

Министерство Образования, Культуры и Исследований
Технический Университет Молдовы Департамент Программной
Инженерии и Автоматики

ОТЧЕТ

Лабораторная работа №4

По предмету: **Программирование в сети**

Тема: Aplicație Client-Server UDP.

Выполнил студент гр.SI-212:

Решетников Максим

Проверил:

Лях Аркадий

Кишинев 2024 г.

Ссылка на [GitHub](#)

Сервер

```
import socket

server_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)

server_address = ('127.0.0.1', 12345)
server_socket.bind(server_address)

print('UDP запущен.')

while True:
    data, client_address = server_socket.recvfrom(1024)

    print(f"Сообщение принято от {client_address}: {data.decode()}")

    response = "Успех !"
    server_socket.sendto(response.encode(), client_address)
```

Клиент

```
import socket
import tkinter as tk

def send_message():
    message = entry.get()
    client_socket.sendto(message.encode(), server_address)

client_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)

server_address = ('127.0.0.1', 12345)

root = tk.Tk()
root.title("UDP Client")

entry = tk.Entry(root, width=30)
entry.pack(pady=10)
send_button = tk.Button(root, text="Сообщение", command=send_message)
send_button.pack()

root.mainloop()
```

Вывод: В ходе работы мы научились создавать UDP сервер и клиент.