Systemy operacyjne projekt

Temat 2 – Cegielnia, Antoni Jaros

Spis treści

1.	. Opis projektu	1
2	2. Ogólne zasady funkcjonowania kodu	2
	Kod pracowników (Podstawowa funkcjonalność)	
	Kod pracowników (Mechanizmy synchronizacji)	3
	Kod ciężarówek (Podstawowa funkcjonalność)	
	Kod ciężarówek (Mechanizmy synchronizacji)	5
	Kod dyspozytora (Podstawowa funkcjonalność)	5
	Kod dyspozytora (Mechanizmy synchronizacji)	6
	Dodatkowe pliki	6
3	3. Testy i ich wyniki	6
	Test pierwszy – normalne warunki pracy	6
	Test drugi – wszystkie funkcje sleep usunięte	13
	Test trzeci - bardzo dużo ciężarówek bez sleep	15
	Test czwarty – bardzo duża pojemność taśmociągu i jedna ciężarówka bez sleep	18
	Test piąty – jedna ciężarówka z bardzo małą pojemnością z sleep	19
4	. Linki do istotnych fragmentów kodu	22
	Tworzenie procesów (funkcje fork(), exec())	22
	Obsługa sygnałów (handlery, signal(), kill())	22
	Obsługa plików	22
	Tworzenie i obsługa semaforów	23
	Tworzenie i obsługa kolejki komunikatów	23

1. Opis projektu

Temat 2 - Cegielnia

W cegielni przy taśmie transportowej pracuje trzech pracowników oznaczonych przez P1, P2 i P3. Pracownicy wrzucają na taśmę cegły o masach odpowiednio 1, 2 i 3 jednostki. Na końcu taśmy stoi ciężarówka o ładowności C jednostek, którą należy zawsze załadować do pełna. Wszyscy pracownicy starają się układać cegły na taśmie najszybciej jak to możliwe. Taśma może przetransportować w danej chwili maksymalnie K sztuk cegieł. Jednocześnie jednak taśma ma ograniczony udźwig: maksymalnie M jednostek masy, tak,

że niedopuszczalne jest położenie np. samych tylko cegieł najcięższych (3K>M). Cegły "zjeżdżające" z taśmy muszą od razu trafić na samochód dokładnie w takiej kolejności jak zostały położone na taśmie. Po zapełnieniu ciężarówki na jej miejsce pojawia się natychmiast (jeżeli jest dostępna!) nowa o ładowności C. Łączna liczba ciężarówek wynosi N, każda o ładowności C. Ciężarówki rozwożą cegły i po czasie Ti wracają do cegielni. Na polecenie dyspozytora (sygnał 1) ciężarówka, która w danym momencie stoi przy taśmie może odjechać z cegielni z niepełnym ładunkiem. Po otrzymaniu od dyspozytora polecenia (sygnał 2) pracownicy kończą pracę. Ciężarówki kończą pracę po rozwiezieniu wszystkich wyprodukowanych cegieł. Napisz programy symulujące działanie dyspozytora, pracowników i ciężarówek.

2. Ogólne zasady funkcjonowania kodu

Cały projekt podzielony jest na trzy główne moduły:

- Dyspozytor
- Cieżarówka
- Pracownik

których główny kod znajduje się odpowiednio w plikach dyspoyztor.c, ciezarowka.c i pracownik.c. Symulacja rozpoczyna się od wywołania programu dyspozytor, który następnie tworzy wszystkie inne procesy (pracowników i ciężarówki) używając wywołań systemowych fork() i exec(). Synchronizacja opiera się na semaforach, kolejce komunikatów oraz na sygnałach. Semafory oraz kolejka komunikatów mają minimalne wymagane prawa – 0600. W następnej sekcji znajduje się omówienie zasady działania każdego modułu programu.

Kod pracowników (Podstawowa funkcjonalność)

Zasada działania pracownika:

1. Tworzenie cegły i przygotowanie do załadunku:

- Każdy pracownik (P1, P2, P3) odpowiada za generowanie cegieł o określonej masie:
 - P1: cegły o masie 1 jednostki.
 - P2: cegły o masie 2 jednostek.
 - P3: cegły o masie 3 jednostek.

 Pracownicy starają się jak najszybciej dodawać cegły na taśmę, jednocześnie respektując ograniczenia udźwigu taśmociągu, co jest osiągane poprzez odpowiednie obniżanie semaforów podczas układania cegieł.

2. Dodawanie cegły do taśmy:

- Pracownik próbuje zarezerwować miejsce na taśmie (liczba cegieł oraz maksymalna masa) za pomocą semaforów:
 - Obniżenie wartości semaforów odpowiadających za liczbę cegieł oraz masę cegieł na taśmie, oraz obniżenie semafora kontrolującego dostęp do taśmy między pracownikami i ciężarówkami.
- Jeśli miejsce zostało pomyślnie zarezerwowane, cegła zostaje dodana do kolejki komunikatów z informacją o masie cegły i ID pracownika.
- Informacja o dodaniu cegły jest wyświetlana na ekranie oraz zapisywana w pliku.

3. Czekanie na kolejną operację:

 Pracownik wykonuje losową przerwę (1-5 sekund), symulując czas potrzebny na wytworzenie kolejnej cegły.

