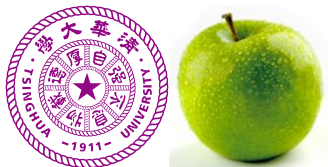


# 试题讲评

$n+e$

*Tsinghua University*

2017 年 7 月 20 日



## ① 信用卡凸包

题目大意

算法设计

## ② 面积和

## ③ 平行四边形

## ① 信用卡凸包

题目大意

算法设计

## ② 面积和

## ③ 平行四边形

- 求若干个旋转之后的信用卡的凸包

## ① 信用卡凸包

题目大意

算法设计

## ② 面积和

## ③ 平行四边形

- 它们凸包的周长为每个矩形 4 个角上圆弧的圆心所形成的凸包的周长 + 半径为  $r$  的一个圆的周长
- 拿圆心做凸包，最后再加上一个圆。

## ① 信用卡凸包

## ② 面积和

题目大意

算法设计

## ③ 平行四边形

## ① 信用卡凸包

## ② 面积和

题目大意

算法设计

## ③ 平行四边形



- 给出平面上的  $n$  个点，求出所有以这  $n$  个点为顶点的三角形的面积和。

## ① 信用卡凸包

## ② 面积和

题目大意

算法设计

## ③ 平行四边形

- 首先我们枚举每一个点，以这个点为原点建立平面直角坐标系
- 然后将第一、四象限和  $x$ 、 $y$  轴正半轴上的点按照斜率排序，枚举第二个和第三个点
- 这样做是  $O(n^3)$  的肯定超时但是我们发现了什么？

- 首先我们枚举每一个点，以这个点为原点建立平面直角坐标系
- 然后将第一、四象限和  $x$ 、 $y$  轴正半轴上的点按照斜率排序，枚举第二个和第三个点
- 这样做是  $O(n^3)$  的肯定超时但是我们发现了什么？
- 对于每个点  $k$ ，它对答案的贡献为：

$$\begin{aligned} & (x_1 y_k - y_1 x_k) + (x_2 y_k - y_2 x_k) + \cdots + (x_{k-1} y_k - y_{k-1} x_k) \\ &= (x_1 + x_2 + \cdots + x_{k-1}) y_k - (y_1 + y_2 + \cdots + y_{k-1}) x_k \end{aligned}$$

- 于是只要维护一个前缀和即可，时间复杂度  $O(n^2 \log n)$

## ① 信用卡凸包

## ② 面积和

## ③ 平行四边形

题目大意

算法分析

## ① 信用卡凸包

## ② 面积和

## ③ 平行四边形

题目大意

算法分析

- 假设直线  $L$  和  $L'$  相交于原点  $O$ 。假设  $S = \{s_1, s_2, \dots, s_n\}$  是平面上的  $n$  个点。
- 你打算找四个点  $A, B, A', B'$  满足如下条件：
  - ①  $A \in L$  而  $A' \in L'$ 。
  - ②  $B, B'$  都属于  $S$ ；即  $B \in S$  且  $B' \in S$ 。
  - ③  $A, A'$  的中点与  $B, B'$  的中点重叠。这意味着  $ABA'B'$  是一个平行四边形（或者退化的平行四边形）。
  - ④ 平行四边形  $ABA'B'$  的面积最大。
- 直线方程为  $L: ax + by = 0, L': a'x + b'y = 0, n \leq 10^6$

## ① 信用卡凸包

## ② 面积和

## ③ 平行四边形

题目大意

算法分析



$O(n^2)$  : 固定  $B$  和  $B'$ ,  $O(1)$  求解

- 也就是说, 当  $B$  和  $B'$  确定,  $A$  和  $A'$  也随之确定。
- 怎么优化?

- 定义有向距离：

$$\text{dist}_L(P) = \frac{ax_P + by_P}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

$$\text{dist}_{L'}(P) = \frac{a'x_P + b'y_P}{\sqrt{a'^2 + b'^2}}$$

- 设  $L$  和  $L'$  的夹角为  $\theta$

$$\text{Area}(\diamond(B, B')) = \frac{|\text{dist}_L(B) \cdot \text{dist}_{L'}(B) - \text{dist}_L(B') \cdot \text{dist}_{L'}(B')|}{\sin \theta}$$

- for 一遍就没了。就没了。
- 还有这种操作.jpg

- 定义有向距离：

$$\text{dist}_L(P) = \frac{ax_P + by_P}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

$$\text{dist}_{L'}(P) = \frac{a'x_P + b'y_P}{\sqrt{a'^2 + b'^2}}$$

- 设  $L$  和  $L'$  的夹角为  $\theta$

$$\text{Area}(\diamond(B, B')) = \frac{|\text{dist}_L(B) \cdot \text{dist}_{L'}(B) - \text{dist}_L(B') \cdot \text{dist}_{L'}(B')|}{\sin \theta}$$

- for 一遍就没了。就没了。
- 还有这种操作.jpg
- 考虑特殊情况：x 轴和 y 轴

- 推导一般情况：设  $l_1 : y = k_1 x, l_2 : y = k_2 x$ ,  
 $B_1(x_1, y_1), B_2(x_2, y_2), A_1(t_1, k_1 t_1), A_2(t_2, k_2 t_2)$
- 由平行四边形的性质：  $B_1 + B_2 = A_1 + A_2$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = t_1 + t_2 \\ y_1 + y_2 = k_1 t_1 + k_2 t_2 \end{cases}$$

可解得  $t_1, t_2$

$$S = |(B_1 - A_1) \times (B_2 - A_1)|$$

强行展开，带入  $t_1, t_2$  的表达式，化简得到：

$$S = \left| \frac{(y_2^2 - (k_1 + k_2)x_2y_2 + k_1k_2x_2^2) - (y_1^2 - (k_1 + k_2)x_1^2 + k_1k_2x_1^2)}{k_2 - k_1} \right|$$

贡献独立，跟刚才那个式子一样。