Work4-1 (P89)

Judgeクラスのメソッドを修正しなかったので、エラーメッセージ「型 Judge のメソッド startJanken(player, player) は存在しない型 player を参照しています」が表示された。

Work4-2 (P96)

・Murataクラス

```
package lesson4;
* じゃんけんでプレイヤーのする動作
* @author yuna
*/
public class Murata extends Player{
     *プレイヤーの名前を引数にとるコンストラクタ
     * @author yuna
     * @param name
     Murata(String name){
          //スーパーコンストラクタを呼び出す
          super(name);
     }
     //じゃんけんの手に必ずグーを出す
     * @author yuna
     * @param なし
     * @return 必ずグーを返す
     @Override public int showHand() {
          //出す手を表す変数にグーの場合の値を代入する
          int playeraHand = STONE;
          //プレイヤーの出す手(グー)を返却
          return playeraHand;
     }
}
```

・Yamadaクラス

```
package lesson4;
/**

* じゃんけんでプレイヤーのする動作

* @author yuna

*

*/
public class Yamada extends Player{
    //コンストラクタ
    /**

    * プレイヤーの名前を引数にとるコンストラクタ

    * @author yuna
    * @param name
    */
```

・ObjectJankenクラス

```
package lesson4;
* オブジェクト指向によるじゃんけんプログラム
* @author yuna
* @createDate 2023/6/16
public class ObjectJanken {
      * @author yuna
      * @createDate 2023/6/16
      * @param args
      public static void main(String[]args) {
           //審判クラスのインスタンスを生成
           Judge saito = new Judge();
           //プレイヤー1の名前
           String player1Name = "murata";
           //プレイヤー2の名前
           String player2Name = "yamada";
           //プレイヤー1のインスタンスを生成
           Player murata = new Murata(player1Name);
           //プレイヤー2のインスタンスを生成
           Player yamada = new Yamada(player2Name);
           //murataとyamadaのじゃんけんを開始する
           saito.startJanken(murata,yamada);
     }
}
```

ObjectJanken.java の実行結果画面

【じゃんけん開始】

```
【1回戦目】
グーvs.パー
yamadaが勝ちました!

【2回戦目】
グーvs.パー
yamadaが勝ちました!

【3回戦目】
グーvs.パー
yamadaが勝ちました!

【10ゃんけん終了】
の対3でyamadaの勝ちです!
```