4. Obsługa zakończenia pracy:

 Na sygnał SIGUSR2 pracownik kończy swoje działanie, wypisując odpowiednie logi o zakończeniu pracy na ekranie.

Kod pracowników (Mechanizmy synchronizacji)

1. Sygnaty:

 SIGUSR2: Pracownik kończy pracę, wywołując handler sygnału i ustawiając odpowiednią zmienną na 0, co kończy główną pętlę pracownika.

2. Semafory:

- o Semafory zarządzają liczbą dostępnych miejsc na taśmie i jej udźwigiem:
 - Semafor odpowiadający za maksymalną liczbę cegieł na taśmie jest zmniejszany podczas dodawania cegły i zwiększany przy odbiorze cegły przez ciężarówkę.

- Semafor odpowiadający za udźwig taśmy działa w podobny sposób, redukując lub zwiększając masę cegieł na taśmie.
- Semafor kontrolujący dostęp do zapisu oraz odczytu cegieł z taśmy, jest opuszczany przez pracownika, gdy ten chce umieścić cegłę na taśmie i podnoszony po operacji umieszczenia cegły.

3. Kolejki komunikatów:

- Każda cegła jest reprezentowana jako wiadomość w kolejce komunikatów.
 Pracownik dodaje wiadomość zawierającą:
 - Typ cegły.
 - ID pracownika, który ją umieścił.
 - Mase cegly.

Kod ciężarówek (Podstawowa funkcjonalność)

Zasada działania ciężarówki:

1. Odbieranie cegieł z taśmy:

- Ciężarówka podjeżdża do taśmy i rezerwuje dostęp za pomocą semafora, który pozwala tylko jednej ciężarówce operować na taśmie.
- Pobiera cegły z kolejki komunikatów zgodnie z kolejnością ich dodania
 (FIFO). Pętla załadunku kończy się, gdy ciężarówka osiągnie maksymalny
 ładunek lub gdy pracownicy nie wytwarzają już cegieł, a taśma jest pusta.

2. Rozwożenie cegieł:

 Po załadowaniu ciężarówka opuszcza cegielnię, co jest symulowane funkcją sleep. Po określonym czasie (np. 30 sekund) wraca do cegielni, aby ponownie rozpocząć cykl.

3. Obsługa poleceń dyspozytora:

- SIGUSR1: Na polecenie dyspozytora ciężarówka odjeżdża z niepełnym ładunkiem.
- SIGUSR2: Ciężarówka kończy swoją pracę po rozwiezieniu cegieł i upewnieniu się, że na taśmie nie został

Kod ciężarówek (Mechanizmy synchronizacji)

1. Sygnaty:

- o SIGUSR1: Ciężarówka opuszcza cegielnię niezależnie od stanu załadunku.
- SIGUSR2: Kończy działanie ciężarówki po rozwiezieniu wszystkich cegieł.

2. Semafory:

- Pierwszy semafor zarządza dostępem ciężarówek do taśmy, pozwalając na jednoczesną pracę tylko jednej ciężarówki.
- Drugi semafor pozwala ciężarówce na zablokowanie pracownikom dostępu do taśmy. Jest to przydatne, gdy ciężarówka musi zwrócić cegłę na taśmę, w przypadku, gdy masa cegły przekracza już ładowność ciężarówki.

3. Kolejki komunikatów:

 Ciężarówki pobierają cegły z kolejki, zachowując kolejność ich dodania przez pracowników.

4. Obsługa przerwań:

 Jeśli ciężarówka nie może pobrać cegły (np. przekroczony ładunek), cegła jest zwracana na taśmę, aby była odebrana przez następną ciężarówkę.

Kod dyspozytora (Podstawowa funkcjonalność)

1. Zarządzanie systemem:

- Tworzy pracowników, ciężarówki oraz niezbędne struktury synchronizacyjne (kolejki komunikatów, semafory).
- Monitoruje stan systemu:
 - Liczba cegieł na taśmie.
 - Masa cegieł na taśmie.

2. Obsługa sygnałów:

- o **SIGUSR1**: Wysyła polecenie wcześniejszego odjazdu ciężarówki.
- SIGUSR2: Rozpoczyna proces zamykania cegielni, kończąc pracę pracowników i ciężarówek.

3. Zamykanie systemu:

- o Usuwa kolejki komunikatów oraz semafory.
- Wysyła sygnały kończące pracę do wszystkich procesów.

Kod dyspozytora (Mechanizmy synchronizacji)

1. Sygnaty:

o Zarządza sygnałami, wysyłając je do pracowników i ciężarówek.

2. Semafory:

 Kontrolują dostępność zasobów w systemie, takich jak miejsce na taśmie i masa cegieł.

3. Kolejki komunikatów:

Przekazują dane między pracownikami, taśmą i ciężarówkami.

4. Procesy:

 Dyspozytor tworzy i monitoruje procesy dla pracowników i ciężarówek, synchronizując ich działanie.

Dodatkowe pliki

• utils.hiutils.c:

 Zawierają funkcje pomocnicze, takie jak tworzenie i usuwanie semaforów oraz kolejek komunikatów.

