과제 3 도해

문제 해결 시도를 하지 않은 상태에서 설명을 듣는 것은 설계 능력 배양 및 디버깅에 도움이 되지 않습니다.

먼저, 설계 및 코딩을 어느 정도 시도해본 뒤에 시청하기 바랍니다.

프로젝트 3 에 대한 잘못된 인식

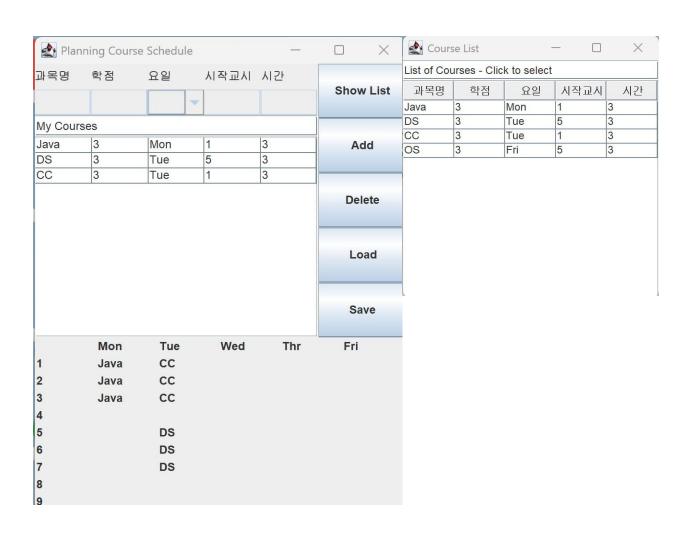
```
// Course Schedule
// Format:: CourseName:Credit:StartDay:StartHour:Hour
CC:3:Tue:1:3
//
Java:3:Mon:1:3
//
DS:3:Tue:5:3
//
```



스트링 변환해서 출력

강의 시간표 프로그램

- 프로젝트 3 → 프로젝트 5, 6
- 기능
 - 강의 수강 신청
 - 시간표 작성
- 리스트 안에 있는 강의 (Course) 정보들의 체계적 관리 필요
 - 프로그램 동작 중에는 메모리에
 - 동작 시작/종료에는 파일에서 load/save
- 프로젝트 3
 - Course 정보 정의
 - 메모리 내부 ↔ 파일



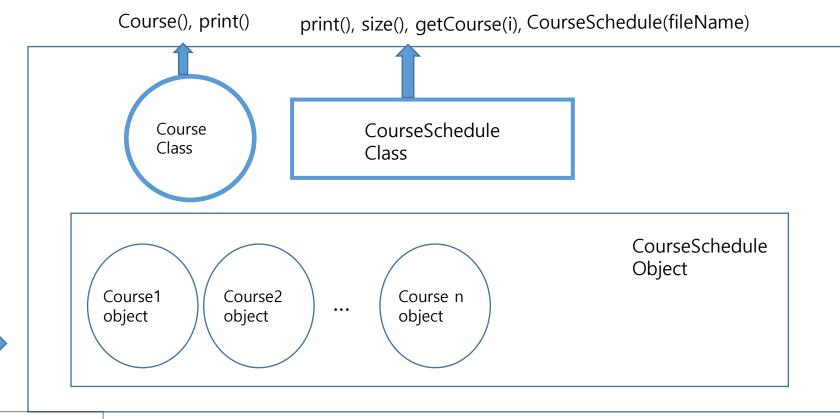
프로젝트 3: Course Schedule 정보 처리

```
// Course Schedule
// Format:: CourseName:Credit:StartDay:StartHour:Hour
CC:3:Tue:1:3
//
Java:3:Mon:1:3
//
DS:3:Tue:5:3
//
```



Course 관리를 위한 내부 공간 준비 및 기본 기능 생성

프로젝트 3 : Course Schedule



```
// Course Schedule
// Format:: CourseName:Credit:StartDay:StartHour:Hour
CC:3:Tue:1:3
//
Java:3:Mon:1:3
//
DS:3:Tue:5:3
//
```

Course 정보가 __

기술된 파일

자신의 프로그램 정상 동작 확인 방법은? (필수 검사 전 디버깅 방법)

