



# **PERANGKAT PEMBELAJARAN**

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)  
SILABUS  
KONTRAK KULIAH**

**Mata Kuliah : Perancangan Website  
Kode / SKS : KSI1305/KST1303/KSF1307/ 3**

**Oleh:  
Yudha Alif Auliya S.Kom, M.Kom  
NRP. 760018031**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS JEMBER  
2019**

## HALAMAN PENGESAHAN

### 1. Identitas Matakuliah

- a. Nama Matakuliah : Perancangan Website
- b. Kode / SKS : KSI1305/KST1303/KSF1307
- c. Program Studi : TI/SI/IF
- d. Status Matakuliah : Wajib / ~~Pilihan~~

### 2. Penyusun Perangkat Pembelajaran

- a. Nama : Yudha Alif Auliya S.Kom, M.Kom
- b. N I P : 760018031
- c. Pangkat/Gol. : -
- d. Jabatan : -
- e. Fakultas : Ilmu Komputer
- f. Universitas : Universitas Jember

### 3. Jumlah Tim Pengajar : 2 orang

Jember, 21 Agustus 2019

Penyusun Perangkat Pembelajaran

Yudha Alif Auliya  
NRP 760018031

Mengetahui:

Penjabat Dekan

Penjabat Wakil Dekan I

Prof. Dr. Saiful Bukhori, ST., M.Kom  
NIP. 196811131994121001

Antonius Cahya P. P.Hd  
NIP. 196811131994121001



**UNIVERSITAS JEMBER**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**KONTRAK KULIAH**

<b>Nama Mata Kuliah</b>			:	Perancangan Website	
<b>Kode Mata Kuliah</b>			:	KSI1305/KST1303/KSF1307	
<b>Semester/Tahun Akademik</b>			:	3/1920	
<b>SKS</b>			:	3	
<b>Koordinator Mata Kuliah</b>			:	Yudha Alif A S.Kom, M.Kom[1]	
<b>Tim Pengajar</b>			:	<ul style="list-style-type: none"><li>Yudha Alif A S.Kom, M.Kom</li><li>Zarkasi S.Kom, M.Kom</li></ul>	
<b>Diskripsi Mata Kuliah</b>			:	Matakuliah ini berisi kajian tentang konsep Teknologi Web dan aplikasinya. Mata kuliah ini memperkenalkan mahasiswa pada HTML dan CSS sebagai dasar untuk menyusun layout (tampilan) laman web. Disamping itu mahasiswa juga diperkenalkan pada JavaScript sebagai bahasa pemrograman di sisi client	
<b>Capaian Pembelajaran Matakuliah</b>			:	<ul style="list-style-type: none"><li>Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan konsep Teknologi Web dan aplikasinya</li><li>Mahasiswa mampu membuat layout untuk menampilkan informasi yang diwujudkan dalam sebuah laman web.</li><li>Mahasiswa mampu mengimplemantasikan JavaScript sebagai bahasa pemrograman berbasis web di sisi client</li></ul>	
<b>Bahan Kajian</b>			:	<ul style="list-style-type: none"><li>Teknologi Web</li><li>Mockuping</li><li>Hypertext Markup Language</li><li>Style Attribute</li><li>Cascading Style Sheets</li><li>Table</li><li>Pengelolaan Posisi Elemen</li><li>Form &amp; Frame</li><li>HTML 7</li><li>Responsive Web Design</li><li>JavaScript</li><li>JQuery</li></ul>	
<b>Referensi</b>			:	Lemay, Laura, et.al.,2016, Sams Teach Yourself HTML, CSS & JavaScript Web Publishing in One Hour a Day, Seventh Edition, Pearson Education, Inc.	
<b>Tugas</b>			:	Mahasiswa membuat sebuah web site dinamis dengan mengimplementasikan pemrograman di sisi client	
<b>Kriteria Penilaian</b>			:	<ul style="list-style-type: none"><li>Mahasiswa dapat menuangkan kreativitas dan inovasi dalam mendesain situs web</li><li>Mahasiswa mulai mengenal peran style sheet dalam sebuah layout laman web</li><li>Mahasiswa dapat memahami, mengembangkan dan menerapkan konsep pemrograman di sisi client</li></ul>	
<b>Jadwal Perkuliahan</b>			:		
	<b>Pertemuan ke</b>	<b>Tanggal dan Jam</b>	<b>Bahan Kajian</b>		<b>Dosen Pengampu</b>

