

**Dokumentasi Pengembangan Software Berbasis OOP Menggunakan  
Bahasa Pemrograman Python dan Framework Django: SiCoach**



disusun oleh:

Leonhard Martin 120510210007

Nadif M. Faza 120510210009

Aristo Lie 120510210013

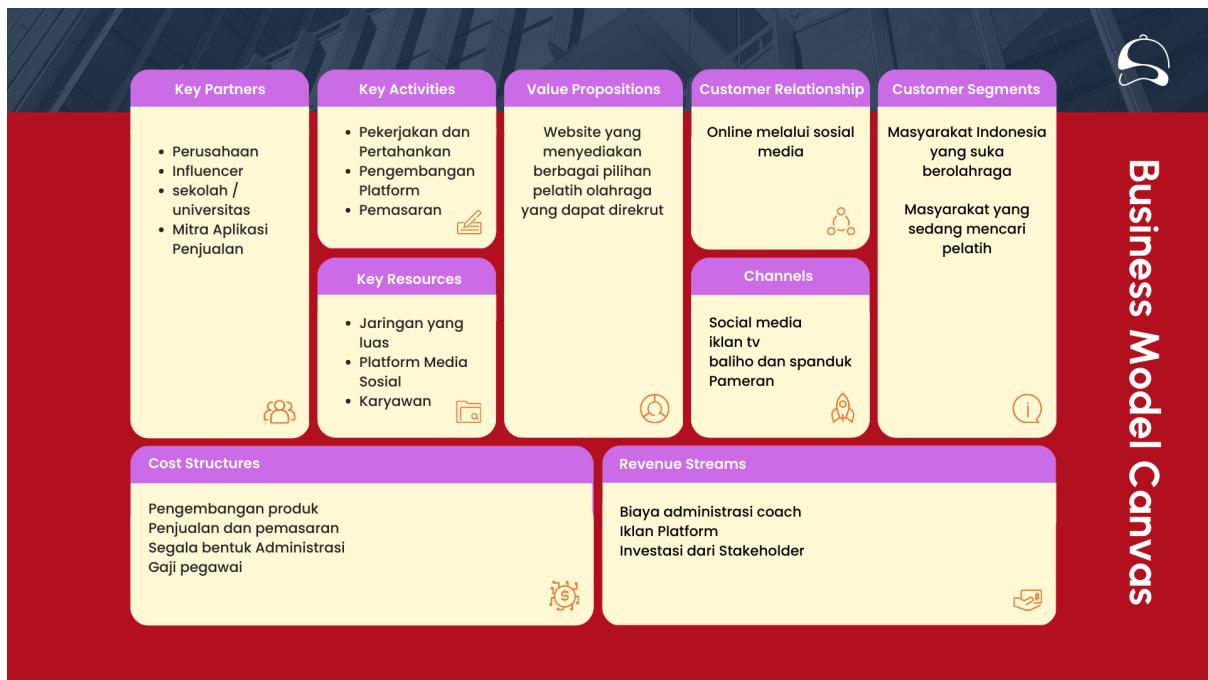
Yunadi Fitra M. 120510210023

**Bisnis Digital  
Fakultas Ekonomi & Bisnis  
Universitas Padjadjaran  
