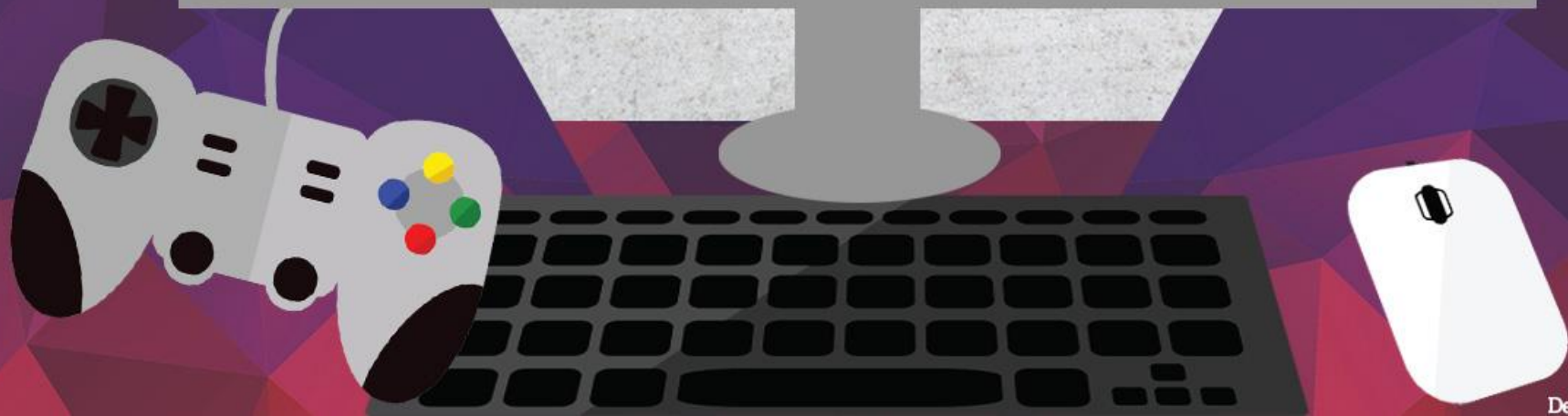


# 만렙치킨

훗 이 정도로 하조

박지호, 박찬용, 박지민, 김현정, 유민경



1. 개요 및 컨셉



2. 플레이 방식



3. 시스템 및 콘텐츠







# 컨셉

## 닭장 탈출, 귀환 게임

‘닭장에 잡혀들어온 닭이 탈출하여 자신을 기다리고 있는 알들에게 돌아가는 게임’





# 플랫폼&장르







# 타겟플레이어

도트 그래픽 기반 진행형 슈팅 게임(런앤건)  
을 좋아하는 플레이어

Ex) 지옥 달리기 게임(아다란), 메탈슬러그, 라디아등





# 게임 스토리(시놉시스)

" 야생에서 살다 잡혀 들어온 닭은  
자유를 찾아 닭장을 탈출하게 된다.  
쫓아오는 적들을 물리치고  
자신의 보금자리에서 낳은 알들에게로 돌아가자! "







# 플레이방식 - 닭 캐릭터

-캐릭터(닭)은 별도의 조정없이 앞으로 자동 진행.

Ex) 쿠키런

except)

보스 등장하는 맵에서는 좌측 하단에 방향키가 등장하여 좌우 이동 가능해지고 점프 버튼은 우측 하단으로 이동.

-화면 좌측 하단의 점프 버튼으로 최대 2회 점프 가능.

→1회 눌렀을 때: 낮고 짧게 점프

→2회 눌렀을 때: 높고 길게 점프

-깃털 공격은 우측 하단의 공격 버튼을 이용.

→공격횟수에는 제한이 없으나 공격 버튼 누른 후 다시 공격이 나가기까지 2초 정도의 딜레이 있음.

-캐릭터(닭)은 별도의 조정없이 앞으로 자동 진행.

→닭의 체력은 하트로 표시됨.(3개로 시작. MAX-5개)





# 참고자료

<https://simplegame.tistory.com/2373>

<https://www.youtube.com/watch?v=fBjfDFi3GOk>  
닭 이동 방식(57초)

<https://www.youtube.com/watch?v=zjeepIbot24>  
닭 2단 점프 시 모션(4분 10초)

<https://www.youtube.com/watch?v=6bKeslFctjk>  
튜토리얼 전 화면(스토리 설명)







# 시스템, 콘텐츠 – 적, 장애물

근육질 토끼, 동료 닭,  
닭장 직원

개, 고양이

닭장 사장 다리

자전거 타는 아이들

맵1

닭장(튜토리얼)