• pracownik_ciezarowka_utils.h i pracownik_ciezarowka_utils.c:

 Obsługują operacje dodawania cegieł, pobierania cegieł oraz operacje na semaforach.

dyspozytor_utils.h i dyspozytor_utils.c:

 Zarządzają procesami, zawierają funkcje tworzenia pracowników i ciężarówek.

3. Testy i ich wyniki

Test pierwszy – normalne warunki pracy

W pierwszym teście symulacja działa w warunkach "normalnych".

```
#define CONVEYOR_MAX_NUMBER 20 // Maksymalna ilosc cegiel na tasmie
#define CONVEYOR_MAX_LOAD 30 // Maksymalny udzwig tasmy
#define NUMBER_OF_TRUCKS 3 // Ilosc cizarowek

#define TRUCK_MAX_LOAD 30 // Maksymalna ladownosc ciezarowki
#define TRUCK_GONE_TIME 30 // Czas rozwozenia cegiel przez ciezarowke
#define TRUCK_LOADING_TIME 1 // Czas potrzebny do zaladowania cegly na ciezarowke
```

Dostępne są 3 ciężarówki, każda ma 30 jednostek pojemności. Na taśmie może znajdować się maksymalnie 20 cegieł, a maksymalny udźwig wynosi 30 jednostek.

Uruchomienie symulacji:

```
jaros.antoni.151439@torus:~/projekt$ ./dyspozytor
Stworzono pracownika 1
Stworzono pracownika 2
Stworzono pracownika 3
Stworzono ciezarowke 1
Stworzono ciezarowke 2
Stworzono ciezarowke 3
```

Proces dyspozytor tworzy trzech pracowników oraz trzy ciężarówki

```
Ciezarowka 1 podjezdza do tasmy
Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Obecny ladunek 0/30

Liczba cegiel: 1/20
Masa cegiel: 0/20
Masa cegiel: 0/30

Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 1

Liczba cegiel: 1/20
Masa cegiel: 1/20
Masa cegiel: 1/20
Masa cegiel: 2/30

Liczba cegiel: 3/30

Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 2

Liczba cegiel: 1/20
Masa cegiel: 3/30

Liczba cegiel: 1/20
Masa cegiel: 3/30

Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 2

Liczba cegiel: 2/20

Masa cegiel: 2/20
Masa cegiel: 2/20
Masa cegiel: 2/20
Masa cegiel: 2/20
Masa cegiel: 2/20
Masa cegiel: 2/20
```

Pracownicy rozpoczynają wrzucanie cegieł na taśmę, co można zaobserwować po prawej stronie ekranu, natomiast ciężarówka 1 odbiera cegły po lewej stronie ekranu

```
■ logs trucks.txt
     Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 1
     Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 2
     Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 3
     Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 1
     Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 1
     Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 2
     Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 1
     Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 3
     Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 2
     Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 3
     Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 2
     Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 3
     Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 1
     Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 3
     Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 2
     Ciezarowka 2 odebrala zostawiona cegle o masie 3
     Ciezarowka 2 odebrala cegle o masie 1
     Ciezarowka 2 odebrala cegle o masie 1
     Ciezarowka 2 odebrala cegle o masie 2
     Ciezarowka 2 odebrala cegle o masie 3
     Ciezarowka 2 odebrala cegle o masie 3
     Ciezarowka 2 odebrala cegle o masie 1
     Ciezarowka 2 odebrala cegle o masie 2
     Ciezarowka 2 odebrala cegle o masie 3
     Ciezarowka 2 odebrala cegle o masie 1
■ logs_workers.txt
```

```
Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
Pracownik 2 dodal cegle o masie 2
Pracownik 3 dodal cegle o masie 3
Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
Pracownik 2 dodal cegle o masie 2
Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
Pracownik 3 dodal cegle o masie 3
Pracownik 2 dodal cegle o masie 2
Pracownik 3 dodal cegle o masie 3
Pracownik 2 dodal cegle o masie 2
Pracownik 3 dodal cegle o masie 3
Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
Pracownik 3 dodal cegle o masie 3
Pracownik 2 dodal cegle o masie 2
Pracownik 3 dodal cegle o masie 3
Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
Pracownik 2 dodal cegle o masie 2
Pracownik 3 dodal cegle o masie 3
Pracownik 3 dodal cegle o masie 3
Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
Pracownik 2 dodal cegle o masie 2
Pracownik 3 dodal cegle o masie 3
Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
```

Akcje dodawania i zabierania cegieł z taśmy są zapisywane w plikach co pozwala na łatwą weryfikację, czy wszystkie cegły wyprodukowane cegły zostały rozwiezione.

```
Obecny ladunek 30/30
Ciezarowka 1 pozwozi cegly...
Ciezarowka 2 podjezdza do tasmy

Liczba cegiel: 15/20
Masa cegiel: 29/30

Liczba cegiel: 16/20
Masa cegiel: 30/30

Liczba cegiel: 16/20
Masa cegiel: 30/30

Liczba cegiel: 16/20
Masa cegiel: 30/30

Pracownik 2 dodal cegle o masie 2

Liczba cegiel: 16/20
Masa cegiel: 16/20
Masa cegiel: 15/20
Masa cegiel: 15/20
Masa cegiel: 29/30

Liczba cegiel: 16/20
Masa cegiel: 29/30

Liczba cegiel: 15/20
Masa cegiel: 29/30

Liczba cegiel: 30/30

Obecny ladunek 4/30

Ciezarowka 2 odebrala cegle o masie 1

Liczba cegiel: 15/20
Masa cegiel: 30/30

Decny ladunek 5/30

Liczba cegiel: 15/20
Masa cegiel: 30/30

Pracownik 1 dodal cegle o masie 1

Liczba cegiel: 15/20
Masa cegiel: 15/20
Masa cegiel: 30/30
```