	1	-	<b>Kontrak kuliah</b>	1,2
	2	-	Teknologi Web	1,2
	3	-	Mockup	1,2
	4	-	Hypertext Markup Language	1,2
	5	-	Style Attribute	1,2
	6	-	Cascading Style Sheets	1,2
	7	-	Menampilkan data dalam Table	1,2
	8	-	<b>UTS</b>	1,2
	9	-	Pengelolaan Posisi Elemen	1,2
	10	-	Form & Frame	1,2
	11	-	HTML5	1,2
	12	-	Responsive Web Design	1,2
	13,14	-	JavaScript	1,2
	15	-	JQuery	1,2
	16	-	<b>UAS</b>	1,2

Jember, 21 Agustus 2019

Dosen Pembina/Koordinator  
Matakuliah

Perwakilan Mahasiswa

Yudha Alif Auliya S.Kom, M.Kom  
NRP 760018031

.....  
NIM:

Mengetahui,  
Penjabat Wakil Dekan I

Antonius Cahya P. P.hD  
NIP: 196811131994121001



**UNIVERSITAS JEMBER**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**PROGRAM STUDI S1 TEKNOLOGI INFORMASI**

**SILABUS**

<b>Nama Mata Kuliah</b>	:	Perancangan Website
<b>Kode Mata Kuliah</b>	:	KSI1305/KST1303/KSF1307
<b>Semester</b>	:	3
<b>SKS</b>	:	3 SKS
<b>Dosen Pengampu Mata Kuliah</b>	:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Yudha Alif A. S.Kom, M.Kom</li> </ul>
<b>Tim Pengajar</b>	:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Yudha Alif A S.Kom, M.Kom</li> <li>Zarkasi S.Kom, M.Kom</li> </ul>
<b>Diskripsi Mata Kuliah</b>	:	Matakuliah ini berisi kajian tentang konsep Teknologi Web dan aplikasinya. Mata kuliah ini memperkenalkan mahasiswa pada HTML dan CSS sebagai dasar untuk menyusun layout (tampilan) laman web. Disamping itu mahasiswa juga diperkenalkan pada JavaScript sebagai bahasa pemrograman di sisi client
<b>Capaian Pembelajaran Mata Kuliah</b>	:	<p><b>Sikap :</b></p> <p>S6: bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan.</p> <p>S8: menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik.</p> <p>S9: menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri.</p> <p><b>Pengetahuan :</b></p> <p>Mampu menjelaskan tentang konsep Teknologi Web dan aplikasinya serta mampu menyusun layout laman web dan menerapkan Bahasa pemrograman di sisi client.</p> <p><b>Ketrampilan Umum :</b></p> <p>KU1: Mendesain layout laman web dengan menerapkan HTML dan style sheet.</p> <p>KU2: Mengimplementasikan Bahasa pemrograman di sisi client</p> <p><b>Ketrampilan Khusus :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Mampu menyusun sebuah website secara utuh dengan mengimplementasikan HTML, CSS, dan pemrograman di sisi client</li> </ul>
<b>Bahan Kajian</b>	:	<ol style="list-style-type: none"> <li>Teknologi Web</li> <li>Mockuping</li> <li>Hypertext Markup Language</li> <li>Style Attribute</li> <li>Cascading Style Sheets</li> <li>Menampilkan data dalam Table</li> <li>Pengelolaan Posisi Elemen</li> <li>Form &amp; Frame</li> <li>HTML5</li> <li>Responsive Web Design</li> <li>JavaScript</li> <li>JQuery</li> </ol>
<b>Referensi</b>	:	<ol style="list-style-type: none"> <li>Lemay, Laura, et.al.,2016, Sams Teach Yourself HTML, CSS &amp; JavaScript Web Publishing in One Hour a Day, Seventh Edition, Pearson Education, Inc.</li> </ol>



