
A Spring Dream

꿈의 인도자

목차

1. 개요

2. 스토리

3. UI

4. 그래픽

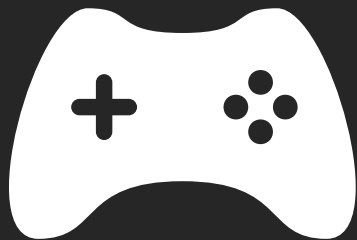
5. 시스템

6. 조작방법

7. 재미요소

1. 개 요

개요



개요: 컨셉

“꿈 그리고 염원”

2. 스토리

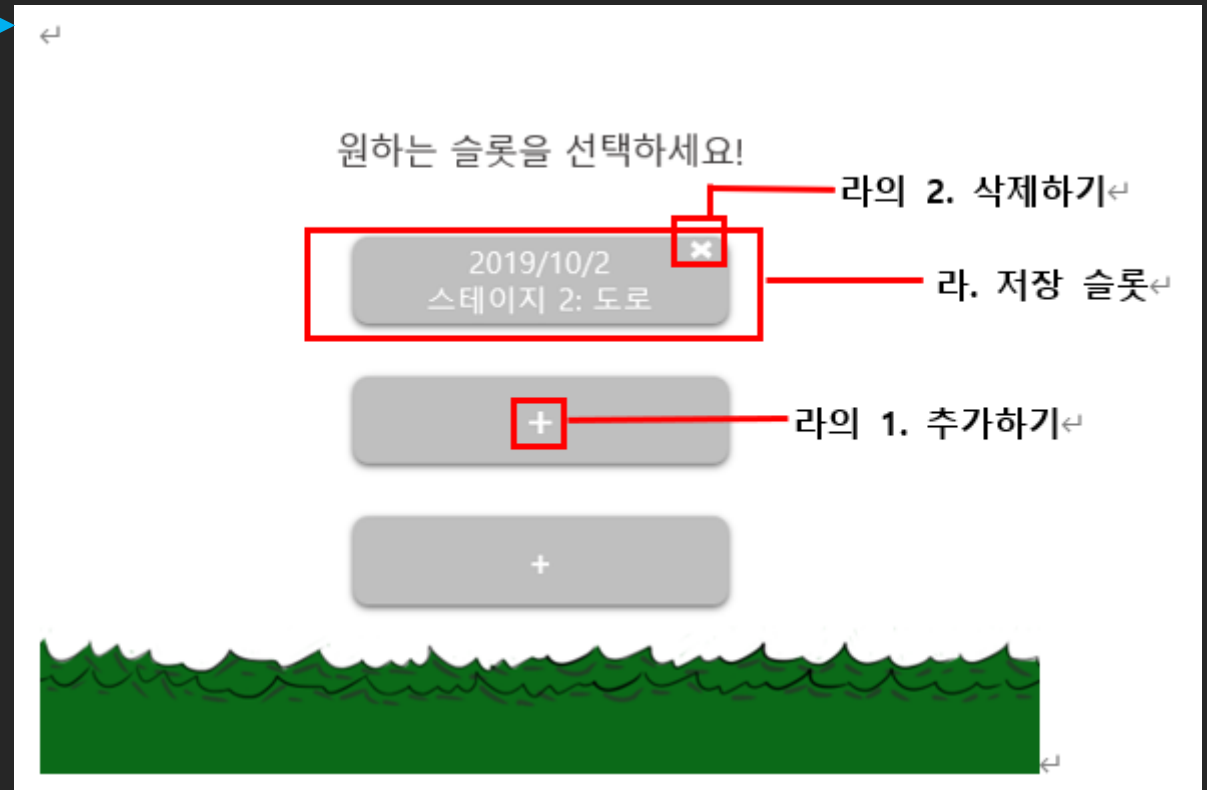
스토리

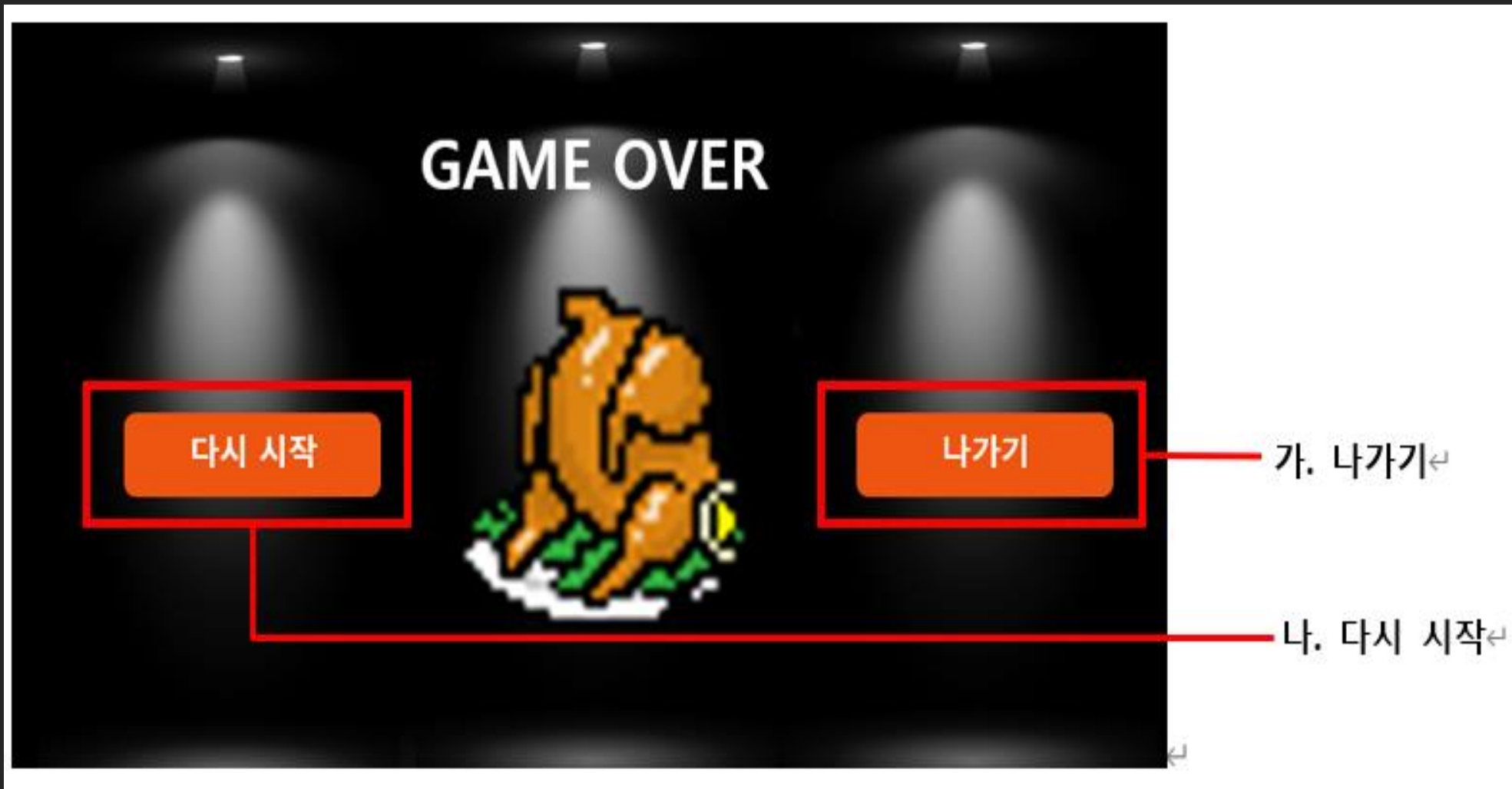


