

注意：您在此处阅读的协议为本协议的发布页，旨在为公众提供协议内容和使用协议时的指导。

注意：协议正文以发布页为准，协议附件以 LICENSE.txt 文件为准

分割线以下为协议正文

---

# 署名 二创 有限商业 平台限制 开放授权协议 版本 4.2 ( BY BC LC LP v4.2 )

版本：4.2 发布方：原作品作者（“许可人”） 授予方：您（“被许可人”）

协议（不包括附件）最后编辑：2025 年 9 月 14 日 09 点 09 分

## 前言

许可人依据本协议，自愿公开原作品，目的是在鼓励高质量二次创作同时，维护特定平台的相关社区文化和阻止低质量二次创作，以及合理使用本协议保护作品。**显著提示：**本协议的重要限制包括署名、有限商业、平台发布限制和条款的终止与撤销等。如不同意，请勿使用。

此协议与工程文件一并发布，本协议自使用、发布工程文件起生效。如果不同意协议，则不能使用、发布工程文件。若接受本协议，请保留本协议副本。

协议部分涉及双方责任和义务的条款等对双方利益有较大影响的条款，在协议正文中已加粗表示。

## 第一条 定义

以下对协议中一些名词做出解释。

1. **原作品**：许可人依据本协议公开的内容或二次创作成果，例如：工程文件、源码、曲谱/曲绘、文字、音视频、图像、资源包等；
2. **最终原作品**：属于原作品，但在形式、结构、表达方式上具有独立创作性，没有在

其他原作品的基础上进行“二次创作”。

3. **二次创作（“二创”）**：指对原作品进行改编、翻译、再创作等行为，使新作品在整体上体现了**显著的独创性**，构成受著作权法保护的衍生作品。判断是否构成实质性改动，可参考创作过程记录、工程文件、设计稿等客观材料。
4. **指定平台**：许可人在本协议**附件部分**允许二次创作作品允许发布的单个或多个平台。
5. **相同方式共享**：详见第三条第二款。
6. **混剪**：使用多个原作品进行二次创作，二次创作作品有多个原作品的内容。

## 第二条 授权与限制

许可人在保留全部著作权的前提下，授予被许可人以下许可：

- **允许二创**，须满足本协议全部条件，同时需满足**实质性改动条件**；

同时对以下行为做出限制：

- **有限商业使用**，详见第四条；
- **禁止纳入 AI 训练数据集或模型**；
- **禁止原样转载**；

## 第三条 使用条件

1. **署名要求**：为保证公众能够通过二次创作视频了解原作品和原作品作者，形成良好的社区氛围，许可人要求在二次创作作品发布页面需注明**原作品标题、链接和作者**，且署名应显著且易辨识。若原作品并非最终原作品，还需额外标注最终原作品的作品标题、链接和作者。

2. 为保证原作品的使用方式在二次创作后仍受到相应的保护，许可人要求二次创作作品需要以**相同方式共享**：

(1) **同协议发布**：二创须以本协议同一版本发布，且不得额外与他人约定与原作品或最终原作品发布协议相冲突的协议；

a. 附件的其他内容必须与许可人一致，若许可人在附件的“其他说明”中放弃了本协议对被许可人做出的限制或者授予了额外的权利，二次创作作品也同样应保留该说明，但若为混剪，且各原作品附件内容存在不一致时，被许可人需与相关许可人协商，或遵循许可人在“其他说明”中给出的预先授权；

b. 本协议允许进行多个原作品混剪，并且使用所有原作品使用的本协议最高版本发布，除非许可人在本协议附件部分表示将原作品与其他同一协议不同版本发布的原作品混剪时需要另行授权。这并不影响相同方式共享原则。

(2) **同平台发布**：二次创作作品指定平台发布范围需与原作品指定平台一致。本协议

允许进行多个原作品混剪,并且使用所有原作品指定平台的并集,除非许可人在本协议附件部分表示将原作品与其他原作品混剪时不能使用并集原则。这并不影响相同方式共享原则。

- (3) **混剪情形下附件填写要求**:考虑到混剪情形下,可能存在各个原作品许可人附件的内容不一致,此情景下被许可人需要向存在不一致的许可人协商。

考虑到此项实际操作可能过于复杂,为鼓励高质量混剪创作,许可人可以在附件的“其他说明”中预先授权。

## 第四条 非商业与收益规则

为鼓励二次创作,许可人认为,以下几种情形属于二次创作者进行高质量二次创作应有的报酬,不视为商业使用:

