1. 简介

1.1 前言

非常感谢您使用我们公司的产品,我们将竭诚为您提供最好的服务。 本手册的内容将做定期的更新,恕不另行通知,更新的内容将会在本手册的新版本中加入。 我们随时会改进或更新本手册中描述的产品或程序。

2. SDK Demo 使用导引

2.1 SDK Demo 简介

Video SDK Demo(以下简称 Demo)基于 Visual Studio2008 开发,提供对 VideoSDK(以下简称 SDK)v1.0.0 各个接口的调用示例以及功能效果展示。Demo 提供源码,已配置 Release x86 编译,如需编译请直接 Release x86 编译或手动配置成 Debug x86 编译。

2.2 Demo 使用说明

2.2.1 打开 Demo

二次开发包 bin 目录中双击 SDKDemo.exe,运行后弹出如下客户端界面:

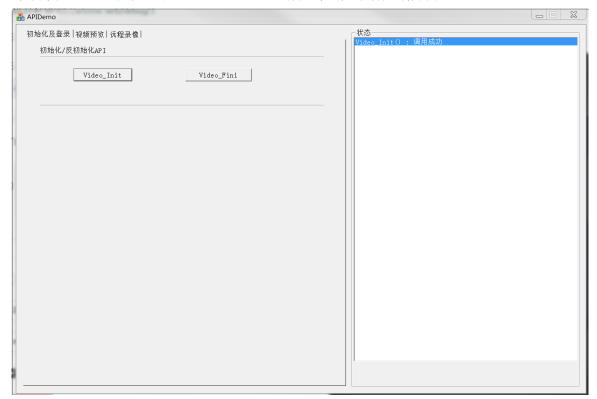


图 2.2-1 Demo 运行界面

SDK 使用时必须先初始化,请点击"Video_Init"按钮对 SDK 初始化。关闭 Demo 前,请点击"Video_Fini" 对 SDK 反初始化。点击初始化或反初始化后,在界面右边状态栏都有调用记录。

初始化完成后,如要查看视频预览效果,请切换至"视频预览"选项卡,如要查看网络录像,请切换至"远程录像"。

2.2.2 视频预览

切换到"视频预览"选项卡, Demo 界面如下:

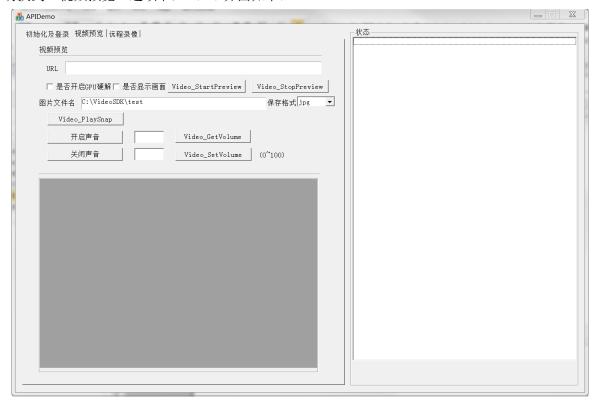


图 2.2-2 视频预览界面

视频预览界面中:

- "URL": 指预览的 URL, 视频预览需要输入预览 URL, 该 URL 请从 API 网关获取 (如何从网关查询, 详见附录: 如何从 API 网关中查询预览或回放 URL)。
- "是否开启 GPU 硬解": 指需要播放库介入是否由 GPU 解码。需要注意的是,如果 SDK 内部设置硬解发生错误,将会自动切换到软解模式。
- "是否显示画面": 指是否播放视频。
- "图片文件名": 指抓图时图片的文件名称,不包含后缀。
- "保存格式": 指抓图时的图片类型,也即后缀,有 jpg 和 bmp 两种可选。
- "开启声音": 指回放状态下打开声音。
- "关闭声音": 指回放状态下关闭声音。
- "Video_GetVolume": 指回放状态下获取音量,并将音量值展示在该控件左边的编辑框中。
- "Video_SetVolume": 指回放状态下设置音量,音量值来源于该控件左边的编辑框。 视频预览步骤:
- 1、 查询预览取流 URL, 详见附录:如何从 API 网关中查询预览或回放 URL。
- 2、 将预览取流 URL 填充至 "URL" 后的编辑框。
- 3、 勾选"是否显示画面"。

- 4、 点击 "Video_StartPreview"即可看到播放画面。
- 注:若要播放或取流另外一路视频,请务必先点击"Video_StopPreview"先停止当前的预览或取流。

2.2.3 远程录像

切换到"远程录像"选项卡, Demo 界面如下:



图 2.2-3 远程录像界面

远程录像界面中,以下控件的含义为:

- "是否开启 GPU 硬解": 指需要播放库介入是否由 GPU 解码。需要注意的是,如果 SDK 内部设置硬解发生错误,将会自动切换到软解模式。
- "是否显示画面": 指是否播放视频。
- "暂停": 指暂停回放。
- "恢复": 指暂停状态下恢复回放。
- "开启声音": 指回放状态下打开声音。
- "关闭声音": 指回放状态下关闭声音。
- "Video_GetVolume": 指回放状态下获取音量,并将音量值展示在该控件左边的编辑框中。
- "Video_SetVolume": 指回放状态下设置音量,音量值来源于该控件左边的编辑框。
- "+": 指回放状态下提高当前的回放速度。
- "-": 指回放状态下降低当前的回放速度。
- "图片文件名": 指抓图时图片的文件名称,不包含后缀。
- "保存格式": 指抓图时的图片类型,也即后缀,有 jpg 和 bmp 两种可选。
- "Video_PlaySnap": 回放状态下的抓图。
- "开始时间": 指回放的开始时间点。
- "结束时间": 指回放的结束时间点。
- "URL": 指回放的 URL, 录像回放需要输入回放 URL, 该 URL 请从 API 网关获取 (如何从网关查询,