맵2

마당

맵3

도로

위에서 떨어지는 철장

자동차, 오토바이

캠핑하러 온  
돌 던지는 아이들, 뱀

닭장 사장 다리, 팔

살캉이, 매

닭장 사장

맵4

하천

맵5

숲

엔딩

보금자리

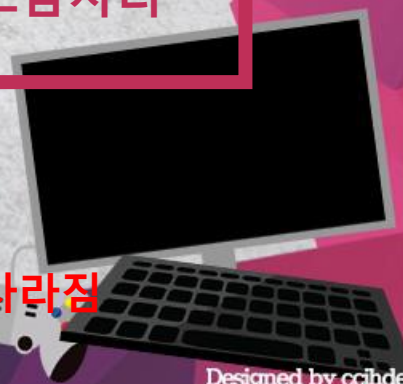
특이사항: 맵5의 매에게 잡히면 스테이지 4로 돌아가게 됨.

맵이 변할 때마다 적에게 해야하는 공격횟수 변화됨.

장애물은 파괴불가(이동키, 점프로 피하기)

적의 HP는 게이지바로 등장. 적 사망 시 방울 터지는 모션으로 사라짐

보스 등장 시 화면이 고정되고 방향키 등장.





# 시스템, 콘텐츠 - 맵

하트 추가  
속도 상승

중간보스 등장  
속도 상승

맵1

닭장(튜토리얼)

맵2

마당

맵3

도로

하트 추가  
속도 상승

중간보스 등장  
속도 상승

최종 보스 등장  
속도 상승

맵4

하천

맵5

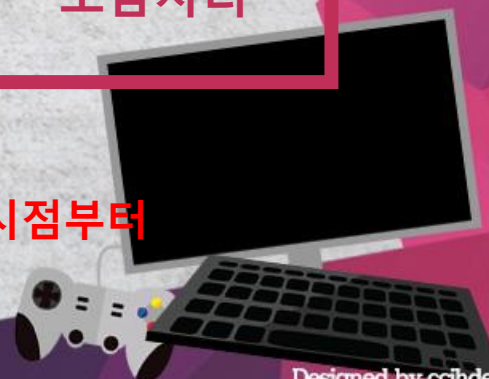
숲

엔딩

보금자리

특이사항: 아이템은 맵 별로 최대 3개 등장.

보스와 전투 시 아이템은 보스의 HP게이지 절반이 닳았을 시점부터  
20초에 한 번씩 랜덤으로 드롭.







# 시스템, 콘텐츠 – 아이템



## 검은 기름

:닿으면 15초 동안 이동 속도 느려짐.