- a. 平台依据作品数据给予的激励、奖金;
- b. 对于二次创作作品,没有嵌入广告;对于图像、视频类二次创作作品,位于播放区外的主动广告悬浮;
- c. 许可人被动接受的打赏/赞赏;
- d. 许可人参加非商业性质(即:主办方为非盈利机构,且比赛过程和结果不涉及商业行为)比赛奖金;

其他例如销售、付费订阅、商业广告投放等不在上述情形的,属于商业使用,许可人不允许此类商业行为,被许可人也不得将此类商业行为解释为许可人不视为商业使用的情形。

## 第五条 判定与争议

1. **二次创作是否具有显著独创性判定难免存在主观空间**。若双方关于二创是否具有显著的独创性存在争议,二次创作者可提供创作过程记录、工程文件、设计稿、源码等材料,证明其实质创作贡献。**双方约定优先协商处理,协商不成,向人民法院起诉解决。**
2. **在某些情况下,可以依据法律许可使用作品,但不得以规避本协议为目的。**
3. **争议处理**:当许可人通过平台私信、电子邮件或电话等至少 2 条合理且可验证的方式提出争议时,使用者应在 14 个工作日内书面回复。双方均需保留发送与接收证据。**逾期未回复的,视为违约,许可人将自逾期之日起暂停协议和授权,通过本协议发布的二次创作作品暂时不能向公众开放,并且通过平台私信、电子邮件或电话等至少 2 条合理且可验证的方式通知被许可人。**协议推荐被许可人表明邮箱等沟通方式以免因未能提供有效渠道不能收到信息。
4. **双方约定,关于其它模糊界限或难以认定的条款,若无法协商解决的,则通过诉讼**

方式解决。

## 第六条 权利保障与责任

1. 许可人保证对原作品拥有完整版权或合法授权。如因原作品侵权产生纠纷,由许可人独立承担责任,不得要求二创者承担。
2. 二次创作者依据本协议发布内容后,如因原作品侵权遭受损害,有权向许可人索赔;
3. 二次创作者亦应确保二次创作内容合法,不侵犯第三方权益,如因自身行为或二次创作内容引发争议,则其独立承担责任。
4. 赔偿责任包括直接与合理的间接损失,以法律允许为限。

## 第七条 生效、终止与再利用

1. 本协议自使用、修改或发布基于本协议的原作品(或原作品部分内容)时生效,永久有效,除非依法终止。
2. 若违反协议,被许可人自收到许可人警告后 14 个工作日内未纠正的,协议及相应授权暂停,发布的二次创作内容也暂停向公众开放。纠正后向许可人通知后可自行恢复。双方应保留相关证据。
3. 若二次创作作品被暂停开放的,二次创作者应主动隐藏或下架,否则许可人有权利向平台主张下架。
4. 本协议条款如与法律冲突或部分无效,以法律为准,不影响其余条款效力。
5. 许可人变更或撤销本协议适用的,自生效后不得再依此获新授权,此前已获授权继续有效。双方应保存协议副本及时间凭证以备争议举证。
6. 许可人不允许附加其它协议,若协议内容与作者声明的内容存在冲突,以协议为准,但另行的书面许可或书面协议除外。
7. 为鼓励二次创作,许可人可以在附件的“其他说明”中说明**放弃本协议对被许可人的某些限制或者授予被许可人更多的权利**,由于此情形而导致与协议部分条款冲突,以“其他说明”中的内容为准,不影响本协议其他条款的效力;
8. 但若许可人在附件的“其他说明”中**加重被许可人义务或免除许可人自身责任的,其加重被许可人义务或免除许可人自身责任的说明无效**,不影响本协议的效力。
9. 本协议受中华人民共和国大陆地区法律管辖,并依据其解释,司法争议也应由中国大陆司法机关解决。

## 附件

1. 许可人允许二次创作作品发布的指定平台:【】

2. 许可人是否要求原作品与其他同协议不同版本发布的原作品混剪时需要额外授权：  
【】
3. 许可人是否同意原作品与其他原作品混剪时使用并集原则:【】
4. 许可人联系方式：【】
5. 其他说明：【】

