### Защита против риичи: детали

Данный материал – обобщение раздела о защите книги «Современные техники риичи-маджонга». Полная книга доступна в переводе от Анчана (А. Максимова): <a href="https://vk.com/topic-74450068">https://vk.com/topic-74450068</a> 38831304 В этой шпаргалке материал сильно сжат, но представлен в более удобной для восприятия форме.

### Условные обозначения тайлов

Индекс справа от названия тайла означает количество видимых на столе тайлов данного вида, включая сам тайл: Б₃ – третий благородный тайл данного вида (обобщённо).

Индекс «с» (*судзи*) означает, что тайл относится к проверенной против угрозы октаве, но сам не проверен. Для тайлов 4/5/6, относящихся к двум октавам сразу, используется индекс «с», если проверена только одна из октав, и «сс» если обе:

- 8 непроверенная восьмёрка, пятёрка в данной масти также не проверена;
- 5с- непроверенная пятёрка, в этой масти также проверена двойка или восьмёрка, но не они обе;
- $4_{cc3}$  третья видимая непроверенная четвёрка, в этой масти проверены единица и семёрка.

# Уровень опасности непроверенных тайлов (вероятность наброса, %) в зависимости от круга

Круг	Б3	1 <sub>c</sub>	4 <sub>cc</sub>	Б2	Б1	2 <sub>c</sub> 3 <sub>c</sub>	19	4 <sub>c</sub>	23	4 5
		$9_{c}$	$5_{cc}$			$7_c 8_c$		5 <sub>c</sub>	7 8	6
			$6_{cc}$					6 <sub>c</sub>		
3	1	2	2	2	2	4	4	6	6	9
6	1	2	2	2	4	4	6	6	6	13
9	1	2	2	2	4	4	6	9	9	13
12	1	2	2	2	6	4	9	9	9	18
15	2	2	4	4	9	6	9	13	13	18
18	2	2	4	6	13	6	13	13	13	18

Стоит помнить, что тайлы  $2_c$   $3_c$   $7_c$   $8_c$  тем опаснее, чем ближе к *риичи*-тайлу был скинут центральный тайл их октавы (если он был скинут до *риичи*).

#### Таблицы принятия решений отступить/надавить: *темпай*

Рассматриваются различные *темпаи* против чужого *риичи*. Хорошее ожидание ≈ от 5 аутов. *Оя* = дилер; ко = не дилер. Слева указана стоимость нашей руки в *ханах*; если рука закрытая, *хан* за *риичи*, если вы хотите его объявить, учитывается. Рассматриваются руки в 30 – 40 фу. Игра с *акадорами*.

Решения оцениваются по 7-балльной шкале:

пуш	7	6	5	4	3	2	1	фолд

В среднем считается, что кинуть нужно тайл с уровнем опасности около 6% (против обоих *риичи* при наличии двух на столе). Для более или менее опасных тайлов ориентируйтесь на баллы:

- 1 балл не стоит по возможности кидать даже тайлы с уровнем опасности, чуть большим нуля
- 4 балла решения, кинуть тайл с опасностью 6%, или нет, примерно равнозначны
- 7 баллов допустимо кидать даже тайлы опасностью более 10%

Хан	Темпай vs. Риичи					
	Ko vs. Оя		Ko vs. Ko		Оя vs. Ко	
	Плох.	Хор.	Плох.	Хор.	Плох.	Хор.
1	1	4	2	6	5	7
2	3	5	4	7	6	7
3+	5	7	7	7	7	7

Хан	Темпай vs. два Риичи						
	Ко vs. Оя + Ко		Ko vs. i	Ko vs. Ko + Ko		Оя vs. Ко + Ко	
	Плох.	Хор.	Плох.	Xop.	Плох.	Хор.	
1	1	1	1	1	1	3	
2	1	2	1	3	3	5	
3	2	5	2	5	5	7	
4	4	7	4	7	7	7	
5	5	7	5	7	7	7	
6	6	7	7	7	7	7	

## Таблицы принятия решений отступить/надавить: 1-щантен

Поскольку ценность 1-*щантена* уменьшается по ходу раздачи, а вероятность набросить опасным тайлом возрастает, в данном разделе можно интерпретировать баллы следующим образом:

- 1 балл даже в самом начале раздачи выгоднее фолд
- 4 балла в начале раздачи лучше пуш, в середине ситуация равная, в конце лучше фолд
- 7 баллов даже в конце раздачи лучше пуш, кроме сверхопасных тайлов

Референсные значения, опять же, приведены для тайлов опасностью около 6%. 1-*щантены* сгруппированы по классам эффективности (A-F), и для каждого класса дана отдельная таблица. Подробная классификация 1-*щантенов* дана на следующей странице.

