元素法师

每级提升造成的元素伤害提高0.5%

体温魔法：初始时候为正常，当释放冰属性法术和火属性法术的时候自身的体温会发生变化

-当为寒冷的时候，每增加一层移动速度减少20%并且冰属性魔法伤害提高30%自然法力恢复速度提高20% ，但是每层会降低火属性法术20%的伤害。

-当为炎热的时候，失去所有的魔法回复速度，每增加一层每秒受到3%的伤害，火属性法术的伤害提高70%，但是每层都会降低冰属性法术20%的伤害。

当在寒冷状态下获得炎热效果时，更变为寒冷效果减少一层，当在炎热状态下获得寒冷效果时，更变为炎热效果减少一层。

每5秒会减少一层寒冷或者炎热。

1 LEVEL

寒冰枪（1/5）：凝结出一支寒冰枪对正前方射出，对碰撞到的第一个敌人造成60（+15）点寒冰伤害，获得一层寒冷。

法力消耗：100

火球术（1/5）：对着前方发射出一发火球术，碰撞到敌人之后会发生爆炸，在造成80（+20）的伤害。

法力消耗：100

2LEVEL

-1寒冰血脉（1/15）：受到的减速效果降低1%（+ 1%）并且冰属性魔法的伤害提高数值降低1%（+1%）

-1炽炎血脉（1/15）：增加每一层受到的伤害量0.1%（+0.1%）同时造成伤害的1%（+0.2%）会被转化为护盾值。

25LEVEL

寒冷（1/3）寒冰枪在“体温魔法”中获得的收益提高50% + 50% （需求 寒冰枪）

45LEVEL

寒冰屏障（1/5）：物理护甲提高15+5点，当受到致命伤害时触发被动效果，同时立即转换到5层寒冷，在3秒内无法控制且无敌，并且在期间恢复最大生命值10%+5%的生命值，

冷却时间：180s（-10）

抗拒光环（1/5）距离自身3米范围的所有的敌人每秒受到10（+10）点火焰伤害，并且当你在咏唱法术时受到伤害，会对产生一个巨大的击退波，对周围的敌人造成400（+200）的火焰伤害，并且超大力度击退敌人。

冷却时间：15s

65LEVEL

核爆（1/1）对前方巨大范围的敌人造成等同于剩余魔法值的伤害（火焰和寒冰伤害取最大值），释放结束后失去所有的炎热和寒冰效果。

咏唱时间：5秒 法力消耗：全部