---

协议正文在分割线结束

## 如何使用本协议

为了保护您原作品能够收到本协议的保护，请遵循以下步骤进行操作。这将确保您的许可协议被正确分发并与作品绑定。

### 第一步：准备压缩包

将您的原作品要发布的文件打包成一个压缩文件。压缩包格式请选择以下之一：

- a. ZIP（通用性最好）
- b. 7Z（压缩率较高）
- c. 自解压 EXE（Windows 平台友好，但可能被安全软件误报）

### 第二步：创建许可文件

在压缩包的最底层目录（即打开压缩包后直接看到的目录，无需进入任何子文件夹）下，新建一个文本文件，将文件命名为：**LICENSE.txt**。

### 第三步：填写协议内容

1. 提供协议正文：在 **LICENSE.txt** 中，键入“协议发布页：”，随后复制以下到本协议发布页的链接：
  - a. （官方国内镜像，首选）链接：  
<https://docs.qq.com/doc/p/f0b60ea3eb80585c77c02446d948c1336ef7d439?nlc=1>
  - b. （官方维护的发布页，准确，但为 PDF 不容易复制）链接：  
<https://github.com/Yun-Hydrogen/BY-BC-LC-LP-License/blob/main/4.2.pdf>

- c. 之后，请键入“**协议正文：**”，并且在协议的官方发布页完整地复制协议正文部分到 **LICENSE.txt**（包括附件部分，复制也许会丢失排版，但必须保留协议正文部分和协议发布链接）。
2. 填写协议附件：在协议的**附件**部分，根据您的意愿完成以下内容的填写。请务必仔细阅读每一项的说明：
- a. **许可人允许二次创作作品发布的指定平台：【】**

在 **【】** 内填写允许二次创作作品发布的平台名称和首页网址。格式示例：  
【哔哩哔哩:www.bilibili.com Youtube:www.youtube.com】

填写指导：请填写高辨识度、不易混淆的平台全称或通用简称，并附上平台首页网址。不填写则代表不限制平台。

注意：在混剪情形下，为方便协议的执行，应填所有使用的原作品的并集。如果您指定了中国大陆以外的平台，请注意该平台所在地的法律可能与本协议约定的管辖法律不同。

- b. **许可人是否要求原作品与其他同协议不同版本发布的原作品混剪时需要额外授权：【】**

在 **【】** 内注明是否要求混剪时需要额外授权。

选项：填写“是”（需要授权，限制严格）或“否”（不需要授权，若留空默认为此项）。

影响：选择“是”可能会限制原作品的使用场景。

- c. **许可人是否同意原作品与其他原作品混剪时使用并集原则：【】**

在 **【】** 内注明是否在混剪时使用“并集原则”（即二次创作作品在所有原作品都允许的平台发布）。

选项：填写“是”（允许使用并集原则，您的作品可能因此被发布到您未指定的平台）或“否”（不允许使用并集原则，限制更严格，若留空默认为此项）。

- d. **许可人联系方式：【】**

在 **【】** 内填写您的有效联系方式。

要求：必须包含邮箱地址，以便他人接洽授权。可额外添加其他联系方式（如社交媒体主页）。

- e. **其他说明：【】**

**【】** 内补充您想强调的任何其他内容。

**重要：您可在此处为被许可人放宽协议限制或授予额外权利，但绝不可借此加重其义务或免除自身责任，否则加重其义务或免除自身责任的说明无效。此**

外，若您的作品非“最终原作品”（即您也是二次创作者），请注意您的修改必须符合您所遵循的上游授权协议（如“相同方式共享”条款）的要求。

## 第四步：最终检查与确认

在完成填写后，请务必进行最终审核：

1. 检查冲突：通读整个 **LICENSE.txt** 文件，确保您在附件中填写的内容没有与协议正文部分发生任何冲突。如有冲突，会导致协议无效，失去法律保护效力。
2. 检查位置：确认 **LICENSE.txt** 文件位于压缩包的根目录（最顶层目录）下。
3. 保存副本：保留一份已填写完毕的 **LICENSE.txt** 文件的副本，以备日后查阅。
4. （推荐）计算校验值：为最终的压缩包文件生成一个 SHA256 校验，用于在未来验证文件是否被他人擅自修改。
5. 精细化授权：如果您希望对作品中的不同部分（如视频、音频、特定素材）设置不同的使用条款，应将不同部分分离出来，单独进行授权和发布。
6. 协议有效性：一份清晰、无冲突的许可协议是保护您和被授权者双方权益的基础。请耐心等待完成上述步骤。
7. 完成以上所有步骤后，您的压缩包就可以分发了。使用者将通过解压后看到的 **LICENSE.txt** 文件来了解您的授权条款。