Po chwili ciężarówka 1 zapełnia się i odjeżdża rozwozić cegły, dzięki czemu do taśmy może podjechać ciężarówka 2

```
• jaros.antoni.151439@torus:~/projekt$ ./sigusr.sh 1
Wysłano sygnał SIGUSR1 do procesu 'dyspozytor' (PID: 4171327).
```

Po wysłaniu sygnału SIGUSR1 ciężarówka odjeżdża od taśmy mimo niepełnego ładunku

```
Obecny ladunek 4/30
Ciezarowka 2 odjazd na polecenie dyspozytora
Ciezarowka 2 rozwozi cegly...
Ciezarowka 3 podjezdza do tasmy
Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Obecny ladunek 0/30
Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 3
```

Następnie do taśmy podjeżdża następna wolna ciężarówka, w tym przypadku ciężarówka 3

```
Obecny ladunek 7/30
Ciezarowka 3 odjazd na polecenie dyspozytora
Ciezarowka 3 rozwozi cegly...
```

Możemy znowu wysłać sygnał SIGUSR1

Symulacja kontynuuje działanie – pracownicy produkują cegły, a ciężarówki je rozwożą, aż do momentu otrzymania sygnału SIGUSR2

```
• jaros.antoni.151439@torus:~/projekt$ ./sigusr.sh 2
Wysłano sygnał SIGUSR2 do procesu 'dyspozytor' (PID: 4171327).
```

```
Zatrzymywanie pracy

Liczba cegiel: 17/20
Masa cegiel: 29/30

Obecny ladunek 28/30
Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 2
Obecny ladunek 38/30
Ciezarowka 1 zworoila cegle o masie 1
Obecny ladunek 38/30
Ciezarowka 3 odebrala zostawiona cegle o masie 1
Obecny ladunek 3/30
Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 2
Obecny ladunek 4/30
Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 1
Obecny ladunek 4/30
Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 1
Obecny ladunek 4/30
Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 1
Obecny ladunek 8/30
Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 1
Obecny ladunek 8/30
Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 1
Obecny ladunek 10/30
Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 2
Obecny ladunek 10/30
Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 2
Obecny ladunek 10/30
Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 2
Obecny ladunek 11/30
Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 2
Obecny ladunek 11/30
Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 2
Obecny ladunek 11/30
Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 2
Obecny ladunek 11/30
Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 2
Obecny ladunek 11/30
Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 2
Obecny ladunek 11/30
```

Następuje zatrzymanie pracy – pracownicy przestają układać cegły na taśmie, jednak ciężarówki kontynuują rozwożenie cegieł, dopóki wszystkie cegły z taśmy nie zostaną rozwiezione

```
Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 2
Obecny ladunek 26/30
Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 1
Obecny ladunek 27/30
Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Ciezarowka 3 rozwozi cegly...
Ciezarowka 2 podjezdza do tasmy
Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Obecny ladunek 0/30
Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Ciezarowka 2 konczy prace
Ciezarowka 1 podjezdza do tasmy
Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Obecny ladunek 0/30
Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Ciezarowka 1 konczy prace

Liczba cegiel: 0/20
Masa cegiel: 0/30

Liczba cegiel: 0/20
Masa cegiel: 0/30

Ciezarowka 3 konczy prace

Liczba cegiel: 0/20
Masa cegiel: 0/30

Kolejka komunikatów o ID 6160389 zostala usunieta.
Zbior semaforow o ID 4554778 zostal usuniety.
```

Gdy nie ma już cegieł na taśmie, ciężarówki kończą pracę, a następnie dyspozytor usuwa kolejkę komunikatów oraz zbiory semaforów i również kończy pracę.

Możemy następnie sprawdzić, czy wszystkie wyprodukowane cegły zostały rozwiezione. W tym celu możemy wejść do plików logs_trucks.txt oraz logs_workers.txt gdzie zapisywana jest każda operacja położenia cegły na taśmę przez pracownika oraz zdjęcia cegły z taśmy przez ciężarówkę.

```
≣ logs trucks.txt U X

■ logs_workers.txt U

■ logs_trucks.txt
         Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 1
         Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 1
         Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 3
         Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 3
         Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 2
         Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 3
         Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 1
         Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 2
         Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 1
         Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 2
         Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 3
    11
         Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 1
    12
         Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 3
         Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 2
         Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 2
= logs_workers.txt
     Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
     Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
     Pracownik 3 dodal cegle o masie 3
     Pracownik 3 dodal cegle o masie 3
     Pracownik 2 dodal cegle o masie 2
     Pracownik 3 dodal cegle o masie 3
     Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
     Pracownik 2 dodal cegle o masie 2
     Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
     Pracownik 2 dodal cegle o masie 2
     Pracownik 3 dodal cegle o masie 3
11
     Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
12
     Pracownik 3 dodal cegle o masie 3
     Pracownik 2 dodal cegle o masie 2
     Pracownik 2 dodal cegle o masie 2
     Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
     Pracownik 2 dodal cegle o masie 2
     Pracownik 3 dodal cegle o masie 3
     Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
     Pracownik 3 dodal cegle o masie 3
      Pracownik 2 dodal cegle o masie 2
21
```