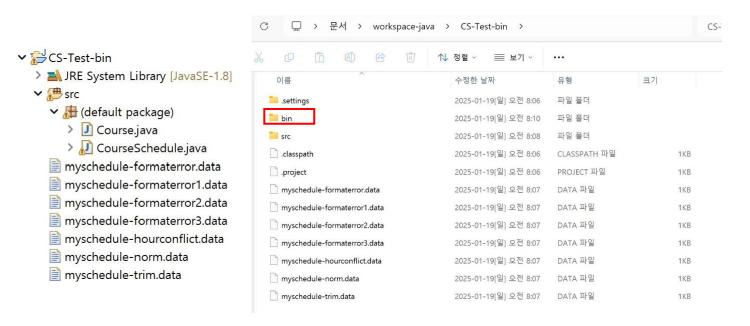
- 즉, 주어진 파일에 대해 내부 저장을 확인하는 방법
 - 파일 입력 1줄에 대해서 Course 개체가 잘 만들어지는가?
 - 입력 여러 줄에 대해 CourseSchedule은 잘 만들어지는가?
- 이런 내용을 점검하기 위해서, 별도의 class Test를 만들고 main() 에서 해당 객체의 생성하고 print로 확인
- (종합 점검) 코드 예 실제는 보다 세부적으로 test해야 함

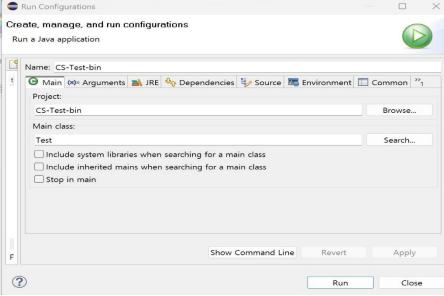
CourseSchedule cs = new CourseSchedule("myschedule-norm.data");

```
for(int i=0; i<cs.size(); i++) {
      cs.getCourse(i).print();
}</pre>
```

필수 검사 방법 (Eclipse 기준)

- 1. 별도의 프로젝트를 신규 개설
- 2. 코드 파일들을 프로젝트/src에 copy&paste
- 3. 배포된 필수 검사 파일 (예, required-test.zip)에서
 - 1) data 파일들을 프로젝트에 copy&paste
 - 2) "Test.class"는 workspace의 class 파일들 위치에 copy&paste
- 4. Run Configuration에서 Main을 "Test"로 설정하고 실행 (Run)





필수 검사 결과 예

```
** Course Schedule Required Tests **
At
By
Casel: Normal Input
2nd Course Information :: Java:3:Mon:1:3
   Mon
               Wed Thr Fri
  Java
          CC
   Java
   Java
           DS
          DS
8
End of Case1
Case2: Check Trimming
   Mon
         Tue Wed Thr Fri
  Java
          CC
  Java
  Java
8
```

End of Case2

```
*** Test Reactions on Abnormal Inputs ***
Your Answer (your program's reaction) should be similar to the Correct Answer
Case3: Check Hour Conflicts
 Correct Answer: Conflict hour -- Tue 3
  Your Answer: Conflict hour -- Tue 3
   Mon Tue Wed Thr Fri
-----
1 Java CC
2 Java
        CC
 Java
           소프트웨어프로젝트
End of Case3
Case4-1: Check Format Error ->
 Correct Answer: Irregular schedule line -- Java:: 3: Mon: 1: 3
  Your Answer: Irregular schedule line -- Java:: 3: Mon: 1: 3
Case4-2: Check Format Error ->
 Correct Answer: Unknown date -- 1
  Your Answer: Unknown date -- 1
   Mon Tue Wed The Fri O 프로젝트
1 Java
2 Java
3 Java
Case4-3: Check Format Error ->
 Correct Answer: Unresolved hour -- Tue10
  Your Answer: Unresolved hour -- Tue 10
   Mon Tue Wed Thr Fri
1 Java
2 Java
3 Java
         DS
         DS
         DS
End of Case4
Case5: Unknwon Schedule File
 Correct Answer: Unknwon File
  Your Answer: Unknown File
End of Case5
```

주어진 class 설계가 최적인가?

- 앞의 그림은 설계의 한 예에 불과
- 선배들 경우, 자유 설계 ⇒ 결과는 C 스타일 프로그램
 - 따라서, 객체 지향을 코딩에 반영하도록 요구 사항 적용
- 개선/고려 사항?
 - Course 객체 생성자의 인자 형태는?
 - Overloading, 즉, 다양한 형태로 생성
 - 개체 정보 오류를 어디서 체크할 것인가?
 - CourseSchedule에서? Course에서?
 - CourseSchedule 초기화?
 - CourseSchedule[] plist = new Course[10];
 - 향후, ArrayList 사용하면 문제 없음.