

6 연계전공 교육과정 안내

- 가. 연계전공은 2개 이상의 학부, 학과 또는 전공, 대학원을 연계하여 이수하는 과정을 말한다.
- 나. 연계전공 신청 : 모든 연계전공은 다전공 신청기간에 KALS에 로그인한 후 ‘연계전공 신청/조회’ 탭에서 신청할 수 있으며, 1년에 4회 신청 가능함. (다전공신청기간 : 매년2/4/8/10월, KLAS공지사항 참고)
- 다. 연계전공 신청 대상 : 복수/부전공과 마찬가지로 별도의 학점 및 전공 제한이 없으며, 2학년(진급 예정자 포함) 이상의 재학생만 가능함. (휴학생 불가)
- 라. 현재 운영 중인 연계전공

연계전공명	총이수	필수	참여학과
	학점(이상)	과목	
사회복지학	2019학년도 입학이전:45	10과목 30학점	■ 학부 : 행정학과, 산업심리학과, 법학부, 스포츠융합학과 ■ 상담복지정책대학원:사회복지학과
	2020학년도 입학이후:51	17과목 51학점	
인공지능반도체	33	3학점 1과목	■ 학부 :전자융합공학과, 전자공학과, 전자통신공학과, 전자재료공학과, 컴퓨터정보공학부, 전정대 공동개설 교과목 ■ 일반대학원:전자공학과
건설금융	30	없음	건축공학과, 경영학부, 법학부
경영분석	30	없음	경영학부, 국제통상학부
경찰학·범죄학	30	없음	■ 학부 : 행정학과, 법학부, 산업심리학과, 인제니움학부대학 ■ 일반대학원:범죄학과
금융공학및핀테크	30	없음	컴퓨터정보공학부, 경영학부, 국제통상학부, 수학과
리더십코칭	30	없음	산업심리학과, 경영학부
미디어콘텐츠	30	없음	■ 학부 : 소프트웨어학부, 정보융합학부 ■ 일반대학원:인공지능응용학과,컴퓨터과학과
빅데이터	30	없음	정보융합학부, 컴퓨터정보공학부, 소프트웨어학부
사물인터넷	30	없음	컴퓨터정보공학부, 전자통신공학과
스타트업	30	없음	산학협력단(전자정보공과대학 및 공과대학 공동개설 창업교과목 운영), 경영학부, 국제통상학부, 인제니움학부대학
스포츠빅데이터	30	없음	스포츠융합학과과, 정보융합학부
실감미디어	30	없음	소프트웨어학부, 미디어커뮤니케이션학부
언어빅데이터	30	없음	영어산업학과, 정보융합학부
엔터테인먼트경영	30	없음	미디어커뮤니케이션학부, 경영학부

연계전공명	총이수	필수	참여학과
	학점(이상)	과목	
영어정보콘텐츠	30	없음	영어산업학과, 정보콘텐츠학과, 게임콘텐츠학과
융합소프트웨어	30	없음	컴퓨터정보공학부, 소프트웨어학부, 정보융합학부
정보보호	30	없음	경영학부, 법학부, 정보콘텐츠학과, 게임콘텐츠학과
AIoT	30	없음	■ 학부 : 정보융합학부, 컴퓨터정보공학부, 소프트웨어학부 ■ 일반대학원:컴퓨터공학과
AI융합	30	없음	컴퓨터정보공학부, 소프트웨어학부, 정보융합학부, 전자통신공학과, 로봇학부
Bio-Health-Care	30	없음	■ 학부 : 컴퓨터정보공학부, 소프트웨어학부, 정보융합학부, 인용대공통 ■ 일반대학원:컴퓨터공학과,컴퓨터과학과
OTT미디어프로듀싱	30	없음	미디어커뮤니케이션학부, 동북아문화산업학부
VR/AR	30	없음	■ 학부 : 소프트웨어학부, 정보융합학부, 컴퓨터정보공학부 ■ 일반대학원:컴퓨터공학과,컴퓨터과학과
공인노무사서비스	30	없음	경영학부, 법학부, 국제통상학부 (2023-2학기부터신청불가)

마. 연계전공 교육과정에 대한 상세한 내용은 별도로 제작, 배부되는 연계전공 안내자료 소책자 혹은 홈페이지 공지사항에 안내된 수강신청자료집 중 연계전공 교육과정을 참고할 것.