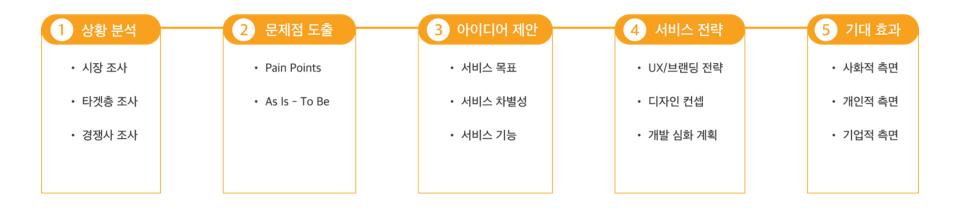
### 서비스 소개자료

'요주인물'서비스의 창의적인 아이디어 기획서

### 아이디어 기획서 목차



### 상황분석

'요주인물' 앱의 필요성을 시장, 타겟층, 경쟁사 조사 총3가지 측면에서 검증하고자 했습니다.







### 문제점 도출\_Pain Points

'요주인물'앱과 유사한 서비스를 제공하는 경쟁사와 그들의 문제점을 조사하고 해당 부분을 보완 및 개선하고자 했습니다.



"일감 없음, 회원가입 승인이 오래 걸림등이 주요 문제사항"

### 문제점 도출\_As Is-To Be

도출한 문제점을 바탕으로 '요주인물' 앱의 서비스 방향을 설정하고 이를 달성하기 위한 방안을 제시하고자 했습니다.

-타겟층: 40대 이상 -회원가입 방식: 관리자의 수통 승인 -주요 일자리: 일용직 -웹사이트: 없음 -프리미엄: 없음 TO BE -타겟층: 전연령, 외국인 노동자 (추후 외국어 버전 출시 예정) -주요 일자리: 일용직 + 고정악바 -웹사이트: 웹사이트로도 회원 가입, 일자리 O -프리미엄: 상단바에 고정 광고 게시, 구직자의 이력서 노출

### 목표 설정\_서비스 목표

시장, 경쟁사, 타겟층 분석을 통해 추출한 pain points를 기반으로 문제점을 해결하고자하는 서비스의 핵심 목표를 설정했습니다.



구인자 구직자 모두 신뢰감을 높이고 친근하게 사용할 수 있는 **요식업 전문 일용직 중개 서비스**를 제안합니다.

#신뢰감 높은 정보 보호 #친근한 이미지 #모두에게 더 나은 서비스 제공

### 목표 설정\_서비스 아이디어

시장에 출시된 기존의 서비스와는 다른, 요주인물만의 특별한 차별성을 도출하여 이를 핵심 서비스로 도출하고자 했습니다.



#### 네이밍 뱃지

꾸준히 활동하는 회원, 또는 평점이 좋은 회원에게 프로필 옆에 네이밍 뱃지를 통해 구인자와 구직자 모두에게 신뢰감과 믿음직스러운 영향을 제공합니다.



#### 평점 관리 시스템

업체와 인력 양측 모두에게 후기, 평점을 남길 수 있는 평점 기능을 제공하며 문제가 적발된 수 만큼 서비스 이용 제한과 같은 패널티를 적용합니다.



#### 실시간으로 연결 알림

갑작스러운 사유로 급히 필요한 단기 인력을 업체에게 실시간으로 연결하며 알림을 통해 주요 현황을 빠르게 전달받을 수 있습니다.



#### 구직자 모아보기

일용직 위주로, 경력자 위주로 구직자를 한눈에 쉽고 간편하게 모아볼 수 있는 서비스를 제공합니다.



#### 저렴한 이용료와 카드 결재

타 업체에 비해 저렴한 서비스 사용 이용료를 요구 하며 이때 요금 결재는 현금 뿐만 아니라 카드로 결재가 가능한 서비스를 제공합니다.