**UNIVERSITAS JEMBER**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI**

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)**

MATA KULIAH		KODE	Rumpun MK		BOBOT (sks)	SEMESTER	Tgl Penyusunan
Perancangan Website		KST1303			2	Gasal	26-08-2018
OTORISASI	Dosen Pengembang RPS		Koordinator MK	Ketua Jurusan / Ketua Prodi		Dekan/Wakil Dekan 1	
	Tanda tangan		Tanda tangan	Tanda tangan		Tanda tangan	
	Yudha Alif A S.Kom, M.Kom		Yudha Alif A S.Kom, M.Kom			Antonius Cahya P. P.hD	
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL – Prodi						
		<b>Kemampuan Kerja</b> <div><div>1. Mampu menganalisis dan menentukan algoritma atau metode berbasis komputer yang sesuai untuk memecahkan permasalahan teknologi informasi</div><div>2. Mampu menerapkan algoritma atau metode berbasis komputer pada berbagai bidang teknologi informasi (Network Security, Data Compression Multimedia Technologies, Mobile Computing Intelligent Systems, Information Management, Algorithms and Complexity, Human-Computer Interaction, Graphics and Visual Computing, dan lain-lain.)</div><div>3. Mampu membangun perangkat lunak sesuai dengan teknik Rekayasa Perangkat Lunak yang benar</div><div>4. Mampu memodelkan serta menyelesaikan permasalahan agroindustri yang berkaitan dengan teknologi informasi</div></div>					
		<b>Penguasaan Pengetahuan</b> <div><div>1. Mempunyai pengetahuan dalam mengembangkan algoritma atau metode yang diimplementasikan dalam teknologi informasi.</div><div>2. Mempunyai pengetahuan tentang agroindustri dan memodelkannya dalam bentuk algoritmik</div></div>					
		<b>Kemampuan Manajerial</b> <div><div>- Dalam bidang manajerial, lulusan PSTI diharapkan memiliki kemampuan (pengelolaan) manajerial tim dan kerja sama tim (team work), manajemen diri, mampu berkomunikasi baik lisan maupun tertulis dengan baik dan mampu melakukan presentasi.</div></div>					
		CP-MK					
	<div><div>- Mahasiswa mampu menyusun sebuah website secara utuh dengan mengimplementasikan HTML, CSS, dan pemrograman di sisi client</div></div>						

<b>Deskripsi Singkat Mata Kuliah</b>	Matakuliah ini berisi kajian tentang konsep Teknologi Web dan aplikasinya. Mata kuliah ini memperkenalkan mahasiswa pada HTML dan CSS sebagai dasar untuk menyusun layout (tampilan) laman web. Disamping itu mahasiswa juga diperkenalkan pada JavaScript sebagai bahasa pemrograman di sisi client					
<b>Materi Pembelajaran/ Pokok Bahasan</b>	1. Teknologi Web 2. Mockuping 3. Hypertext Markup Language 4. Style Attribute 5. Cascading Style Sheets 6. Menampilkan data dalam Table 7. Pengelolaan Posisi Elemen 8. Form & Frame 9. HTML5 10. Responsive Web Design 11. JavaScript 12. JQuery					
<b>Daftar Pustaka/ Referensi</b>	- Lemay, Laura, et.al.,2016, Sams Teach Yourself HTML, CSS & JavaScript Web Publishing in One Hour a Day, Seventh Edition, Pearson Education, Inc					
<b>Media Pembelajaran</b>	<i>Software</i>			<i>Hardware</i>		
	1. MS powerpoint 2010 2. Browser: E-learning UNEJ 3. NetBeans			1. Proyektor 2. LCD 3. Laptop / Komputer		
<b>Team Teaching</b>	<b>Achmad Maududie</b> <b>Tio Dharmawan</b> <b>Yudha</b>					
<b>Matakuliah Prasarat</b>	-					
Minggu ke-	Kemampuan Akhir yang Diharapkan (KAD)	Indikator	Kriteria dan Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran [Estimasi Waktu]	Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)
1	Pemahaman regulasi perkuliahan dan materi-materi yang akan dilaksanakan			Diskusi [TM : 1*(2*50 menit)]	Kontrak kuliah, RPS, RPP, RTM, Silabus, Pendahuluan Pengenalan buku-buku panduan utama yang digunakan	