Porównując ilość linii w każdym pliku możemy sprawdzić czy każda wyprodukowana cegła została odebrana.

```
• jaros.antoni.151439@torus:~/projekt$ wc -l logs_trucks.txt logs_workers.txt
81 logs_trucks.txt
81 logs_workers.txt
162 total
```

Jak widać pliki mają taką samą ilość linii co oznacza, że każda wyprodukowana cegła została odebrana.

Symulacja zakończyła się więc sukcesem, wszystko działało płynnie, nie było żadnych zakleszczeń, a procesy poprawnie reagowały na sygnały.

Wszystkie używane przez symulację zbiory semaforów oraz kolejka komunikatów zostały usunięte, co potwierdza:

```
ø jaros.antoni.151439@torus:~/projekt$ ipcs | grep $(whoami)
```

Test zakończył się sukcesem

Test drugi – wszystkie funkcje sleep usunięte

W drugim teście usunąłem wszystkie funkcje sleep, aby sprawdzić czy synchronizacja programu nie opiera się na czekaniu procesów przez funkcję sleep.

Parametry symulacji takie same jak w poprzednim teście, ale wszystkie funkcje sleep zostały usunięte.

```
Jaros.antoni.151439@torus:~/projekt$ ./dyspozytor
Stworzono pracownika 1
Stworzono pracownika 2
Stworzono ciezarowke 1
Stworzono ciezarowke 3

Liczba cegiel: 0/20
Masa cegiel: 0/30

Liczba cegiel: 1/20
Masa cegiel: 1/30

Pracownik 1 dodal cegle o masie 1

Liczba cegiel: 2/30

Liczba cegiel: 2/30

Masa cegiel: 2/30

Liczba cegiel: 3/20
Masa cegiel: 2/30

Liczba cegiel: 3/20
Masa cegiel: 4/30

Pracownik 1 dodal cegle o masie 1

Liczba cegiel: 3/20
Masa cegiel: 4/30

Pracownik 2 dodal cegle o masie 2

Liczba cegiel: 5/30

Pracownik 1 dodal cegle o masie 2
```

Na początku symulacji wszystkie procesy tworzą się jak należy, pracownicy

```
Ciezarowka 2 odebrala cegle o masie 3

Liczba cegiel: 15/20
Masa cegiel: 30/30

Obecny ladunek 21/30

Ciezarowka 2 odebrala cegle o masie 2

Liczba cegiel: 14/20
Masa cegiel: 28/30

Liczba cegiel: 15/20
Masa cegiel: 15/20
Masa cegiel: 30/30

Obecny ladunek 23/30

Ciezarowka 2 odebrala cegle o masie 1

Liczba cegiel: 14/20
Masa cegiel: 14/20
Masa cegiel: 14/20
Masa cegiel: 15/20
Masa cegiel: 30/30
```

Symulacja działa bardzo szybko, ale bez żadnych zakłóceń ani zakleszczeń.

```
Liczba cegiel: 15/20
Masa cegiel: 30/30

Dbecny ladunek 18/30

Zatrzymywanie pracy

Pracownik 1 dodal cegle o masie 1

Pracownik 1 konczy prace
Pracownik 3 konczy prace
Pracownik 2 konczy prace
Pracownik 2 konczy prace
Pracownik 2 konczy prace
Pracownik 2 konczy prace
Pracownik 3 konczy prace
Pracownik 2 konczy prace

Liczba cegiel: 11/20
Masa cegiel: 11/20
Masa cegiel: 21/30

Liczba cegiel: 11/20
Masa cegiel: 11/20
Masa cegiel: 11/20
Masa cegiel: 19/30

Dbecny ladunek 27/30

Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 2

Liczba cegiel: 10/20
Masa cegiel: 19/30

Dbecny ladunek 29/30

Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 1

Dbecny ladunek 29/30

Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 1

Dbecny ladunek 29/30

Ciezarowka 3 odebrala cegle o masie 1

Dbecny ladunek 38/30
```

Po wysłaniu SIGUSR2 pracownicy kończą pracę jak należy.

```
Obecny ladunek 17/30
Ciezarowka 2 odebrala cegle o masie 1
Obecny ladunek 18/30
Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Ciezarowka 2 rozwozi cegly...
Ciezarowka 2 konczy prace
Ciezarowka 1 podjezdza do tasmy
Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Obecny ladunek 0/30
Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Liczba cegiel: 0/20
Masa cegiel: 0/30

Ciezarowka 1 konczy prace
Ciezarowka 3 podjezdza do tasmy
Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Obecny ladunek 0/30
Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Ciezarowka 3 konczy prace

Liczba cegiel: 0/20
Masa cegiel: 0/30

Liczba cegiel: 0/30

Kolejka komunikatów o ID 6357012 zostala usunieta.
Zbior semaforow o ID 4882484 zostal usuniety.
Zbior semaforow o ID 4882484 zostal usuniety.
jaros.antoni.151439@torus:~/projekt$ ipcs | grep $(whoami)
jaros.antoni.151439@torus:~/projekt$ |
```

