2017 福建省信息学奥林匹克夏令营

FCS NOIP2017

搜索提高篇

时间: 2017 年 7 月 19 日 13:00 ~ 16:00

题目名称	走出迷宫	因数游戏	十五数码
题目类型	传统型	传统型	传统型
目录	maze	fac	fifteen
可执行文件名	maze	fac	fifteen
输入文件名	maze.in	fac.in	fifteen.in
输出文件名	maze.out	fac.out	fifteen.out
每个测试点时限	1.0 秒	2.0 秒	2.0 秒
内存限制	512 MB	512 MB	512 MB
测试点数目	10	10	10
每个测试点分值	10	10	10

提交源程序文件名

对于 C++ 语言	maze.cpp	fac.cpp	fifteen.cpp
对于 C 语言	maze.c	fac.c	fifteen.c
对于 Pascal 语言	maze.pas	fac.pas	fifteen.pas

编译选项

对于 C++ 语言	-O2 -lm	-O2 -lm	-O2 -1m
对于 C 语言	-O2 -lm	-O2 -lm	-O2 -1m
对于 Pascal 语言	-02	-02	-02

走出迷宫 (maze)

【题目描述】

当你站在一个迷宫里的时候,往往会被错综复杂的道路弄得失去方向感,如果你能得到迷宫地图,事情就会变得非常简单。

假设你已经得到了一个 $n \times m$ 的迷宫的图纸,请你找出从起点到出口的最短路。

【输入格式】

从文件 maze.in 中读入数据。

第一行是两个整数 n 和 m,表示迷宫的行数和列数。

接下来 n 行,每行一个长为 m 的字符串,表示整个迷宫的布局。字符<u>·</u> 表示空地, # 表示墙, \underline{S} 表示起点, \underline{T} 表示出口。

【输出格式】

输出到文件 maze.out 中。

输出从起点到出口最少需要走的步数。

【样例1输入】

3 5

T..##

#.#.S

#...#

【样例1输出】

7

【子任务】

对于 40% 的数据, 保证 $1 \le n, m \le 5$;

对于另外 20% 的数据, 地图中不包含字符 #;

对于 100% 的数据,保证 $1 \le n, m \le 100$,保证从起点出发一定能到达出口。

因数游戏 (fac)

【题目描述】

有 T 组询问,每组询问给定 2 个数 a,b,问从 a 变到 b 最少需要多少步,每次我们可以把 a 加上它的一个因数或者减去它的一个因数。比如,6 可以变成 5,7,4,8,3,9,12。特别地,如果步数 > 6 的话,输出 CalcFailed

【输入格式】

从文件 fac.in 中读入数据。

输入有多组测试数据。第一行 T 表示测试数据的个数。

接下来 T 行,每行两个整数来表示 a,b。

【输出格式】

输出到文件 fac.out 中。 输出 T 行,表示答案

【样例1输入】

3

18 11

4 4

1 100

【样例1输出】

2

0

CalcFailed

【子任务】

对于 20% 的数据, 答案 ≤ 2 ;

对于 40% 的数据, 答案 ≤ 3;

对于 60% 的数据, 答案 < 4:

对于 80% 的数据,没有 CalcFailed;

对于 100% 的数据, $1 \le T \le 10, 1 \le a, b \le 10^8$ 。

十五数码 (fifteen)

【题目描述】

给出起始顺序,要求通过0的移动(与上下左右交换),排成以下顺序:

1 2 3 4

5 6 7 8

9 10 11 12

13 14 15 0

【输入格式】

从文件 fifteen.in 中读入数据。

4个数一行, 共4行16个数。

【输出格式】

输出到文件 fifteen.out 中。

输出最少移动次数。如果无解输出 No。

【样例1输入】

1 2 3 4

5 6 7 8

9 10 11 12

13 14 0 15

【样例1输出】

1

【样例 2 输入】

1 11 3 8

5 7 0 2

9 13 4 12

6 10 14 15

【样例 2 输出】

33

【子任务】

对于 20% 的数据,保证有解并且 $Ans \le 12$

对于 50% 的数据,保证有解并且 $Ans \le 28$

存在 10% 的数据无解

对于 100% 的数据,如果有解, $Ans \le 50$