

Подсчёт октав: границы риска со средними руками

Техника подсчёта проверенных октав позволяет определить, когда стоит остановиться при риске против угрозы (*риичи* или дорогой открытой руки без структурных *яку*) со средней рукой.

**Октава** (*судзи*) – это пара тайлов одной масти, отстоящих друг от друга на три позиции, т. е. закрывающих один и тот же *рянмен* (форму из двух средних подряд).

Всего октав в игре **18** (1-4, 2-5, 3-6, 4-7, 5-8, 6-9 в каждой масти). Против угрозы относительно безопасна часть октав, тайлы которых лежат в дискарде у атакующего противника или кидались любым игроком после его *риичи* / достижения темпая с дорогой открытой рукой. Это **проверенные октавы**: противник не ждёт на них в *рянмен*, самую частую форму ожидания. Чем больше октав проверено, тем более опасны непроверенные октавы, т. к. с каждой проверенной октавой число возможных ожиданий в *рянмен* у атакующего противника уменьшается на 1.

Если ваша рука соответствует только двум условиям для атаки:

- есть *темпай* и стоимость от 5200, но плохое ожидание;
- есть стоимость от 5200 и гарантия хорошего ожидания, но рука 1-/2-*щантен*;
- есть *темпай* и хорошее ожидание, но низкая стоимость, –

кидайте опасные тайлы, пока число проверенных октав не достигнет **9**.

Если проверенных октав **14** или больше, тайлы оставшихся октав крайне опасны: вероятность наброса таким тайлом 20% или выше. Даже если в руке выполняются все три условия атаки, на этом этапе часто будет разумно отступить.

北發

南

二萬

三萬

四萬

五萬

六萬

七萬

八萬

九萬

東

南

北

中

Проверено 7 октав:

二萬

三萬

四萬

五萬

六萬

七萬

八萬

九萬

東

南

北

中

Стоит помнить, что тайлы непроверенных октав тоже имеют разную степень опасности: следует анализировать дискард, наличие *кабе* и т. п. Тайлы, закрывающие две непроверенные октавы сразу (4, 5 или 6) обычно наиболее опасны. Кроме того, иногда можно набросить и тайлом проверенной октавы.

Стадии развития обычной руки

1. 

一萬

二萬

伍萬

九萬

二萬

三萬

四萬

五萬

六萬

七萬

八萬

九萬

東

南

北

中

2. 

一萬

二萬

四萬

伍萬

二萬

三萬

四萬

五萬

六萬

七萬

八萬

九萬

東

南

北

中

3. 

四萬

五萬

六萬

二萬

三萬

四萬

五萬

六萬

七萬

八萬

九萬

東

南

北

中

4. 

四萬

五萬

六萬

二萬

三萬

四萬

五萬

六萬

七萬

八萬

九萬

東

南

北

中

Избыточные формы

四萬

五萬

六萬

угольник

二萬

三萬

四萬

дырявый угольник

二萬

三萬

四萬

рянкан

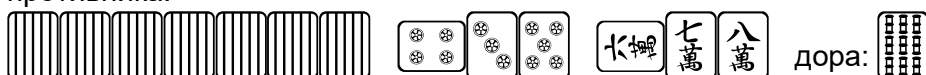
Типичные дискарды

Медленная обычная рука (пример выше)	<div>北中九八萬</div> <div>二萬發一萬</div> <div>三萬四萬</div>	Порядок сноса – <b>от благородных и крайних к средним</b> ; когда рука приближается к <i>темпаю</i> , могут пронестись всё более хорошие формы (в примере снесён лишний блок 12м). Тайлы с внешней стороны от ранних сбросов (как 3с) не очень опасны, т. к. обычно рядом с ними в руке нет форм. Тайлы рядом с поздними сбросами особо опасны, потому что часто кидаются из избыточных форм, которые могут быть не закрыты, или при заходе улучшений (как сброс 8с при заходе 5с). Если к <i>темпаю</i> не закрылся <i>рянкан</i> , один из поздних сбросов создаёт <i>судзи</i> -ловушку, и поэтому чем позднее скинут тайл, тем опаснее тайлы одной октавы с ним. Против открытых рук: вероятность темпая соперника повышается с каждым сбросом тайла из руки после достижения порогового числа открытий.
Быстрая обычная рука 1	<div>三萬</div> <div>二萬</div> <div>四萬</div> <div>五萬</div> <div>六萬</div> <div>七萬</div> <div>八萬</div> <div>九萬</div> <div>東</div> <div>南</div> <div>北</div> <div>中</div>	<b>Ранние сносы средних тайлов</b> часто указывают, что формы в руке со старта почти готовы. Нельзя однозначно сказать, были ли они эти тайлы в руке одиночными или снесены уже из форм, и поэтому тайлы с внешней стороны от них нельзя считать малоопасными.
Быстрая обычная рука 2	<div>南發</div> <div>二萬</div> <div>三萬</div> <div>四萬</div> <div>五萬</div> <div>六萬</div> <div>七萬</div> <div>八萬</div> <div>九萬</div> <div>東</div> <div>南</div> <div>北</div> <div>中</div>	<b>Неинформативный дискард</b> : в руке были одиночные благородные тайлы и почти готовые формы в мастях. Октав проверено очень мало, а ожидание у раннего <i>риичи</i> чаще бывает плохим, так что против такой руки можно рисковать несколько больше обычного. Крайние тайлы непроверенных октав менее опасны, чем 3/7 по октаве.

