Webエンジニア就職成功者に聞く! 採用試験問題アンケート

1. 採用面接で口頭で質問された「マインドを問う定性的な質問」

我慢強い方か(学生時代の部活経験)?

最近感動した事 なぜ前職を辞めたか これからどんなエンジニアになりたいか

誰にも負けない強みを教えてください。

10年後どうなっていたいですか?

会社を選ぶ軸はなんですか?

○○さんが人生で一番大切にしているものはなんですか?

*職務経歴書を充実させている場合、なぜエンジニアになろうと思いましたか?や、志望理由について、あまり聞かれないように感じました。

なぜ転職しようと思ったのか?

なぜエンジニアになりたいのか?

3年後どうなっていたいか?

現在の職場で一番大変だった経験は何か?

強みは何か?

弱味は何か?

Ruby以外の言語にも興味はあるか?

企業の理念に共鳴できますか?

なぜプログラミングの分野に挑戦しようとしたのか?そしてなぜ学習を続けられているのか?

- ・銀行員からエンジニアになった理由
- ・どんなキャリアプランか
- •強み
- 最近気になったサービス
- どんなことが自分のモチベーションになるか
- ・最近読んだ本(技術書含む)
- どんなエンジニアと一緒に働きたいか
- ・前職で一番頑張って、成果が上がったことは何か。また、もう一度それをやるならどう改善するか
- エンジニアになったらどんなギャップがあると思うか
- ・働く先を選ぶ際に重視することは
- 自分がいるコミュニティ内での立ち位置
- なぜサービス作りがしたいのか
- ・あなたはプログラミングの実務経験が浅いが、経験の少なさを埋める何かをアピールできるなら教えてください。
- ・仕事上、人に何かを聞く場面が多くなると思うのですが、人に何かを聞くことに慣れていますか?抵抗はありますか?人とコミュニケーションを取る工夫があれば教えてください。
- あなたがプログラミングするときに何を大切にしていますか?
- 最近読んで面白かった技術書があれば教えてください。
- ・実際にオリジナルアプリケーションを作ってみてどう感じたか教えてください。

あまりよく覚えていません。

ちょっとずれるかもしれませんが、

「どうしてプログラミングを始めようと思ったのか?」

前職を2ヶ月で辞めていたので、「仕事に対してどのような心構えを持っているか?」について聞かれました。

今どんな勉強をしているか

どのくらい働きたいか

将来どんなエンジニアになりたいか

2ヶ月で転職していたので、どうして今転職しようと思ったのか、どんな仕事がやりたいのか質問されました。

プライベートを犠牲にしてでもエンジニアとしてやっていく覚悟はあるか?

「なぜエンジニアになりたいのか」「エンジニアとマーケターの両方をやりたいのか、それともエンジニアを極めたいのか」

エンジニアになってやりたい事はなんですか?

どんなエンジニアになりたいか。

なぜエンジニアになりたいか。

エンジニアを目指すきっかけは何か。

前職で楽しかったこと、悔しかったこと。

あなたは周りからどんな人だと言われていましたか?

仕事をする上で重視することはなんですか?

なぜプログラム言語はRubyを選んで学習しているのか。

弊社でやりたいことはなんですか?

(※カジュアル面談での質問も含みます)

- ・1年で100人プログラマーを生み出す為に、あなたが総理大臣だったら何をするか。
- ・簡単な計算問題(14×14など)
- ・エンジニアを目指すにあたってどのような勉強をしているか。
- ・5年働いてきたけど、なぜ今このタイミングでの転職なのか。
- •なぜWebエンジニアなのか。
- •なぜサーバサイドをやりたいのか。
- 会社の志望理由について。
- ・他にどんな会社を見ているのか。
- 自分の強みについて。
- 問りからどんな人といわれるのか。
- 苦手な人がいた場合、どのように仕事をしていくか。
- ・新しく作る仕事と、降りてくる仕事どちらが得意か。
- ・将来のキャリアプランについて(マネジメント、スペシャリスト、起業など)
- ・自己アピール(30秒)
- ・年収の下限について

会社のホームページ等をみてどう思うか?

