평가표 (즉, 리포트 작성시 체크 사항)

평가 항목	학생 자체 평가 (리포트 해당 부분 표시 및 간단한 의견)	평가 (빈칸)	점수 (빈칸)
완성도 (동작 여부)			
 두 GUI 화면 완성도 "ShowList" 클릭하면, 과목리스 트 창이 떠야 함. 과제 3 코드의 통합 			
설계 노트			
- GUI 설계 시 착안 사항 - 클래스 구조 (특히, 과목 리스트 테이블 처리) - 프로젝트 3의 클래스와의 관계 - 시행착오 내용 및 해결 방안			
리포트			
- 평가자 시각으로 리포트 검토 - 위의 평가 요소들이 명확하게 기 술되었는가? - 본인 인증? 자신만의 과목 정보?			
총평/계			

- * 학생 자체 평가는 점수에 반영되지 않음.
- * 학생 스스로 자신의 보고서를 평가하면서, 체계적으로 프로젝트를 마무리하도록 유도하는 것이 목적임.