<https://github.com/Yumerina/book_primer.git>

目录

[练习1.1 1](#_Toc92290234)

[练习1.2 1](#_Toc92290235)

[练习1.3-1.5 1](#_Toc92290236)

[练习1.6 2](#_Toc92290237)

[练习1.7 2](#_Toc92290238)

[练习1.8 2](#_Toc92290239)

[练习1.9 3](#_Toc92290240)

[练习1.10 3](#_Toc92290241)

[练习1.11 4](#_Toc92290242)

[练习1.12 4](#_Toc92290243)

[练习1.13 5](#_Toc92290244)

[练习1.14 5](#_Toc92290245)

[练习1.15 5](#_Toc92290246)

[练习1.16 6](#_Toc92290247)

[练习1.17 7](#_Toc92290248)

[练习1.18 7](#_Toc92290249)

[练习1.19 9](#_Toc92290250)

[练习1.20 9](#_Toc92290251)

[练习1.21 10](#_Toc92290252)

[练习1.22 11](#_Toc92290253)

[练习1.23 12](#_Toc92290254)

[练习1.24 13](#_Toc92290255)

[练习1.25 13](#_Toc92290256)

## 练习1.1

一般将C++程序命名为.cpp。

## 练习1.2

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

## 练习1.3-1.5

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

## 练习1.6

不合法，连续输出中间不应该加分号。

## 练习1.7

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

不正确嵌套注释返回的错误信息。

## 练习1.8

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

第一句和第二句是正确的，改正了第三句和第四句。

## 练习1.9

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

## 练习1.10

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

## 练习1.11

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

## 练习1.12

完成了-100到100的累加计算，sum的终值为0

## 练习1.13

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

## 练习1.14

在for循环中，循环控制变量的初始化和修改都放在语句头部分，形式较简洁，且特别适用于循环次数已知的情况。

在while循环中，循环控制变量的初始化一般放在while语句之前，循环控制变量的修改一般放在循环体中，形式上不如for语句简洁，但它比较适用于循环次数不易预知的情况（用某一条件控制循环）。

## 练习1.15

熟悉语法错误，类型错误，声明错误。

电脑屏幕截图

描述已自动生成

## 练习1.16

#include<iostream>

using std::cout;

using std::cin;

using std::endl;

int main()

{

int sum = 0, value = 0;

while (cin >> value)

sum += value;

cout << value << endl;

return 0;

}

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

## 练习1.17

如果所有的值都是相等的，输出的就是该数occurs多少times。没有重复值，就会每个数字都occurs 0 times

## 练习1.18

#include<iostream>

using std::cout;

using std::cin;

using std::endl;

int main()

{

int currVal = 0, val = 0;

if (cin >> currVal)

{

int cnt = 1;

while (cin >> val)

{

if (val == currVal)

cnt++;

else

{

cout << currVal << " occurs " << cnt << " times" << endl;

currVal = val;

cnt = 1;

}

}

cout << currVal << " occurs " << cnt << " times" << endl;

}

return 0;

}

电脑屏幕截图

描述已自动生成

## 练习1.19

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

## 练习1.20

#include<iostream>

#include"Sales\_item.h"

using std::cout;

using std::cin;

using std::endl;

int main()

{

Sales\_item item;

cin >> item;

cout << item << endl;

return 0;

}

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

## 练习1.21

#include<iostream>

#include"Sales\_item.h"

using std::cout;

using std::cin;

using std::endl;

int main()

{

Sales\_item item1,item2;

cin >> item1>>item2;

cout << item1+item2 << endl;

return 0;

}

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

## 练习1.22

#include<iostream>

#include"Sales\_item.h"

using std::cout;

using std::cin;

using std::endl;

int main()

{

Sales\_item item,itemSum;

cin >> item;

while (cin >> item)

{

itemSum += item;

}

cout << itemSum << endl;

return 0;

}

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

## 练习1.23

#include<iostream>

#include"Sales\_item.h"

using std::cout;

using std::cin;

using std::endl;

int main()

{

Sales\_item item1,item2;

if (cin >> item1)

{

int cnt = 1;

while (cin >> item2)

{

if (item1.isbn() == item2.isbn())

cnt++;

else

{

cout << item1 << "出现了" << cnt << "次" << endl;

item1 = item2;

cnt = 1;

}

}

cout << item2 << "出现了" << cnt << "次" << endl;

}

return 0;

}

电脑萤幕的截图

描述已自动生成

## 练习1.24

文本, 应用程序

描述已自动生成

## 练习1.25

#include <iostream>

#include "Sales\_item.h"

int main()

{

Sales\_item total;

if (std::cin >> total) {

Sales\_item trans;

while (std::cin >> trans) {

if (total.isbn() == trans.isbn())

total += trans;

else {

std::cout << total << std::endl;

total = trans;

}

}

std::cout << total << std::endl;

}

else {

std::cerr << "No data?!" << std::endl;

return -1;

}

return 0;

}

电脑萤幕的截图

描述已自动生成