1. synthesize()는 지정된 음성으로 말하는 오디오에 텍스트를 합성해주는 함수를 의미한다.

synthesize()에 입력되는 인수들은 'audio/ogg;codecs=opus', 'audio/ogg;codecs=vorbis', 'audio/wav', 'audio/mpeg', 'audio/webm', 'audio/flac'과 같다.

2. addEventListener는 특정 이벤트가 발생했을 때, 특정 함수를 실행할 수 있게 해주는 기능을 가진다.

this.audioElementRef.current.addEventListener('play', this.onAudioLoaded);에서는 오디오가 로드될 수 있도록 play하도록 하는 기능을 가진다.

this.audioElementRef.current.addEventListener('error', this.handleAudioError);에서는 error가 발생했을 때, error를 출력하도록 하는 기능을 가진다.