## 체력 상승 모이 아이템

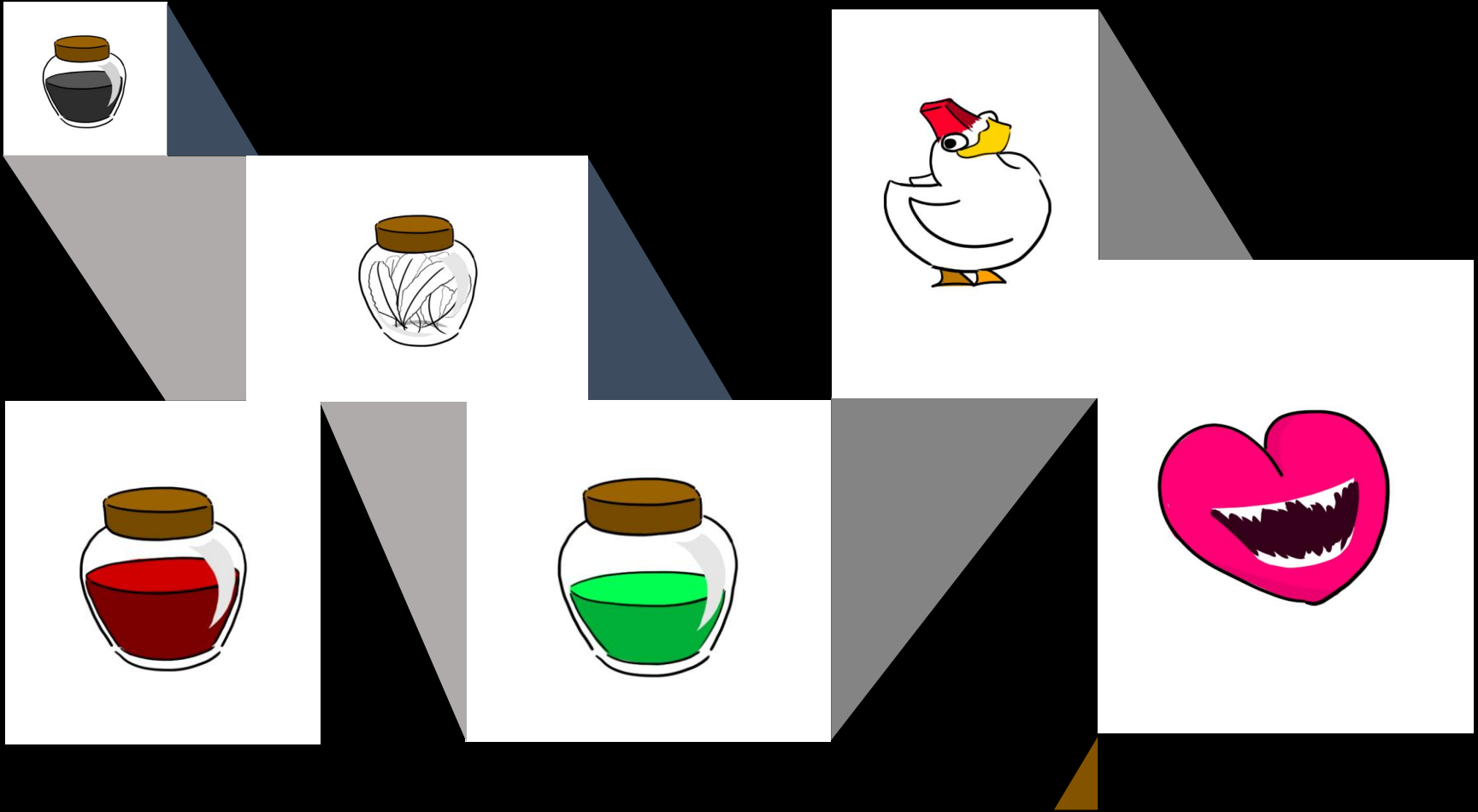
:체력 상승 아이템 일관적으로 하트모양  
먹으면 1씩 회복



## 강철 깃털 아이템

:10초 동안 공격력이 상승한다. 보스를 제외한 모든  
적을 일격에 퇴치할 수 있다.