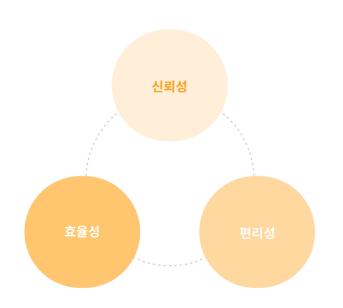


#### 쉬운 서비스 플로우 접근성

타겟층을 고려하여 모바일 서비스를 쉽게 다가갈 수 있도록 사용자와 소통할 수 있는 소통형 캐릭터를 이용해서 친근감있는 유저 플로우를 제공합니다.

### 아이디어 제안\_UX 전략

요주인물 서비스의 핵심 주요 서비스를 키워드로 정리하여 이를 바탕으로 세부적인 UX 전략을 추출했습니다.



#### 개인 정보 안심 보안

회원가입 시 제공받은 구직자의 면허증과 보건증을 받은 업체는 사업자번호를 확인하고 승인하기 때문에 사용자는 안심하고 서비스를 사용할 수 있습니다.

#### 편리성

#### 편리한 카드 결제

처음 로그인한 날을 기준으로 3개월동안 무료로 공고를 보고 올릴 수 있으며 업체는 서비스 사용을 위해 납부해야하는 일정 금액을 카드로 결제할 수 있습니다.

### 효율성

#### 효율적인 시간 분배

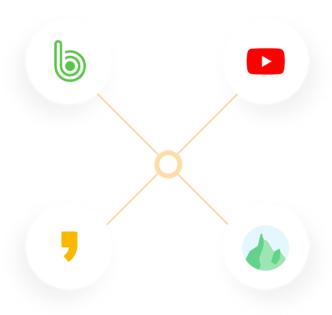
업체는 일손이 필요한 근무 파트타임에 근로자 채용함으로써 불필요한 인건비를 줄이고 업무 생산력과 서비스 질을 높일 수 있습니다.

### 아이디어 제안\_브랜딩 전략

요주인물 서비스가 시장에 출시될 경우 유저를 지속적으로 유지시키기 위한 홍보, 마케팅, 브랜딩 전략을 세웠습니다.

#### 밴드마케팅

4050세대가 가장 많이 이용하는 밴드 적극 활용해서 디스플레이 광고, 소셜 광고, 네이티브 프로모션을 통해 브랜드를 자주 노출시켜서 유저가 자연스래 브랜드를 인식할 수 있는 홍보전략을 주로 사용할 것입니다.



#### 키즈 유튜브 채널 광고 마케팅

결혼 평균 연령이 높아짐에 따라 결혼한 40대 자녀 중 미취학 아동, 초등학생의 비율이 높아지는 점을 고려하여 키즈 유튜버 채널에 앱 광고를 넣음으로써 자연스래 부모세대에게 앱을 홍보하는 전략을 사용할 것입니다.

#### 카카오스토리 마케팅

카카오스토리를 통해 일상글과 같은 자연스러운 글 위주로 업로드 하고, 현장에 대한 솔직 후기나 경험담을 스토리에 올림으로써 브랜드 이미지를 친근감있게 유저들에게 홍보하는 전략을 사용할 것입니다.

#### 등산로 현수막 광고 마케팅

40대 이상 연령층이 취미로 등산을 즐긴다는 점을 고려해서 등산로 입구에 현수막으로 브랜드의 이미지와 서비스를 오프라인 방식을 통해 홍보하는 전략을 사용할 것입니다.

## 아이디어 제안\_디자인 컨셉

타겟층을 고려하여 일에 대한 추억과 열정을 느낄 수 있으며 서비스가 친근하게 다가갈 수 있도록 유도하는 디자인 컨셉을 도출했습니다.



### 아이디어 제안\_개발 심화 계획

요주인물 서비스가 모바일 앱 플랫폼을 통해 실제로 코드로 구현할 때 사용할 개발 심화 계획을 세웠습니다.



### 기대 효과

'요주인물' 서비스의 기대 효과를 세가지 측면에서 살펴보고, 어떠한 이점이 있을지 분석하고자 했습니다.



서비스 소개자료

# 감사합니다:)