2022**

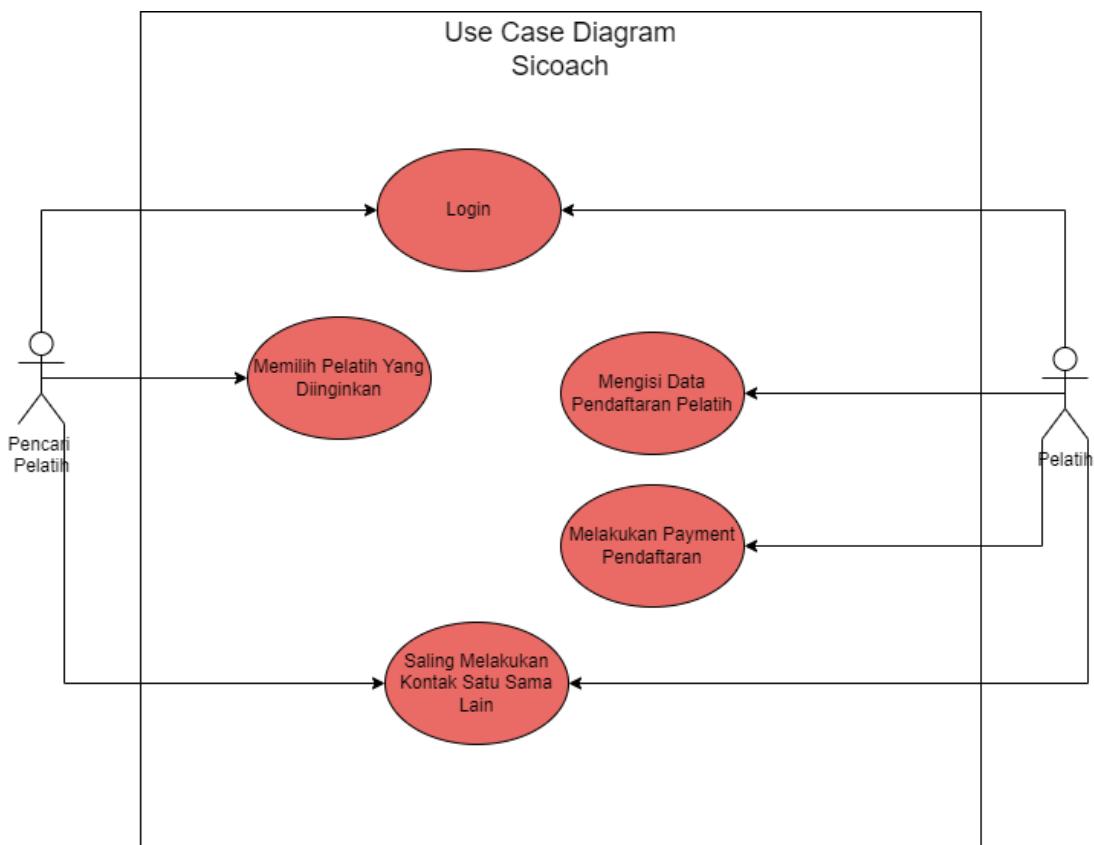
## **Daftar Isi**

<b>Daftar Isi</b>	<b>1</b>
<b>Business Model Canvas SiCoach</b>	<b>2</b>
<b>Use Case Diagram SiCoach</b>	<b>2</b>
<b>Flowchart Diagram SiCoach</b>	<b>3</b>
<b>Entity Relationship Diagram SiCoach</b>	<b>4</b>
<b>Class Diagram SiCoach</b>	<b>5</b>
<b>User Interface SiCoach</b>	<b>6</b>