Ciężarówki kontynuują rozwożenie cegieł, dopóki nie skończą się cegły. Na końcu wszystkie zbiory semaforów i kolejka komunikatów zostają usunięte.

```
• jaros.antoni.151439@torus:~/projekt$ wc -l logs_workers.txt logs_trucks.txt
16254 logs_workers.txt
16254 logs_trucks.txt
32508 total
```

Po porównaniu długości plików z logami można stwierdzić, że wszystkie wyprodukowane przez pracowników cegły zostały rozwiezione, więc test został zakończony pomyślnie.

Test trzeci - bardzo dużo ciężarówek bez sleep

W trzecim teście, podobnie jak w drugim wszystkie funkcje sleep są usunięte, ponadto liczba ciężarówek jest zwiększona do 1000, aby zobaczyć, jak symulacja radzi sobie w takich warunkach, pozostałe parametry są bez zmian.

```
corus:~/projekt$ ./dyspozytor
Stworzono pracownika 1
Stworzono pracownika 2
Stworzono pracownika 2
Stworzono pracownika 3
Stworzono ciezarowke 1
Stworzono ciezarowke 2
                                                                                                              Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
Stworzono ciezarowke 3
                                                                                                              Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
Stworzono ciezarowke 4
Stworzono ciezarowke 5
Stworzono ciezarowke 6
Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Stworzono ciezarowke 7
                                                                                                              Pracownik 2 dodal cegle o masie 2
Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
Stworzono ciezarowke 8
Stworzono ciezarowke 9
Stworzono ciezarowke 10
                                                                                                              Pracownik 2 dodal cegle o masie 2
Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
Stworzono ciezarowke 11
Stworzono ciezarowke 12
                                                                                                              Pracownik 2 dodal cegle o masie 2
Pracownik 1 dodal cegle o masie 1
Stworzono ciezarowke 13
Stworzono ciezarowke 14
```

Na początku dyspozytor przystępuje do tworzenia ciężarówek. Można zobaczyć, że pracownicy jak i dotychczas stworzone ciężarówki zaczynają pracować, mimo że dyspozytor nie stworzył jeszcze wszystkich ciężarówek. Nie przeszkadza to jednak w żadnym stopniu w synchronizacji, gdyż nowo stworzone ciężarówki po prostu ustawiają się w kolejce na semaforze

```
Liczba cegiel: 15/20
Masa cegiel: 15/20
Masa cegiel: 15/20
Masa cegiel: 27/30

Decny ladunek 9/30

Liczba cegiel: 16/20
Masa cegiel: 30/30

Liczba cegiel: 15/20
Masa cegiel: 27/30

Decny ladunek 9/30

Liczba cegiel: 16/20
Masa cegiel: 30/30

Liczba cegiel: 15/20
Masa cegiel: 30/30

Liczba cegiel: 15/20
Masa cegiel: 15/20
Masa cegiel: 15/20
Masa cegiel: 15/20
Masa cegiel: 30/30

Liczba cegiel: 15/20
Masa cegiel: 16/20
```

W trakcie symulacji można zobaczyć jak kolejne ciężarówki podjeżdżają do taśmy odbierać cegły.

```
Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Obecny ladunek 0/30
Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Ciczarowka 1000 podjezdza do tasmy
Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Obecny ladunek 0/30
Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Ciczarowka 1000 konczy prace

Liczba cegiel: 0/20
Masa cegiel: 0/20
Masa cegiel: 0/30

Ciczarowka 999 podjezdza do tasmy

Liczba cegiel: 0/20
Masa cegiel: 0/30

Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Obecny ladunek 0/30

Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
Ciczarowka 999 konczy prace

Liczba cegiel: 0/20
Masa cegiel: 0/30

Liczba cegiel: 0/20
Masa cegiel: 0/20
Masa cegiel: 0/30

Liczba cegiel: 0/30

Liczba cegiel: 0/30

Liczba cegiel: 0/30

Kolejka komunikatów o ID 6717454 zostala usuniety.
```

Po wysłaniu SIGUSR2 wszystkie ciężarówki po kolei kończą pracę.

```
• jaros.antoni.151439@torus:~/projekt$ wc -l logs_workers.txt logs_trucks.txt
    182952 logs_workers.txt
    182952 logs_trucks.txt
    365904 total

• jaros.antoni.151439@torus:~/projekt$ ipcs | grep $(whoami)

• jaros.antoni.151439@torus:~/projekt$
```

Można również zobaczyć, że wszystkie wyprodukowane cegły zostały rozwiezione, a semafory i kolejka komunikatów zostały usunięte. Test zakończył się sukcesem

