



アイデア具現化プチ共有会 (仮)

Press Space for next page →

自己紹介

(後で記載)

イントロ

プログラミングできるようになったし、何か作ってみたい

そう思ったことはありませんか？

イントロ

でも実際にやってみると、躓きポイントがたくさんある。。

例えば

- そもそも作るもののアイデアが思いつかない
- 環境構築でエラーが発生して、解決できなかった
- 完成する前に飽きてしまった

などなど

イントロ

今回は何か作りたい、作ってみた人を対象にした、ナレッジ、ティップス共有会です。

アジェンダ

1. 自分が作ったもの紹介
2. ナレッジ、チップスの共有
 1. アイデア
 2. 設計
 3. 実装
 4. モチベーション

1. 自分が作ったもの紹介

何？

ロケットリーグというゲームの分析ツール (Webアプリ & ゲームのMod)


(ゲームの簡単な説明)

1. 自分が作ったもの紹介

何ができる？

- 地域別にプロプレイヤーの分析ができる
- 見たいシーンを検索して、そのシーンだけ自動再生できる

1. 自分が作ったもの紹介

 RLLab

Target

▼

DETAIL

Event

▼

Filter

Team

Player

☐ display no targets found game

☐ search targets in opponent teams

SEARCH

⚠ Connention failed

Please install our bakkesmod plugin and ensure that the game is running and the plugin is active.

Install

×

1. 自分が作ったもの紹介

言語

- 事前の解析: Python
- Webアプリ: React (JavaScript)
- ゲームのMod: C++

1. 自分が作ったもの紹介

仕組み

(構成図)

2. ナレッジ、チップスの共有

流れ

各躰きポイントについて、以下の流れで進める

1. 具体例
2. 参加者からの質問・共有
3. まとめ

2.1 アイデア

具体例: 特定のグループ内で役に立つものを考える

自分の趣味であるゲームで何か作れないか考えた

最近Valorantなどのゲームでデータアナリストがいるという話を耳にしていたので、ロケットリーグでも同じようなことができないか考えた。

(詳細記載)

2.1 アイデア

具体例: 現状やニーズを調査する

プロプレイヤーやコーチにtwitterで直接相談し、需要がありそうだと分かった。

(詳細記載)

2.1 アイデア

具体例: 他の分野を参考に

valorantのデータアナリストの配信を聞いたり、スポーツアナリティクスコミュニティのLTを聞いたり

(詳細記載)

2.1 アイデア

その他

以下も大事

- twitterでバズりそうなもの考える
- 気分転換したりノートに考えを書き出す

(詳細記載)

2.1 アイデア

参加者からの質問・共有

2.1 アイデア

まとめ

- 課題・ニーズを見つける・聞く
- 既存のサービスをもとに発想する（オズボーンの発想法）
- 日ごろから新しいサービスに触れる
- 気分転換やアウトプット・相談などによって、新たな気づきを得る

2.2 設計

具体例: 大枠の方針設計

既存のツールについて、仕組みを調べた

(詳細記載)

2.2 設計

具体例: 利用するサービスの選定

利用するホスティングサービスやDBについて検討した

(詳細記載)

2.2 設計

参加者からの質問・共有

2.2 設計

まとめ

- 既存のサービスの仕組みを参考にする
- 各実現案について、メリットデメリットを列挙し自分の要件と照らし合わせて、選択する（詳細記載）

2.3 実装

具体例: デバッガを使う

意図通りの実装にならないときに、VSCodeのデバッガを使いながらトライアンドエラーで実装
(詳細記載)

2.3 実装

具体例: 人に聞く

Discordサーバで質問した。

(詳細記載)

2.3 実装

その他

- googleで検索
- 問題の切り分け
- 英語ができる

(詳細記載)

2.3 実装

参加者からの質問・共有

2.3 実装

まとめ

(詳細記載)

2.4 モチベーション

具体例: 過程の共有

twitterなどで作っている過程を共有する

(詳細記載)

2.4 モチベーション

具体例: シンプルに

機能を詰め込みすぎず、できるだけシンプルにする

(詳細記載)

2.4 モチベーション

具体例: アナリティクス

アクセス分析などをして使ってもらえていることを実感する

(詳細記載)

2.4 モチベーション

参加者からの質問・共有

2.4 モチベーション

まとめ

(詳細記載)