## Business Model Canvas SiCoach

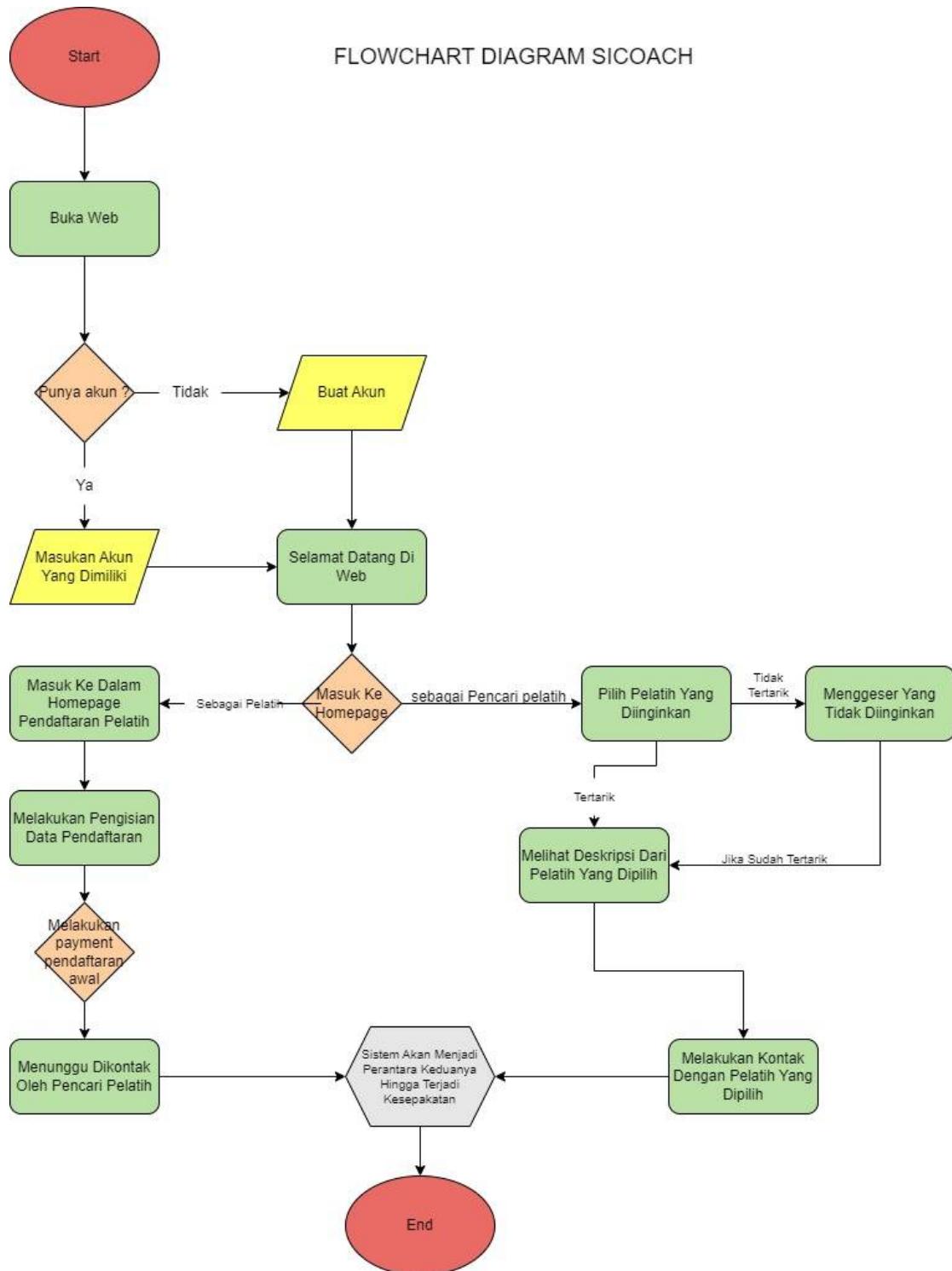


## Use Case Diagram SiCoach



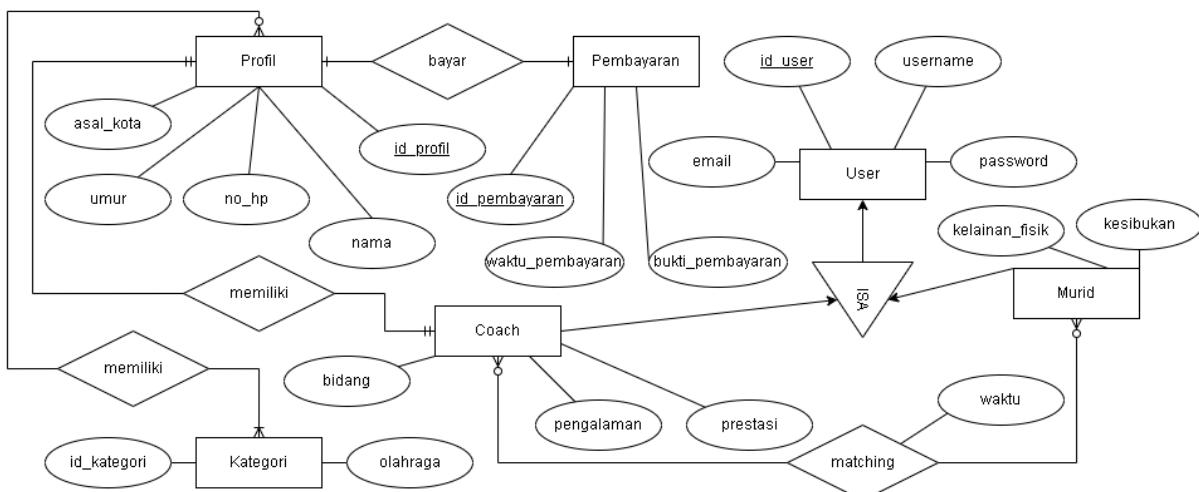
Use Case diagram dari website Sicoach adalah pencari pelatih maupun pelatih akan sama sama melakukan login. untuk pengguna yang mencari pelatih akan memilih pelatih yang diinginkan sedangkan untuk pelatih akan melakukan pengisian data pendaftaran serta melakukan payment pendaftaran. setelah itu keduanya akan sama sama kontak satu sama lain.