Test czwarty – bardzo duża pojemność taśmociągu i jedna ciężarówka bez sleep

Czwarty test polega na ustawieniu pojemności taśmociągu na 1000 cegieł, udźwigu na 3000 jednostek masy oraz stworzeniu tylko jednej ciężarówki.

```
#define CONVEYOR_MAX_NUMBER 1000 // Maksymalna ilosc cegiel na tasmie
#define CONVEYOR_MAX_LOAD 3000 // Maksymalny udzwig tasmy
#define NUMBER_OF_TRUCKS 1 // Ilosc cizarowek
```

```
Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 2

Liczba cegiel: 999/1000
Masa cegiel: 1998/3000

Liczba cegiel: 1998/3000

Liczba cegiel: 1998/3000

Liczba cegiel: 1999/3000

Obecny ladunek 11/30

Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 1

Liczba cegiel: 1998/3000

Masa cegiel: 1998/3000

Obecny ladunek 12/30

Liczba cegiel: 1998/3000

Masa cegiel: 2001/3000

Masa cegiel: 2001/3000

Pracownik 1 dodal cegle o masie 3

Liczba cegiel: 999/1000

Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 3

Liczba cegiel: 1998/3000

Obecny ladunek 15/30

Liczba cegiel: 1908/1000
Masa cegiel: 1008/1000
Masa cegiel: 2000/3000

Liczba cegiel: 999/1000

Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 2

Liczba cegiel: 1998/3000

Liczba cegiel: 1999/3000

Decny ladunek 17/30

Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 1

Liczba cegiel: 1999/3000

Pracownik 1 dodal cegle o masie 1

Liczba cegiel: 999/1000
```

Podczas symulacji nie widać żadnych odchyleń. Taśma jest cały czas prawie maksymalnie zapełniona co jest spodziewanym zachowaniem, gdyż ciężarówka jest tylko jedna a pracowników jest trzech.

Weryfikacja czy wszystkie wyprodukowane cegły zostały rozwiezione.

Wszystko zadziałało poprawnie, więc test jest zakończony sukcesem.

Test piąty – jedna ciężarówka z bardzo małą pojemnością z sleep

W piątym teście funkcje sleep zostały przywrócone, natomiast zostanie stworzona tylko jedna ciężarówka o pojemności 3.

```
#define CONVEYOR_MAX_NUMBER 20 // Maksymalna ilosc cegiel na tasmie
#define CONVEYOR_MAX_LOAD 30 // Maksymalny udzwig tasmy
#define NUMBER_OF_TRUCKS 1 // Ilosc cizarowek

#define TRUCK_MAX_LOAD 3 // Maksymalna ladownosc ciezarowki
#define TRUCK_GONE_TIME 30 // Czas rozwozenia cegiel przez ciezarowke
#define TRUCK_LOADING_TIME 2 // Czas potrzebny do zaladowania cegly na ciezarowke
```

```
Jaros.antoni.1514398torus:-/projekt$ ./dyspozytor
Stworzono pracownika 1
Stworzono pracownika 3
Stworzono pracownika 3
Stworzono pracownika 3
Stworzono pracownika 3
Stworzono ciezarowke 1

Liczba cegiel: 0/20
Masa cegiel: 1/20
Masa cegiel: 1/20
Masa cegiel: 1/30

Liczba cegiel: 1/30

Liczba cegiel: 1/30

Masa cegiel: 1/30

Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 1

Liczba cegiel: 0/20
Masa cegiel: 0/30

Liczba cegiel: 1/30

Masa cegiel: 1/30

Masa cegiel: 2/30

Liczba cegiel: 5/30

Liczba cegiel: 5/30

Dbecny ladunek 1/3

Ciezarowka 1 odebrala cegle o masie 2

Liczba cegiel: 1/20
Masa cegiel: 1/20
Masa cegiel: 3/30

Liczba cegiel: 2/30

Masa cegiel: 3/30

Liczba cegiel: 3/30

Liczba cegiel: 2/20
Masa cegiel: 3/30

Liczba cegiel: 6/30
```

Symulacja rozpoczyna się tak jak zwykle, od stworzenia trzech pracowników i tym razem jednej ciężarówki. Wszystkie procesy od razu przystępują do pracy

```
Obecny ladunek 3/3
Ciezarowka 1 rozwozi cegly...

Liczba cegiel: 7/20
Masa cegiel: 16/30

Liczba cegiel: 8/20
Masa cegiel: 16/30

Liczba cegiel: 8/20
Masa cegiel: 18/30

Liczba cegiel: 18/30

Liczba cegiel: 9/20
Masa cegiel: 19/30

Pracownik 1 dodal cegle o masie 1

Pracownik 3 dodal cegle o masie 3

Pracownik 2 dodal cegle o masie 2
```