どうしてエンジニアなのか、どういうエンジニアを目指すかといった質問はどの面接でも必ず聞かれました。目指すための方法を聞かれる場合もありました。

- * 自己紹介をしてください
- * 転職したい理由
- * 他に何社受けているか
- * 転職先選びの軸は
- * 現在の年収と希望年収はいくらか
- * 現職の仕事内容について
- * 現職でのコーディングの有無
- * お客様や会社の業務で、ここをもっとこうしたら良くなるに、と行った部分はあるか
- * 今のプロジェクトで1番大変だったアクシデントはなにか
- * 今のプロジェクトで1番嬉しかったことはなにか
- * 入社したらどのようなシステムを作りたいか
- * 入社したらどのような仕事がしたいか
- * 今、技術面でどのような取組をしているか
- *1日の技術要素の勉強時間はどれくらいか
- *何か質問はあるか
- * 志望理由(会社の魅力を感じた部分)
- * 自分の強みは何か、入社後会社に貢献できることは何か
- * 自分の業務的な強みは何か
- * 何故(卒業した)大学と学部を選んだのか
- * 何故文学部から今の会社(SIer)に入ったのか何か
- * 大学時代に勉強したことで、現職に生きていることはなにか
- * 大学の専攻内容について(学生時代にプログラミングなどの勉強しているか
- * ITのコンサルタントには興味ないか
- * 好きなスポーツは何か
- * 趣味は何か。また、それを始めたきっかけは何か

なぜエンジニアになろうと思ったのか?

なぜ異業種からエンジニアに転職しようと思ったのか。

機能を作るとき、何に基づいてその機能が必要かどうか見定めるか。(ユーザーインタビューやデータ解析)

2. 採用面接で出題された試験問題の内容

Railsの図書レンタルアプリの制作。

具体的には2時間の間に、モデルを3個作りCRUD処理ができればオーケーです。* scaffoldはなしの条件でした。

apiを叩く系の問題が複数の企業から出題されました。あとは、ER図書いてくださいという出題ありました。言語問わずとなると、api 系かDB系の問題が出題しやすいのかもしれません。また、課題としてWebアプリを作ってきてといわれた企業もありました。

3時間以内に指定された課題を作る

rubyでカレンダーアプリを作るなど

- ・HTTPリクエスト・レスポンスの基本問題 http://challenge-your-limits.herokuapp.com/
- デザインサンプルを元にWebページをコーディング
- ・ボーナスドリンク https://github.com/JunichiIto/bonus-drink
- ・コードリーディング
- ・Webサービスのページを見て、そこから読み取れる内容でサービスのテーブル設計を行う

等の試験が各社で出題されました。

- * 文字列処理。 与えられた文字列の中から条件に合った文字を抽出するコードを実際に書け
- * 15*15くらいの格子があり、その中の「島」と「海」を数えるコードを概念的にかけ。(黒く塗られている箇所 = 島 / そうでない箇所 = 海)
- * 冗長になっているコードを見せられ、性能上のボトルネックはどこかを当てる
- * 他のシステムとファイル交換をするシステムについて、そのテーブル設計をしろ

FizzBuzzとか簡単なもののペアプロをした。(主にGitのFlowを見られていた印象。コミットの粒度とか)

3. 採用面接で口頭で質問された「スキルを問う技術的な質問」

SQLは使えますか?

コードを書くときに、気をつけているところを教えてください。

DBのチューニングはできますか?

スキルを問う技術的な質問は、大きく2パターンあると思いました。

1つ目は細かく技術を細分化して、聞いてくれる親切型のパターンです。

2つ目はあなたの強みはなんですか?(うちの会社で役立つあなたのスキルは何ですか?)

というザックリとした質問に対して、自分がエンジニアとしてどれぐらいの実力なのかを、積極的にアピールしないといけない、2パターンがあるように思いました。

このgem知っていますか?

Vue.jsは使えますか?

Railsでローカライズするにはどうすればいいですか?

苦手なスキルは何ですか?

今勉強してることはありますか。

一日何時間勉強していますか?

これから勉強していきたい技術はありますか?

- 自身のポートフォリオのコードを説明する
- 好きな言語の好きなメソッドはなにか
- * 得意なプログラミング言語は何か
- * どんな技術要素を身につけているか
- *「ポリモーフィズム」の概念を説明しなさい
- *「オーバーロード」を説明しなさい
- * プログラミングにおける「再帰」の概念を説明しなさい

Gitのコマンド知ってるもの全部列挙していってください。

Herokuはどんなサービスか知っていること全部教えてください

ポートフォリオで、難しいと思ったところ、そしてなぜそれが難しかったのか