### Flowchart Diagram SiCoach



Flowchart dari penggunaan SiCoach dimulai dari para pengguna akan membuka website yang telah ada selanjutnya jika sudah memiliki akun maka tinggal memasukan akun yang sudah dimiliki namun apabila belum memiliki akun nanti akan diminta untuk membuat akun terlebih dahulu. selanjutnya nanti akan masuk ke dalam homepage, jika pengguna sebagai pelatih pengguna akan masuk ke dalam homepage pendaftaran pelatih selanjutnya mengisi data pendaftaran dan melakukan pembayaran pendaftaran awal yang telah ditetapkan oleh Perusahaan. selanjutnya nanti tinggal menunggu dikontak oleh pencari pelatih sedangkan untuk pencari pelatih pengguna akan memilih pelatih yang diinginkan apabila memang langsung tertarik pengguna bisa langsung mengklik dan melihat deskripsi dari pelatih tersebut namun apabila tidak tertarik maka pengguna dapat menggeser dan mencari yang menarik. jika sudah pengguna pencari pelatih akan melakukan kontak dengan pelatih yang diinginkan. selama kontak tersebut sistem akan menjadi perantara hingga menemukan kesepakatan dan sampai saat itu diakhiri.

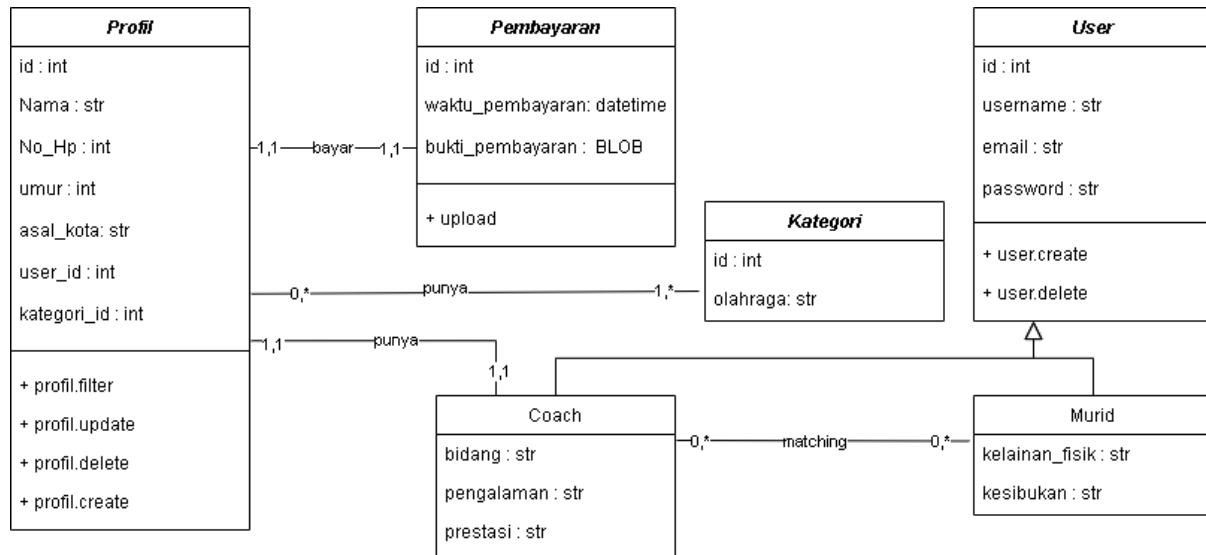
### Entity Relationship Diagram SiCoach



Entity yang ada dalam sistem Sicoach ini yaitu, USER, PROFIL, KATEGORI, dan PEMBAYARAN. User terbagi menjadi dua, yaitu COACH dan MURID. Entitas USER akan mencatat `id_user` (int), email (varchar), username (varchar), dan password (varchar). Entitas MURID yang merupakan spesialisasi dari entitas USER akan mewarisi atribut dari entitas USER. Entitas MURID juga memiliki atribut berupa `kelainan_fisik` (varchar) dan `kesibukan` (varchar). Entitas COACH yang merupakan spesialisasi dari entitas USER juga akan mewarisi atribut dari entitas USER. Entitas COACH memiliki atribut tambahan berupa `bidang` (varchar), `pengalaman` (varchar), `prestasi` (varchar). Setiap entitas COACH harus memiliki 1 PROFIL. PROFIL terdiri dari atribut `id_profil` (int), `nama` (string), `no_hp` (int), `umur` (int), `asal_kota` (varchar), `user_id` -> `USER.id_user` (int), dan `kategori_id` -> `KATEGORI.id_kategori` (int). Setiap PROFIL dapat memiliki 1 hingga banyak KATEGORI, sedangkan setiap KATEGORI dapat tidak dimiliki oleh siapapun hingga dimiliki oleh banyak PROFIL. Entitas KATEGORI memiliki dua atribut, yaitu `id_kategori` (int) dan `olahraga` (varchar). Setiap PROFIL dari COACH harus melakukan pembayaran biaya untuk mengakses aplikasi dan memasarkan dirinya. Pembayaran akan tercatat di entitas PEMBAYARAN. PEMBAYARAN terdiri dari atribut `id_pembayaran` (int), `profil_id` -> `PROFIL.id_profil`, `waktu_pembayaran` (datetime), dan `bukti_pembayaran` (BLOB). Setiap Murid dapat melakukan pencarian dan mencari COACH yang sesuai. Setiap Murid dapat tidak dilatih oleh siapapun hingga dilatih oleh banyak COACH.

sekaligus. Setiap Coach dapat melatih siapapun hingga melatih banyak MURID sekaligus. Setelah menemukan kesesuaian, sistem akan mencatat waktu.