닭의 마지막 꿈
그를 지켜보는 저승사자

3. UI

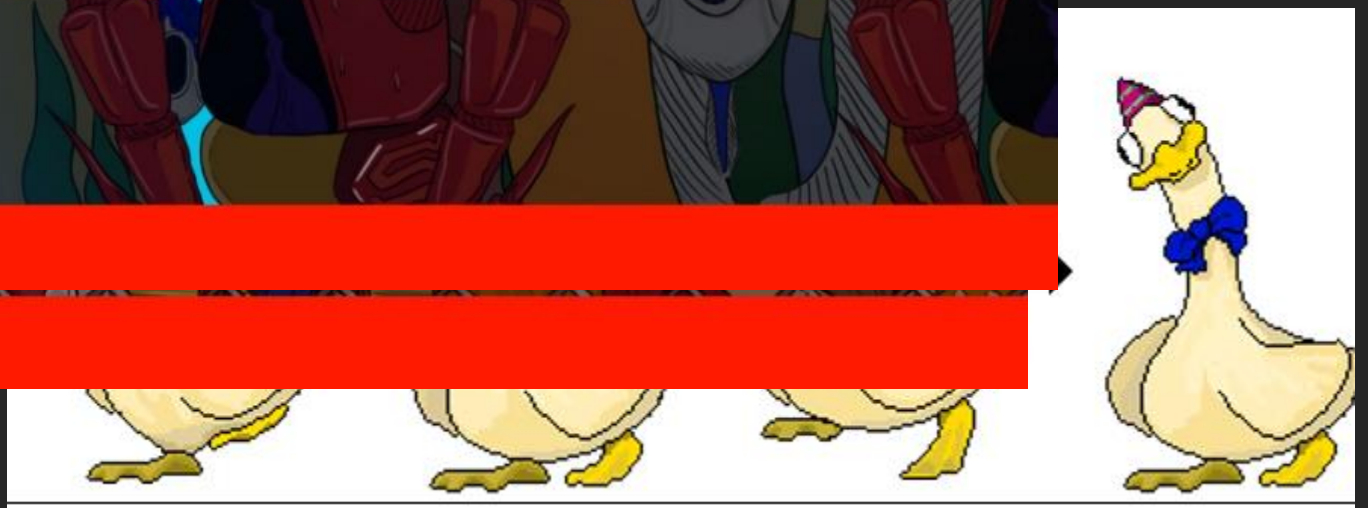
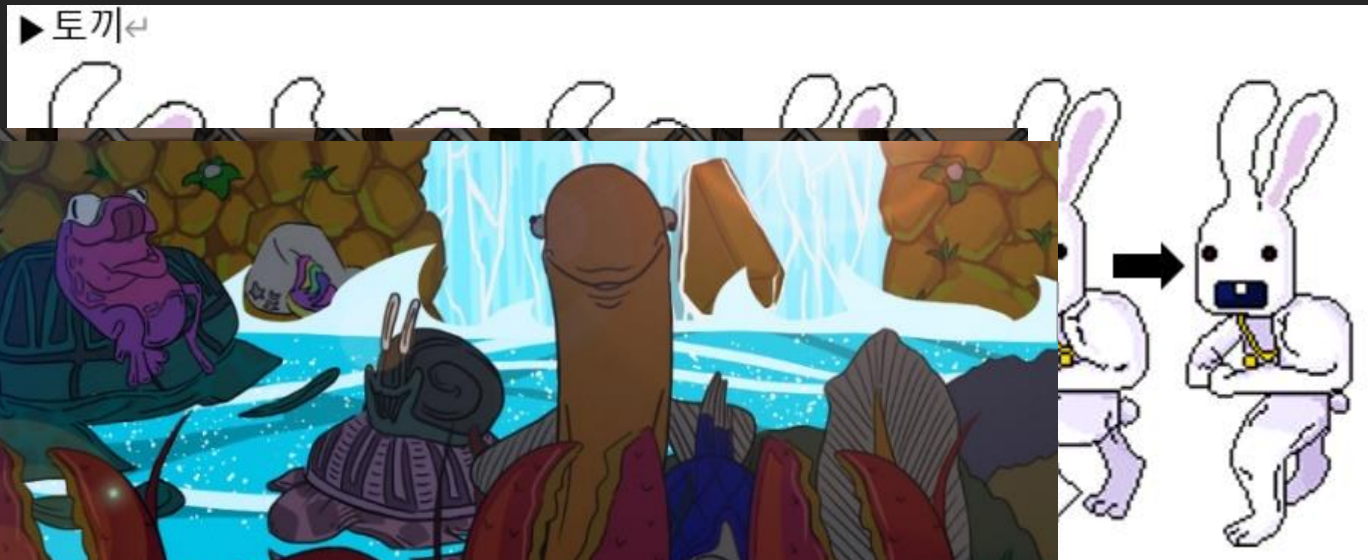
UI: 게임 로고