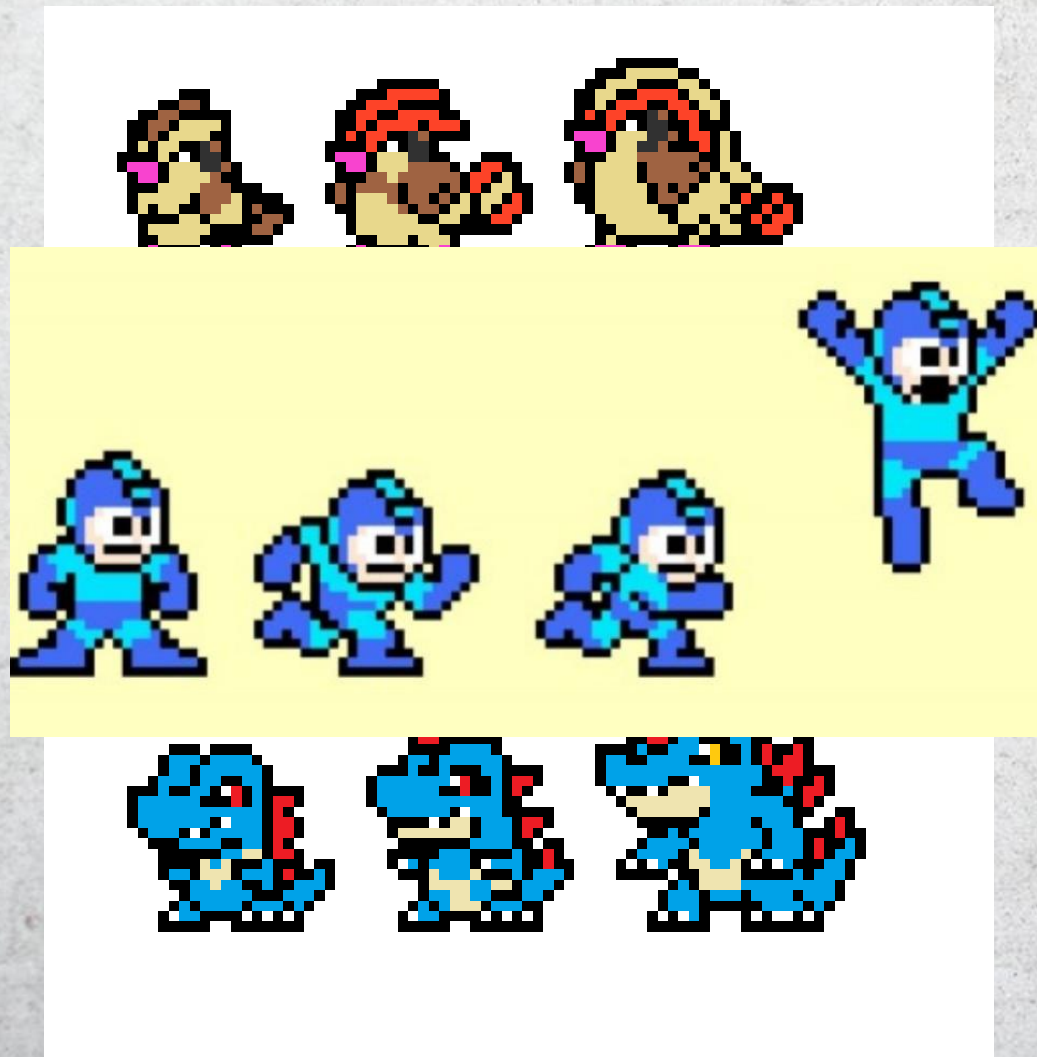


시스템, 콘텐츠 – 디자인 스케치





# 시스템, 콘텐츠 – 레퍼런스(캐릭터)



8비트 형식의  
도트 디자인





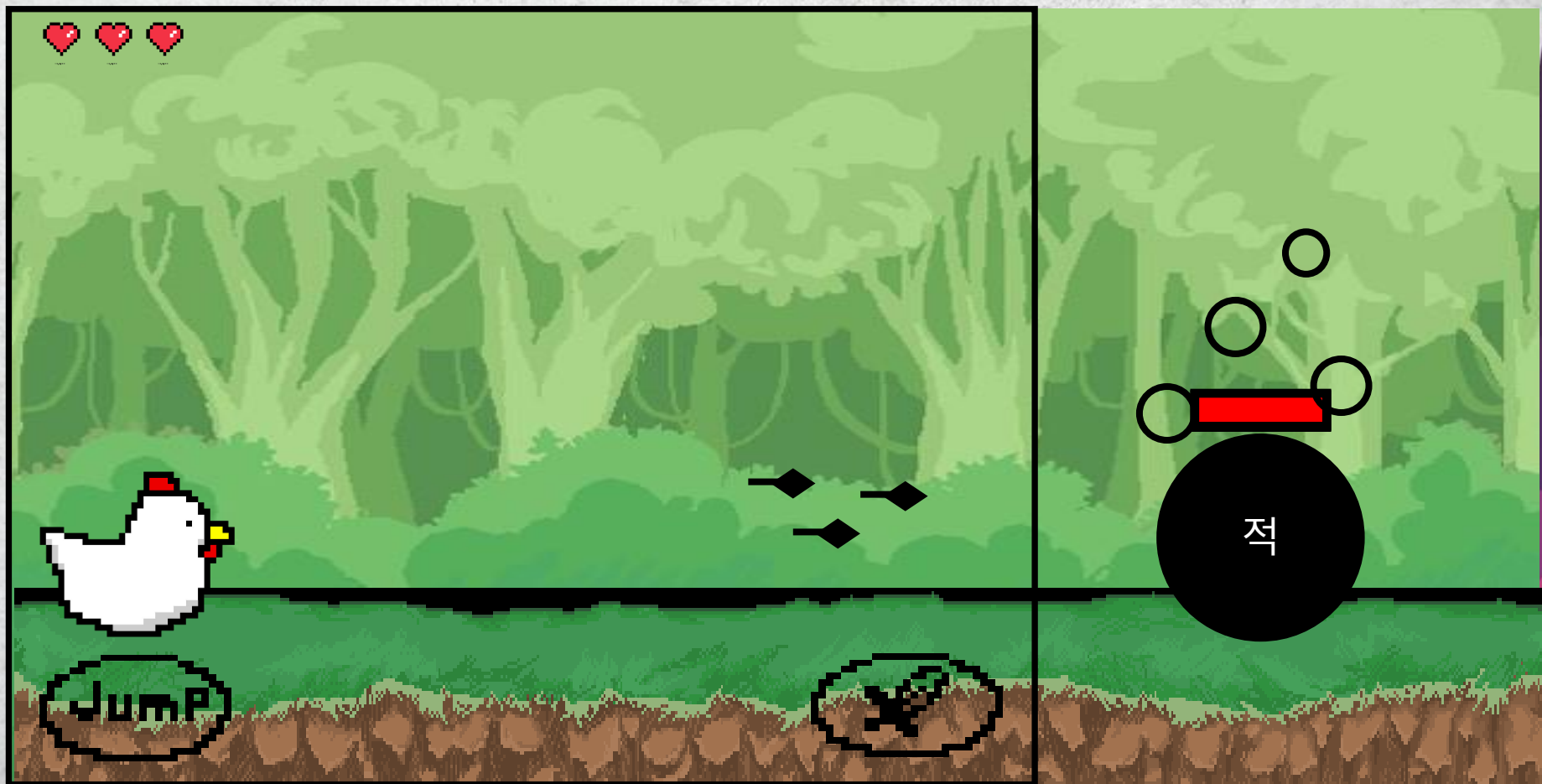
# 시스템, 콘텐츠 – 레퍼런스(맵)