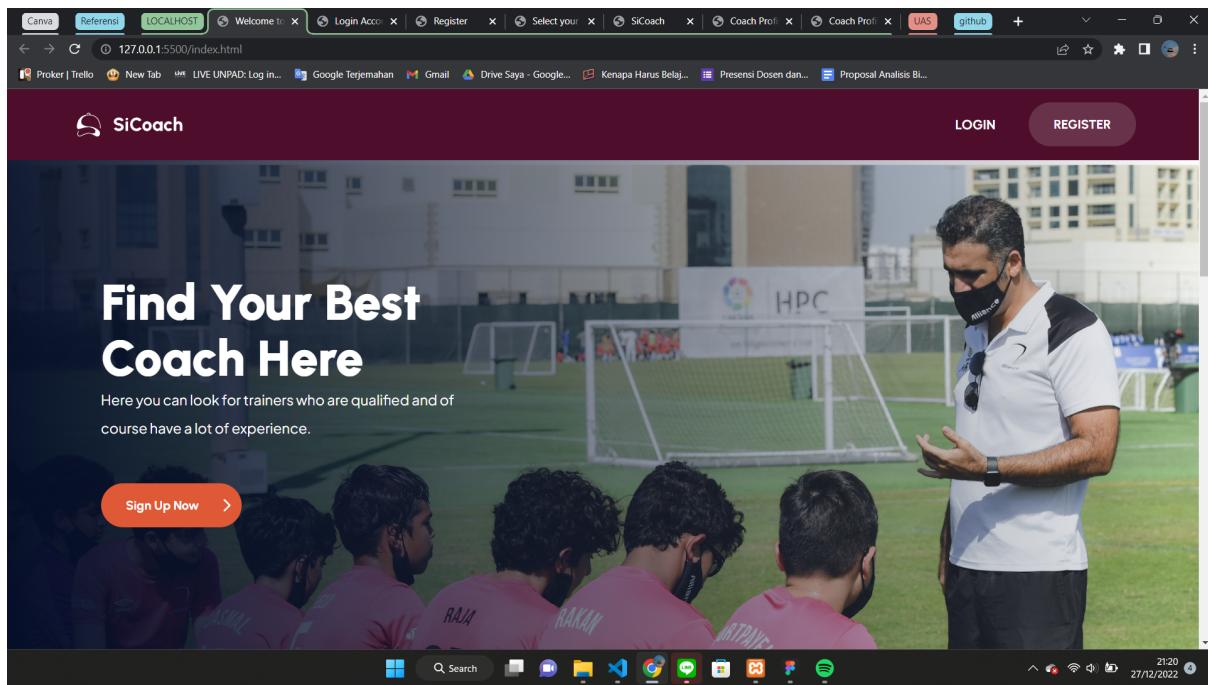
### Class Diagram SiCoach



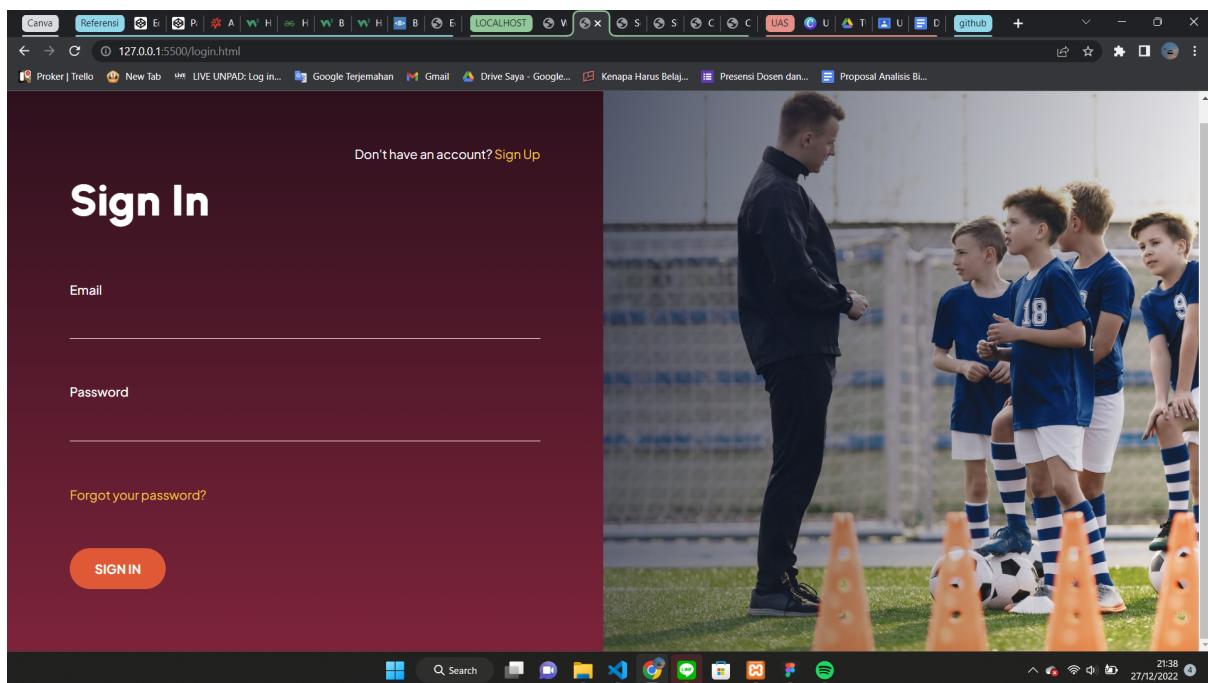
Setelah membuat ERD, selanjutnya adalah membuat class diagram. Pada class diagram sistem SiCoach, terdapat beberapa kelas. Kelas User memiliki atribut id (integer), username (string), email (string), dan password (string). Kelas ini memiliki method untuk membuat user baru (user.create) dan untuk menghapus user (user.delete). Kelas User memiliki 2 child class, yaitu Murid dan Coach. Murid memiliki atribut kelainan fisik (string) dan kesibukan (string). Coach memiliki atribut bidang (string), pengalaman (string), prestasi (string). Setiap Coach memiliki 1 Profil. Profil memiliki atribut id (integer), Nama (string), No\_HP (integer), umur (integer), asal\_kota (string), user\_id (integer), dan kategori\_id (integer). Kelas Profil memiliki beberapa method, yaitu profil.filter, profil.update, profil.delete, dan profil.create. Kelas Profil akan menggunakan id dari Kelas User untuk user\_id. Kelas Profil juga akan mengambil kategori\_id dari kelas Kategori. Kelas Kategori memiliki dua atribut, yaitu id (integer) dan olahraga (string). Setiap Profil Coach harus membayar terlebih dahulu untuk mengakses aplikasi dan memasarkan dirinya. Pembayaran akan dicatat di kelas Pembayaran dengan atribut pembayaran\_id (integer), waktu\_pembayaran (datetime), dan bukti\_pembayaran (BLOB). Kelas Pembayaran juga memiliki method upload untuk mengunggah bukti pembayarannya.

