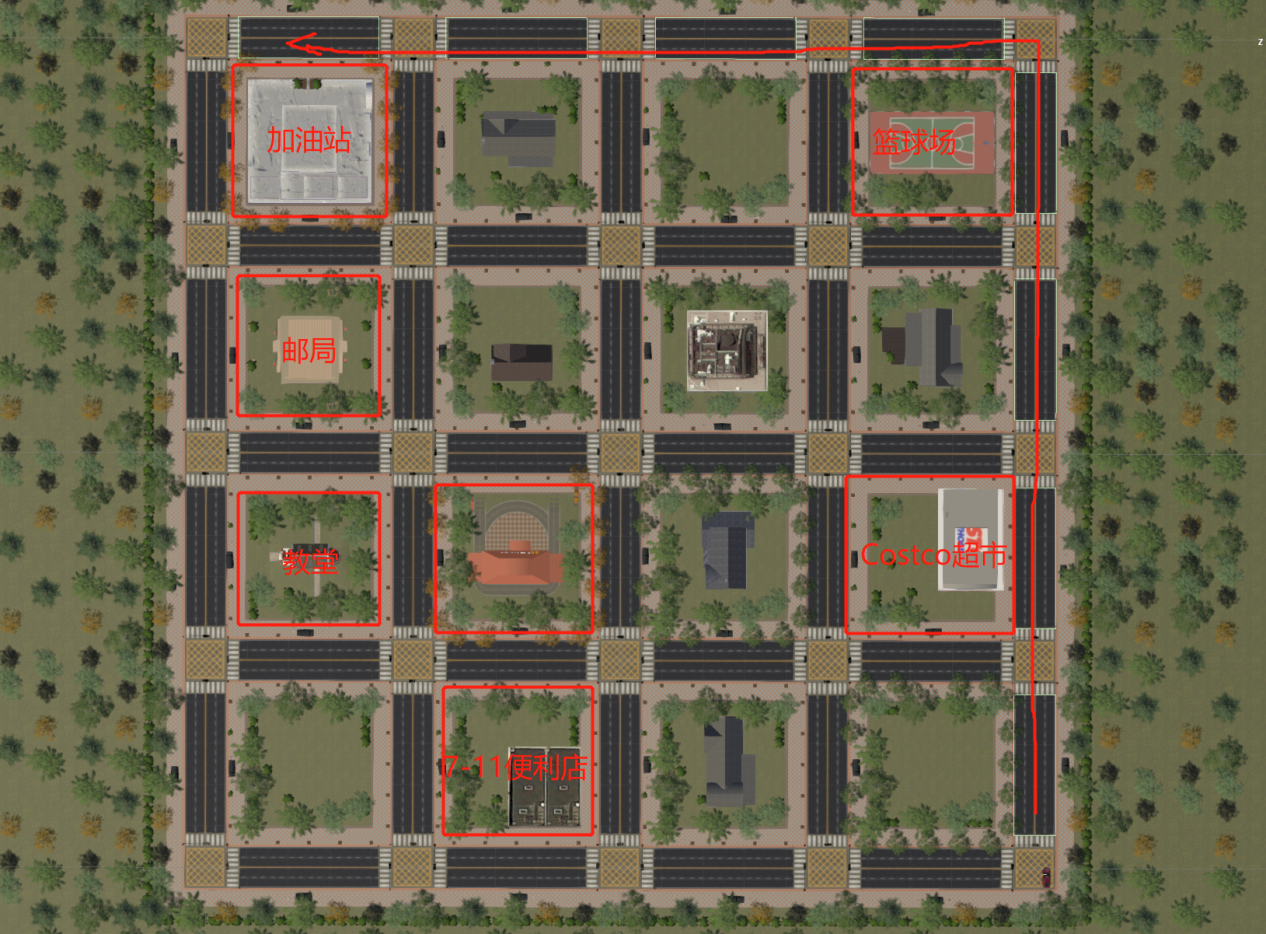
# Config配置说明

## 地图点说明：



4\_4

4\_3

4\_2

4\_1

4\_0

3\_4

3\_3

3\_2

3\_1

3\_0

2\_4

2\_3

2\_2

2\_1

2\_0

1\_4

1\_3

1\_2

1\_1

1\_0

0\_4

0\_3

0\_2

0\_0

0\_1

整体地图采用矩阵 点到点的形式，所以在给予路线的时候，一定要有起始点和终点



关于红绿灯等待市场，速度，驾驶设备，是否开启VR在GameTaskConfig中配置