Хан	Рян	<b>Класс F</b> <i>Рянкан-канчан</i> с парой						
	Ko vs. Оя Ко vs. Ko Оя vs. Ko							
1	1	1	1					
2	1	1	1					
3	1	1	1					
4+	1	1	2					

Хан	Класс Е					
	<i>Рянмен-рянкан</i> с парой					
	Ko vs. Оя	Ko vs. Ko	Оя vs. Ко			
1	1	1	1			
2	1	1	1			
3	1	2	4			
4+	2	3	5			

Хан	Класс D					
	<i>Рянмен-рянмен</i> с парой					
	<i>Рянмен-рянмен</i> без пары и без <i>анко</i>					
	Ko vs. Оя Ко vs. Ko Оя vs. Ko					
1	1	2	2			
2	1	2	2			
3	2 3 5					
4+	3	4	6			

Хан	Класс С					
	Угольник <i>-рянмен</i> с парой					
	Куццуки с двумя свободными средними					
	Ko vs. Оя Ко vs. Ко Оя vs. Ко					
1	1	2	4			
2	1 2 5					
3	2	4	6			
4+	3	5	7			

Хан	Класс В						
	<i>Рянмен-рянмен</i> без пары и <i>анко</i> , но с						
		ой 5-тайловой ф					
		свободным ср					
	Tä	тайловой формой					
	Ko vs. Оя	Ko vs. Ko	Оя vs. Ko				
1	1	2	4				
2	2	3	5				
3	3	4	6				
4+	5	6	7				

Хан	Класс А						
	<i>Рянмен-рянмен</i> без пары и с <i>анко</i>						
	<i>Куццуки</i> с двумя 4-тайловыми формами						
		Любая рука с наложением форм, дающим					
	много <i>укеире</i> (от 25) на хорошее ожидание						
	Ko vs. Оя Ko vs. Ko Оя vs. Ko						
1	2	3	4				
2	3 4 5						
3	4 5 6						
4+	5	7	7				

#### 2-щантен

Почти всегда лучше фолд. Исключение составляют очень хорошие 2-*щантены*, например, с двумя 4-тайловыми формами, из которых при выходе в 1-*щантен* точно получатся два *рянмена* или превосходящие их формы. Такой 2-*щантен* при решениях, отступить или надавить, можно приравнять к 1-*щантену* класса E.

#### Факторы, которые стоит учитывать в пограничных ситуациях

- Необходимость кинуть в иппацу
- Необходимость кинуть дору
- Количество видимых дор и возможности соперников встроить оставшиеся
- Наличие на столе канов, особенно объявленных атакующим противником под риичи
- Крайне плохое или очень хорошее ожидание
- Наличие на столе *хонб* и *риичи*-палок, увеличивающих стоимость нашей руки
- Раннее риичи противника (до 6 круга; пуш выгоднее среднего)
- Игра после 16 хода (непроверенные тайлы обычно очень опасны, но перед ничьей *темпай* становится более ценным)

# Классификация 1-щантенов

1-*щантены* делятся на подвиды, отличающиеся как готовыми блоками, так и незавершёнными формами. Качество 1-*щантена* в целом определяется суммарной эффективностью незавершённых форм. В списке ниже часто встречающиеся 1-*щантены* ранжированы по качеству, которое дано в виде количества дающих *темпай* тайлов / дающих *темпай* с хорошим ожиданием тайлов, и каждой из рук присвоен класс эффективности (A-F). Очень плохие 1-*щантены*, например, *канчан-канчан*, здесь не представлены, т. к. таблица включает только руки, с которыми при определённых условиях допустимо рисковать против угрозы.

*Канчан* здесь рассматривается как форма, эквивалентная по эффективности *пенчану*, так что в примерах эти формы взаимозаменяемы.

Существует 3 основных типа 1-щантенов:

- Стандартный (без названия). Готовы два сета и пара, и есть две незавершённые формы для сетов.
- *Хеддоресу*. Готовы три сета, но нет пары; есть две незавершённые формы, из которых могут получиться как сет, так и пара.
- Куццуки. Готовы три сета и пара, и есть два свободных тайла, не образующих форму.

#### Стандартные 1-*щантены*

Рянкан-канчан

xxfuvbbil { yd (12/0) класс F

Рянмен-рянкан

subehklmyywco (16/8) класс E!

Рянмен-рянмен

vvvteikyyn-/8 (16/16) класс D!

Канзен («совершенный»): Угольник-рянмен

x f i k l d d w o n - 5 5 (20/20) класс С

Канзен с увеличенным укеире за счёт наложения форм

teghhiiiiiyydw (36/29) класс A

Хеддоресу 1-щантены

Рянмен-рянмен без пары и без анко («закрытого пона»); формы не накладываются

vjptegkl{ydco(28/12) класс D!

Рянмен-рянмен без пары и *анко*, но с протяжённой 5-тайловой формой

xfsvjpegghico (33/26) класс В!

*Рянмен-рянмен* без пары и с *анко* 

rrregiklydcon (28/28) класс A

Куццуки 1-щантены

Два изолированных средних тайла

xfsvbtekdwc//(40/16) класс C

Изолированный средний тайл и 4-тайловая форма

xfsjjghik{ydc(48/24) классВ

Две незавершённые 4-тайловые формы вида 3456 или 3445

suzvteegklm { { (46/30) класс A