4. 그래픽

그래픽



5. 시스템

시스템: 스킬



시스템: 스킬



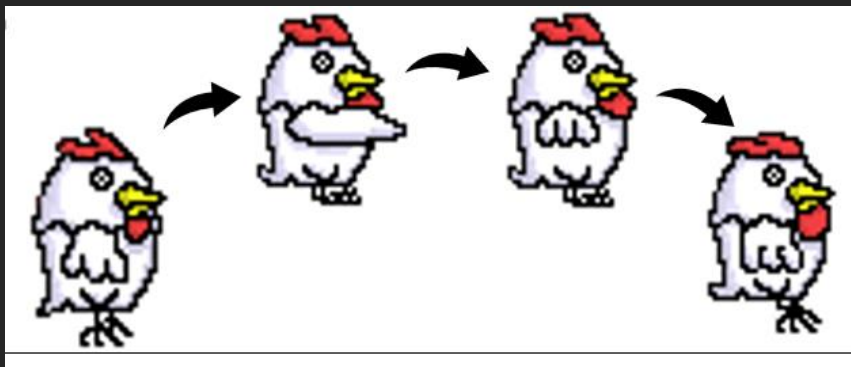
시스템: 스킬



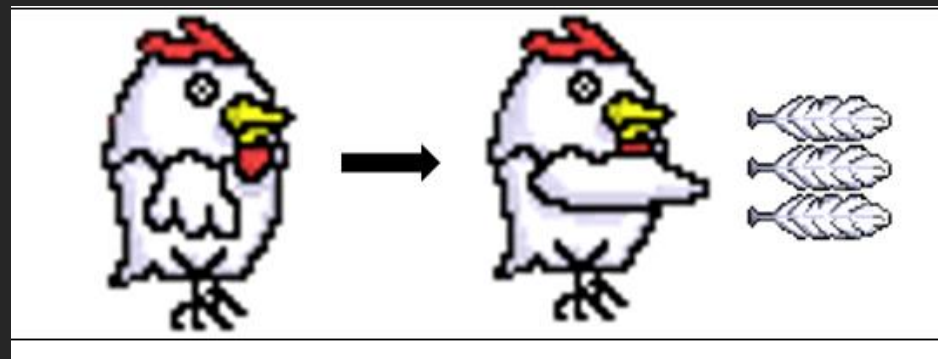
6. 조작방법

조작방법

JUMP

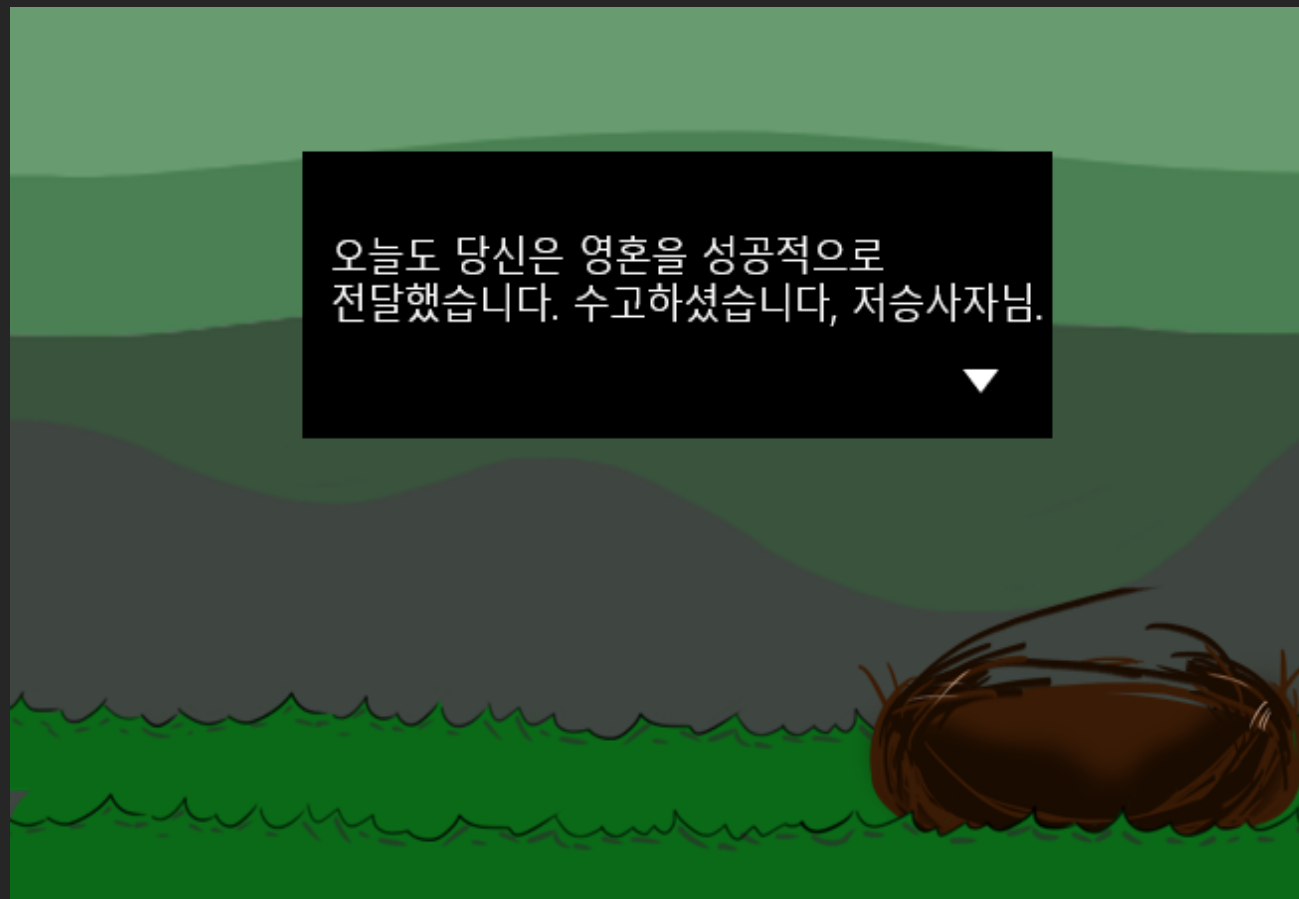


Attack



7. 재미요소

재미요소



“내가 저승사자라고?”



스킬 사용 조절

----- **Thank you!! :D** -----