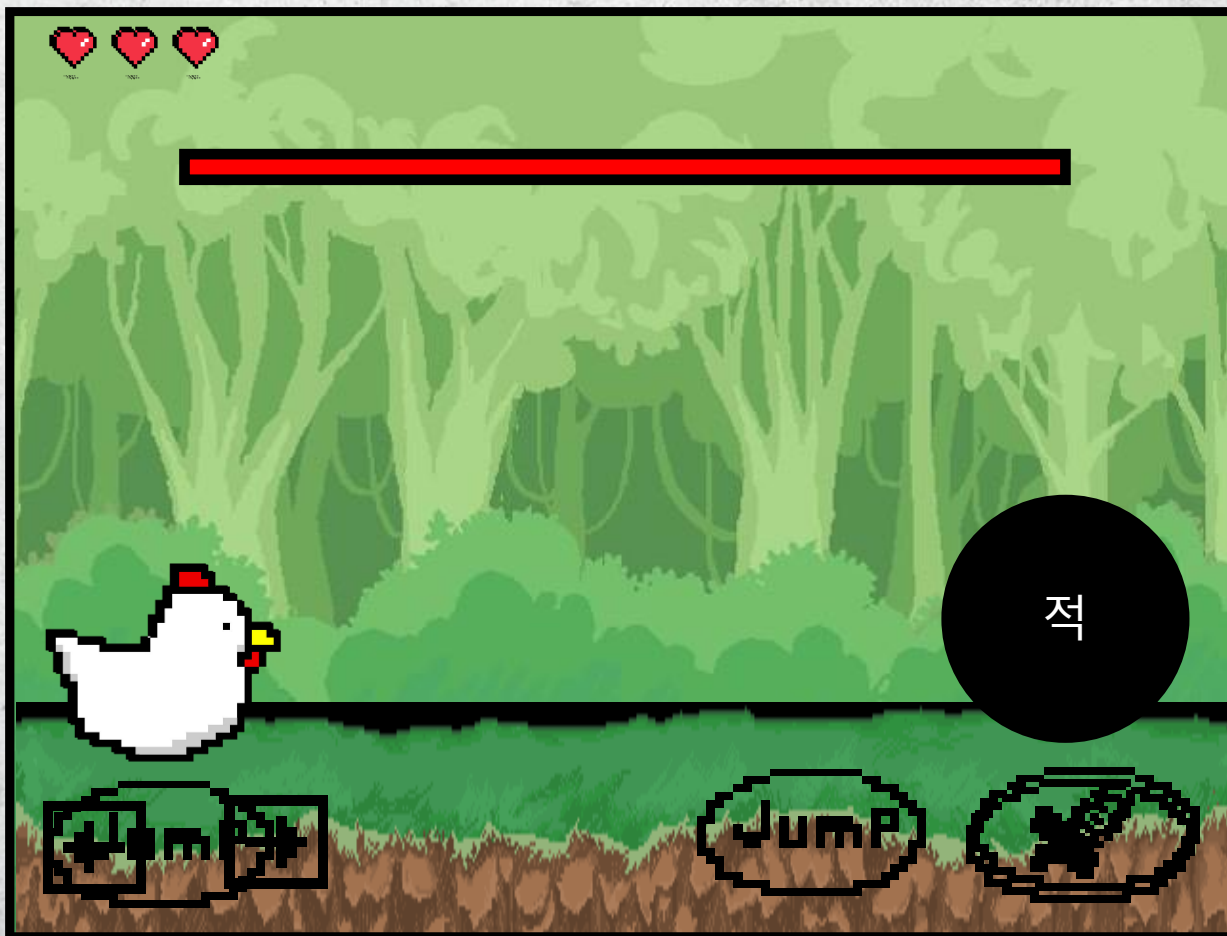


# 시스템, 콘텐츠 – 플레이 화면(일반)





# 시스템, 콘텐츠 – 플레이 화면(보스)







**THE END**  
**THANK U**

**INSERT COINS  
TO CONTINUE**