

# 动态库的制作和使用

### ■ 命名规则:

◆ Linux : **libxxx.so**

lib : 前缀 (固定)

xxx : 库的名字, 自己起

.so : 后缀 (固定)

在Linux下是一个可执行文件

◆ Windows : **libxxx.dll**

### ■ 动态库的制作:

◆ gcc 得到 .o 文件, 得到和位置无关的代码

**gcc -c -fpic/-fPIC a.c b.c**

◆ gcc 得到动态库

**gcc -shared a.o b.o -o libcalc.so**

- 静态库：GCC 进行链接时，会把静态库中代码打包到可执行程序中
- 动态库：GCC 进行链接时，动态库的代码不会被打包到可执行程序中
- 程序启动之后，动态库会被动态加载到内存中，通过 `ldd (list dynamic dependencies)` 命令检查动态库依赖关系
- 如何定位共享库文件呢？

当系统加载可执行代码时候，能够知道其所依赖的库的名字，但是还需要知道绝对路径。此时就需要系统的动态载入器来获取该绝对路径。对于elf格式的可执行程序，是由ld-linux.so来完成的，它先后搜索elf文件的 **DT\_RPATH**段 —> 环境变量 **LD\_LIBRARY\_PATH** —> **/etc/ld.so.cache**文件列表 —> **/lib/**，**/usr/lib** 目录找到库文件后将其载入内存。



# 牛客大学

- 专业求职辅导 -

# THANKS



关注【牛客大学】公众号  
回复“牛客大学”获取更多求职资料