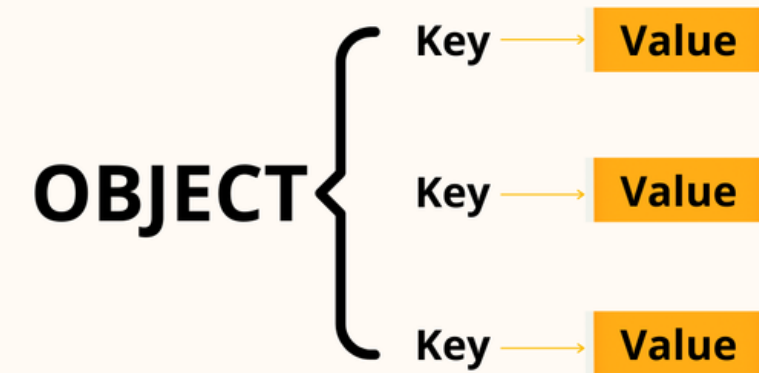
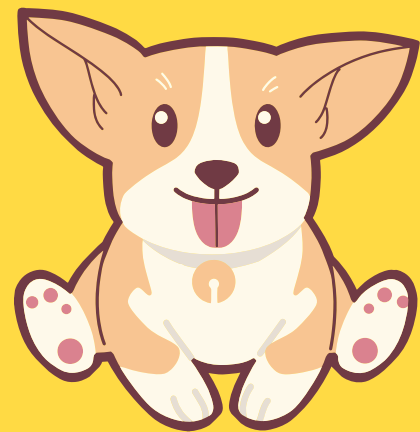


{ JavaScript }

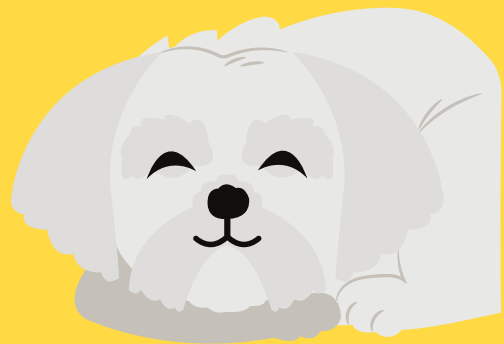


OBJETO

en JavaScript es una estructura flexible que nos permite almacenar y manipular datos de manera eficiente y organizada en nuestro programa.
Las propiedades pueden ser métodos o valores, y los valores pueden ser de cualquier tipo de datos válido en JavaScript, como **cadenas de texto**, **números**, **booleanos**, **objetos** o **arrays**.



nombre: Toby
edad: 3 años



nombre: Miny
edad: 8 años



nombre: Rex
edad: 5 años

Objeto -> atributos / propiedades (características)

`variable = {clave: valor}`

```
let perro1 = {nombre:"Toby", edad: 3};
```

```
let perro2 = {nombre:"Rex", edad: 5};
```

```
let perro5 = {nombre:"Miny", edad: 8};
```

```
console.log (perro1.nombre) -> Toby
```