Ciężarówka przez swoją małą pojemność musi praktycznie do razu rozwieźć cegły.

```
Ciezaromka 1 rozwozi cegly...

Liczba cegiel: 7/20 Masa cegiel: 8/20 Masa cegiel: 16/30

Liczba cegiel: 8/20 Masa cegiel: 10/30

Liczba cegiel: 17/30

Liczba cegiel: 9/20 Masa cegiel: 17/30

Liczba cegiel: 9/20 Masa cegiel: 19/30

Liczba cegiel: 9/20 Masa cegiel: 19/30

Liczba cegiel: 9/20 Masa cegiel: 19/30

Liczba cegiel: 19/30

Liczba cegiel: 18/20 Masa cegiel: 19/30

Liczba cegiel: 18/20 Masa cegiel: 18/20 Masa cegiel: 22/30

Liczba cegiel: 18/20 Masa cegiel: 22/30

Liczba cegiel: 11/20 Masa cegiel: 28/30

Liczba cegiel: 12/20 Masa cegiel: 28/30

Liczba cegiel: 13/20 Masa cegiel: 28/30

Liczba cegiel: 13/20 Masa cegiel: 29/30

Liczba cegiel: 13/20 Masa cegiel: 29/30

Liczba cegiel: 13/20 Masa cegiel: 29/30

Liczba cegiel: 14/20 Masa cegiel: 14/20 Masa cegiel: 30/30
```

Podczas rozwożenia cegieł przez ciężarówkę pracownicy kontynuują układanie cegieł na taśmie, która szybko się zapełnia. Wtedy w symulacji nie dzieje się nic, ponieważ pracownicy nie mogą dokładać nowych cegieł, a ciężarówka jeszcze nie wróciła. Jest to spodziewane i pożądane zachowanie.

```
Obecny ladunek 3/3
Ciezarowka 1 rozwozi cegly...
Zatrzymywanie pracy

Pracownik 3 konczy prace
Pracownik 2 konczy prace
Pracownik 1 konczy prace
Pracownik 2 konczy prace
Pracownik 1 konczy prace
Pracownik 1 konczy prace
Pracownik 1 konczy prace
Pracownik 2 konczy prace
Pracownik 1 konczy prace
Pracownik 2 konczy prace
Pracownik 2 konczy prace
Pracownik 3 konczy prace
Pracownik 2 konczy prace
Pracownik 2 konczy prace
Pracownik 3 konczy prace
Pracownik 2 konczy prace
Pracownik 1 konczy prace
Pracownik 3 konczy prace
Pracownik 1 konczy prace
```

Po zatrzymaniu pracy ciężarówka kontynuuje rozwożenie cegieł, co zajmuje trochę czasu ze względu na jej małą pojemność oraz 30-sekundowy czas rozwożenia cegieł.

```
Brak zostawionych cegiel: No message of desired type
                                                          Liczba cegiel: 0/20
                                                          Masa cegiel: 0/30
Kolejka komunikatów o ID 6783031 zostala usunieta.
Zbior semaforow o ID 5308462 zostal usuniety.
Zbior semaforow o ID 5308463 zostal usuniety.
jaros.antoni.151439@torus:~/projekt$
```

Po rozwiezeiniu wszystkich cegieł symulacja się kończy

```
jaros.antoni.151439@torus:~/projekt$ wc -l logs_workers.txt logs_trucks.txt
17 logs_workers.txt
17 logs_trucks.txt
34 total

jaros.antoni.151439@torus:~/projekt$ ipcs | grep $(whoami)
jaros.antoni.151439@torus:~/projekt$
```

Wszystkie wyprodukowane cegły zostały rozwiezione, a zbiory semaforów i kolejka komunikatów zostały usnięte. Test zakończył się sukcesem.

4. Linki do istotnych fragmentów kodu

Tworzenie procesów (funkcje fork(), exec())

https://github.com/Yume24/Systemy-operacyjne-projekt/blob/8172cc09d9e75a29c36888f8f6a08576fa67281b/dyspozytor_utils.c#L64-L92

https://github.com/Yume24/Systemy-operacyjne-projekt/blob/8172cc09d9e75a29c36888f8f6a08576fa67281b/dyspozytor_utils.c#L35-L61

Obsługa sygnałów (handlery, signal(), kill())

https://github.com/Yume24/Systemy-operacyjne-projekt/blob/8172cc09d9e75a29c36888f8f6a08576fa67281b/dyspozytor.c#L7-L44

https://github.com/Yume24/Systemy-operacyjne-projekt/blob/8172cc09d9e75a29c36888f8f6a08576fa67281b/dyspozytor.c#L68-L69

Obsługa plików

https://github.com/Yume24/Systemy-operacyjne-projekt/blob/8172cc09d9e75a29c36888f8f6a08576fa67281b/pracownik_ciezarowka_utils.c#L192-L219

Tworzenie i obsługa semaforów

https://github.com/Yume24/Systemy-operacyjne-projekt/blob/8172cc09d9e75a29c36888f8f6a08576fa67281b/utils.c#L19-L42

https://github.com/Yume24/Systemy-operacyjne-projekt/blob/8172cc09d9e75a29c36888f8f6a08576fa67281b/pracownik_ciezarowka_utils.c#L143-L190

Tworzenie i obsługa kolejki komunikatów

https://github.com/Yume24/Systemy-operacyjne-projekt/blob/8172cc09d9e75a29c36888f8f6a08576fa67281b/utils.c#L4-L16

https://github.com/Yume24/Systemy-operacyjne-projekt/blob/8172cc09d9e75a29c36888f8f6a08576fa67281b/pracownik_ciezarowka_utils.c#L9-L35

https://github.com/Yume24/Systemy-operacyjne-projekt/blob/8172cc09d9e75a29c36888f8f6a08576fa67281b/pracownik_ciezarowka_utils.c#L38-L129