Дерево описывается структурой, доменом, может быть не бинарным в прологе, ибо можно использовать вариантные домены, может получиться логически строго организованное дерево.

Списки можно организовывать по отдельным фактам, которые распределены в разных местах, но структурированы как-то (списки, деревья), все зависит от программиста.

Лисп — обработка списков, избран для создания системы искусственного интеллекта, если фиксируют знания как в прологе. То есть и лисп, и пролог — инструменты.

Объединение двух списков:

//Вопрос про эффективное присоединение списков короткого и длинного.

append ([], L, L)

арреnd ([H1 | T1], L2, [H1 | T3]) :- append (T1, L2, T3) $/\!/$ Т3 – хвост третьего списка

Удалить все вхождения числа в списке

```
I. delete_all(_,[],[]).
```

$$II. \quad \ \ \text{delete_all (} X, [\ X \ | \ L \], L1 \) \text{ :- delete_all (} X, L, L1).$$

III.
$$delete_all(X, [Y|L], [Y|L1]) := X <> Y, delete_all(X, L, L1).$$

```
шаг 3
                ТЦ: 2 <> 3
                        успех
                TP: delete_all (2, [2, 4], L1<sub>1</sub>)
шаг 4
                ТЦ: delete_all (2, [2, 4], L1<sub>1</sub>)
                \Pi PII \{2 = X, [4] = L, L1_1 = L1_4\}
                TP: delete_all (2, [4], L1<sub>4</sub>)
               ТЦ: delete_all (2, [4], L1<sub>4</sub>)
шаг 5
                \Pi PIII: \{2 = X_5, 4 = Y_5, [] = L_5, L1_4 = L1_5\}
                TP: X <> Y <-> 2 <> 4
                     delete(2, [], L1<sub>5</sub>)
шаг б
                ТЦ: delete_all(2, [], L1<sub>5</sub>)
                \Pi PI: \{L1_5 = [\ ]\}
```

ТР: пусто, успех --- \rightarrow R = [3, 4]