/cpp-i6da2pq0.html$
- http://c.biancheng.net/view/6749.html