详见附录:如何从API网关中查询预览或回放URL)。

- "Video_StartPlayback": 开始回放或取流。
- "Video_StopPlayback": 停止回放或取流。
- "Video_GetCurrentPlayTime": 获取回放状态下当前回放时间点的时间戳,单位为秒。
- "定位播放":值跳到以该控件左边编辑框中的时间戳(单位:秒)的时间点处播放。 录像回放步骤:
- 1、 查询预览取流 URL, 详见附录:如何从 API 网关中查询预览或回放 URL。
- 2、 将回放取流 URL 填充至 "URL" 后的编辑框。
- 3、 勾选"是否显示画面"。
- 4、 点击 "Video_StartPlayback"即可看到播放画面。
- 注:若要播放或取流另外一路录像,请务必先点击"Video_StopPlayback"先停止当前的回放或取流。

3. 附录

3.1 如何从 API 网关中查询预览或回放 URL

查询预览、回放 URL 步骤一致,以查询预览 URL 为例:

1、进入 API 网关,网关地址一般为: http(s)://IP:PORT/artemis-portal, 其中 IP 为平台 IP 地址,PORT 为网 关端口号,使用默认值即可(如: https://10.33.47.50/artemis-portal)。首页如下图。



图 3.1-1 网关首页

2、点开 "API 列表",选择 "资源目录服务",其下选择 "API 服务",在服务列表找那个选择 "物联设备信息接口",如下图:



图 3.1-2 物联设备信息接口

3、点开图 3.1-2 中 API 名称为"查询监控点列表"。在该接口描述中找到"点击调试"进入在线调试页。调试界面如下图。如已有监控点编号(cameraIndexCode),请直接跳至第 5 步。

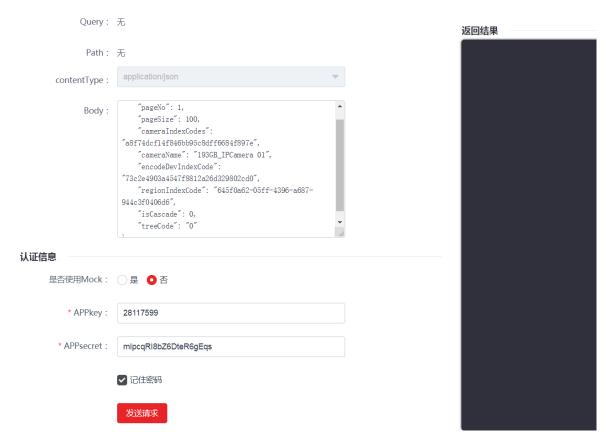


图 3.1-3 监控点列表在线调试页面

4、在图 3.1-3 中 "APPkey" 后面填充 appkey, "APPsecret" 后面填充 secret, 修改 Body 中的请求参数后, 点击 "发送请求", 在右侧 "返回结果"中可查看响应。响应示例如图 3.1-4。如无 appkey 和 secret, 请联系平台管理员或技术支持获取。

```
( "code": "0",
"msg": "ok",
"data": {
"total": 2,
"pageNo": 1,
"pageSize": 100,
"list": [
{
"altitude": null,
"cameraIndexCode": "69406739b676498980a6b0448434751e",
"cameraName": "人脸监控点",
"cameraType": 0,
"cameraTypeName": "枪机",
"capabilitySet": "io,event_io,event_rule,event_face_match,record,net,event_face,vss,ptatus,maintenance,event_device"
```

图 3.1-4 监控点列表请求响应

5、 记录图 3.1-4 中的 "cameraIndexCode" 值。切换到如图 3.1-5 页面,点开 "获取监控点取流 URL"。



图 3.1-5 视频应用服务接口

6、在"获取监控点取流 URL"接口描述中找到"点击调试"进入在线调试页。调试界面如图 3.1-6。Body 中填充记录的"cameraIndexCode"以及其它参数,配置好 APPkey 和 APPsecret,点击"发送请求"按钮。响应在"返回结果"中展示。若无 APPkey 和 APPSecret,请联系平台管理员或技术支持获取。

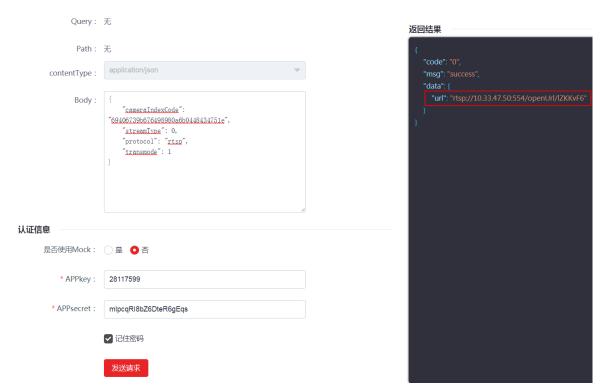


图 3.1-6 获取监控点预览取流 URL 在线调试页面

7、在图 4.1-6 的页面中记录"url"的值,该 url 就是 SDK 预览使用的 URL。