Тойтой / Сан'анко		Центральные тайлы и выходившие тайлы сносятся первыми; иногда начало дискарда может быть как у обычной руки (в примере слева до сброса 5с), т. к. игрок мог не сразу решить начать собирать <i>тойтой</i> . Снос 0-1 раз выходившего крайнего/благородного или безопасного может говорить о <i>темпае</i> . Наиболее опасны 0-1 раз выходившие тайлы, октавы малополезны.
Читойцу		Тайлы сносятся в среднем <b>от центра к краю</b> , и уже выходившие вперёд не выходивших; часто игрок повторяет недавние сбросы соперников. Решение собирать <i>читойцу</i> тоже может быть принято не сразу, и тогда начало дискарда будет как у плоской руки (в примере не так). Наиболее опасны крайние и благородные тайлы, даже выходившие 1-2 раза, доры; октавы малополезны. Высока вероятность <i>даматена</i> .
Хон'ицу		Сносятся сначала тайлы <b>двух ненужных мастей</b> . Снос из руки благородного тайла либо тайла нужной масти может говорить о темпае, но надо учитывать, насколько этот тайл был для игрока ценным. Благородные тайлы, особенно выходившие, менее ценны, чем тайлы нужной масти. В примере 9 ман на момент сброса была отрезана <i>кабе</i> , и поэтому тоже малополезна. Но вот после сноса 2 ман стоит быть настороже.

## Защита против открытых рук

- Принимайте, что противник **50% темпай** при наличии на 1 полоске дискарда – 3 открытий, на 2 – 2, на 3 – 1 («пороговое значение»).
- Вероятность темпая повышается с каждым **сносом из руки** после достижения порогового значения, иногда – **сносом доры** или тайла, который, очевидно, держался как **безопасный**. Важно понимать, **насколько ценен** был тот или иной снесённый тайл для игрока.
- Некоторые открытия позволяют довольно точно **предположить яку** и/или **стоимость руки** противника.



Если все *якухаи* вышли, и мы видим одну *акадору* в сбросах, чаще всего эта рука – *тан'яо* со стоимостью не более 2000 очков.

- Чи* в *рянмен* довольно часто говорят о высокой стоимости руки, и/или о том, что она быстрая.
- Если игрок берёт *чи* и сносит после него тайл масти не рядом с получившимся сетом, достаточно часто он ждёт на соседние октавы этим тайлом, либо на другой средний тайл той же октавы.

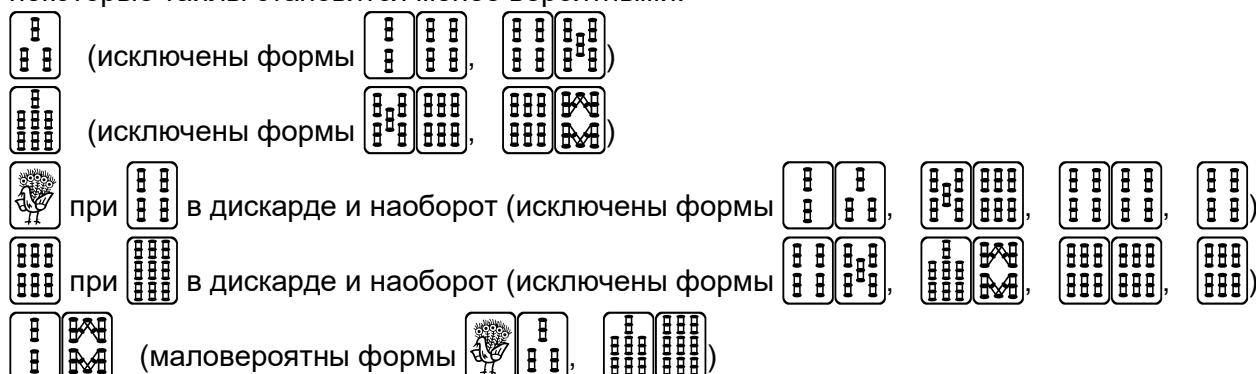


- После *пона* такое чтение работает сильно реже. Чаще всего в случае сноса вдали от *пона* это закрепление пары.



## Защита по акадоре

*Акадора* даёт руке стоимость, так что, когда игрок её сбрасывает, чаще всего у него нет в руке других пятёрок этой масти (иначе он бы оставил *акадору*, сбросив обычную пятёрку). Поэтому ожидания на некоторые тайлы становятся менее вероятными:



Подобная защита (кроме 2/8) достаточно надёжна, хоть и надо учитывать наличие других возможных форм ожидания на данные тайлы, например, 12 на 3. Опытные игроки могут специально кидать *акадору* вместо обычной пятёрки при ожидании рядом с ней, создавая ловушку, но уменьшение стоимости руки ради этого бывает оправдано редко.