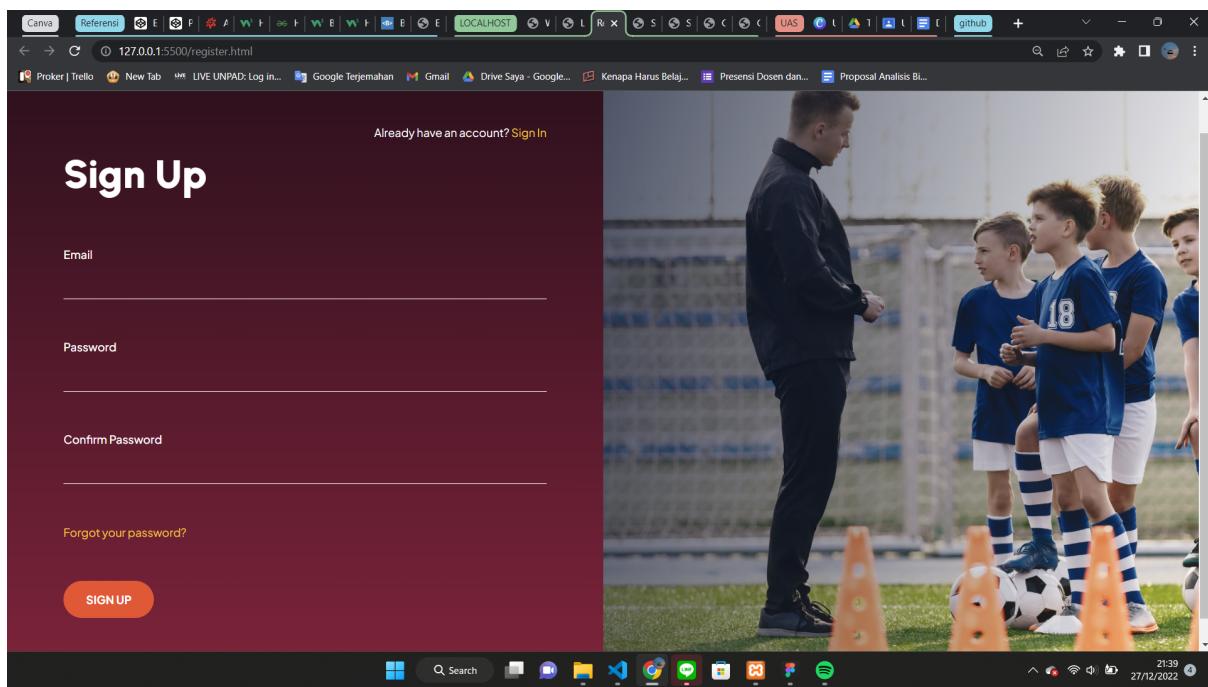
## User Interface SiCoach

### Landing Page

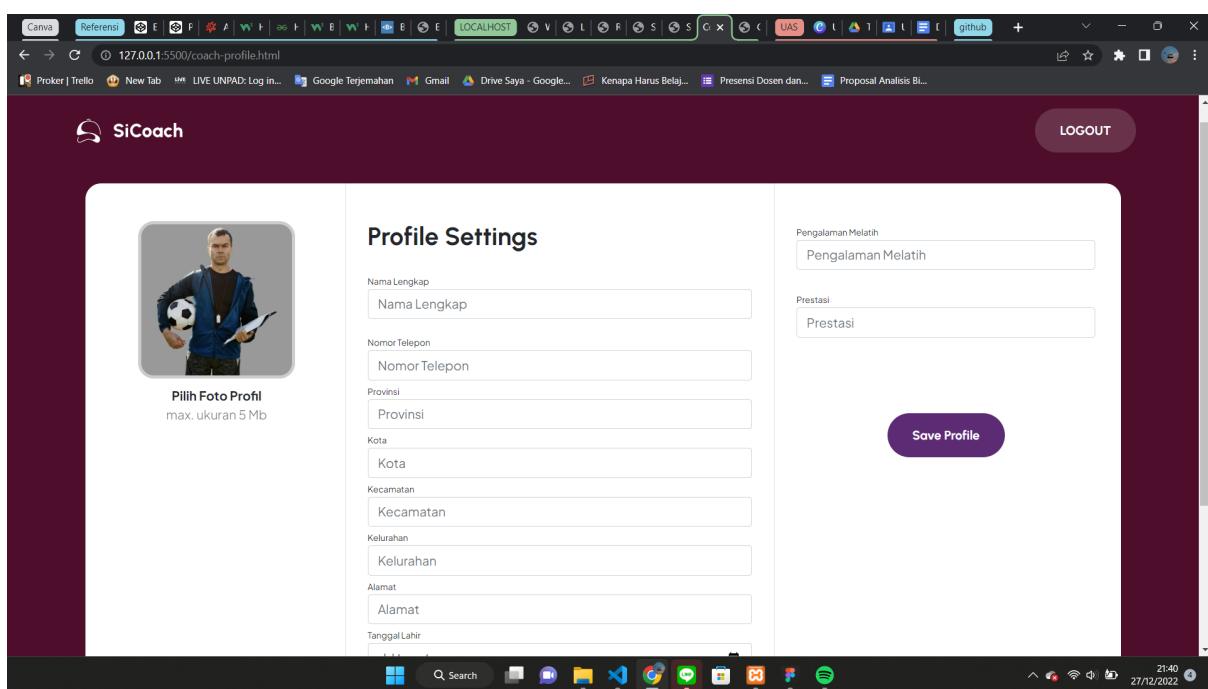


### Sign In & Sign Up Page





## Coach Profile Setting



## Category Page

The screenshot shows a web browser window with the URL [127.0.0.1:5500/sports-category.html](http://127.0.0.1:5500/sports-category.html). The page has a dark purple header with the logo "SiCoach". Below the header, there are navigation links for "SEPAK BOLA", "FUTSAL", "RENANG", "BADMINTON", and a "LOGOUT" button. The main content area is titled "Category" with a red underline. It displays four identical images of a man wearing a dark blue polo shirt with a Puma logo. Each image is accompanied by placeholder text: "Nama Lengkap" and "Kota, Provinsi" repeated four times. The bottom of the screen shows a Windows taskbar with various icons and the date/time "27/12/2022 21:41".

## View Coach Profile Page

The screenshot shows a web browser window with the URL [127.0.0.1:5500/view-profile.html#](http://127.0.0.1:5500/view-profile.html#). The page has a dark purple header with the logo "SiCoach" and a "LOGOUT" button. The main content area is titled "Coach Profile". On the left, there is a placeholder image of a man in a polo shirt. To the right of the image, there are several input fields with placeholder text: "Nama Lengkap", "Nomor Telepon", "Provinsi", "Kota", "Kecamatan", "Kelurahan", "Alamat", and "Usia". On the far right, there is a sidebar with the title "Pengalaman Melatih" and a section titled "Prestasi" with the word "Prestasi" repeated. A red "CONTACT ME" button is located at the bottom right of the sidebar. The bottom of the screen shows a Windows taskbar with various icons and the date/time "27/12/2022 21:47".