2	Mahasiswa mampu memahami konsep Teknologi Web dan penerapannya	Kemampuan mahasiswa dalam menjelaskan teknologi web dan penerapannya	Kriteria: Kesesuaian elemen obyek dalam menyusun layout  Metode: Non Tes (Dokumen) [LPHB]	Bentuk: Kuliah dan diskusi  Model: <i>Discovery Learning</i>  [TM : 1*(2*50 menit)] [Terstruktur + Mandiri: 2*(2*60menit)]		
3	Mahasiswa mampu memahami dan menerapkan teknik mockuping dalam pengembangan situs web	Kemampuan mahasiswa dalam merancang layout laman web menggunakan teknik mockuping	Kriteria: Penguasaan materi  Metode: Non Tes (Dokumen) [LPHB]	Bentuk: Kuliah dan diskusi  Model: <i>Discovery Learning</i>  [TM : 1*(2*50 menit)] [Terstruktur + Mandiri: 2*(2*60menit)]		
4	Mahasiswa mampu memahami tentang konsep Hypertext Markup Language serta menerapkannya dalam pengembangan situs web	Kemampuan mahasiswa dalam mengembangkan laman web menggunakan berbagai elemen HTML	Kriteria: Penguasaan materi  Metode: Non Tes (Dokumen) [LPHB]	Bentuk: Kuliah dan diskusi  Model: <i>Discovery Learning</i>  [TM : 1*(2*50 menit)] [Terstruktur + Mandiri: 2*(2*60menit)]		
5	Mahasiswa dapat memahami cara mengatur tampilan laman web menggunakan Style Attribute elemen HTML	Kemampuan mahasiswa dalam mengatur tampilan laman web menggunakan Style attribute	Kriteria: Penguasaan materi  Metode: Non Tes (Dokumen) [LPHB]	Bentuk: Kuliah dan diskusi  Model: <i>Discovery Learning</i>  [TM : 1*(2*50 menit)] [Terstruktur + Mandiri: 2*(2*60menit)]		
6	Mahasiswa dapat memahami dan mengatur tampilan laman web menggunakan Cascading Style Sheets	Kemampuan mahasiswa dalam menerapkan konsep CSS pada pengembangan laman web				



7	Mahasiswa dapat memahami dan menampilkan data dalam Table pada laman web	Kemampuan mahasiswa dalam menampilkan data dalam laman web menggunakan elemen HTML table				
8	Ujian Tengah Semester		Kriteria: Ketepatan sikap dan penguasaan materi  Metode: Tes (presentasi)	Bentuk: presentasi dan diskusi  Model: <i>Discovery Learning</i>  [TM : 1*(2*50 menit)]		
9	Mahasiswa mampu memahami konsep Pengelolaan Posisi Elemen HTML dalam laman web	Kemampuan mahasiswa dalam mengatur tataletak elemen HTML dalam laman web	Kriteria: Ketepatan sikap dan penguasaan materi Metode: Tes (presentasi)	Bentuk: presentasi dan diskusi  Model: <i>Discovery Learning</i>  [TM : 1*(2*50 menit)]		
10	Mahasiswa mampu memahami konsep Form & Frame serta penerapannya dalam laman web	Kemampuan mahasiswa mengembangkan laman web berbasis form dan frame	Kriteria: Penguasaan materi  Metode: Non Tes (Dokumen) [LPHB]	Bentuk: presentasi dan diskusi  Model: <i>Discovery Learning</i>  [TM : 1*(2*50 menit)]		
11	Mahasiswa mampu memahami konsep HTML5	Kemampuan mahasiswa dalam penggunaan HTML5	Kriteria: Penguasaan materi  Metode: Non Tes (Dokumen) [LPHB]	Bentuk: presentasi dan diskusi  Model: <i>Discovery Learning</i>  [TM : 1*(2*50 menit)]		
12	Mahasiswa mampu memahami konsep Responsive Web Design dan	Kemampuan mahasiswa dalam menjelaskan konsep	Kriteria: Penguasaan materi  Metode:	Bentuk: Kuliah dan diskusi  Model: <i>Discovery Learning</i>		

	menerapkannya dalam pengembangan laman web	responsive web design	Non Tes (Dokumen) [LPHB]	[TM : 1*(2*50 menit)] [Terstruktur + Mandiri: 2*(2*60menit)]		
<b>13-14</b>	Mahasiswa mampu memahami konsep pemrograman di sisi client menggunakan JavaScript	Kemampuan mahasiswa untuk melakukan pemrograman web di sisi client	Kriteria: Penguasaan materi  Metode: Non Tes (Dokumen) [LPHB]	Bentuk: Kuliah dan diskusi  Model: <i>Discovery Learning</i>  [TM : 1*(2*50 menit)] [Terstruktur + Mandiri: 2*(2*60menit)]		
<b>15</b>	Mahasiswa mampu memahami dan menerapkan JQuery sebagai framework pemrograman di sisi client	Kemampuan mahasiswa dalam menggunakan framework JQuery dalam pengembangan laman web	Kriteria: Penguasaan materi  Metode: Non Tes (Dokumen) [LPHB]	Bentuk: Kuliah dan diskusi  Model: <i>Discovery Learning</i>  [TM : 1*(2*50 menit)] [Terstruktur + Mandiri: 2*(2*60menit)]		
<b>16</b>	UJIAN AKHIRSEMESTER		Kriteria: Ketepatan sikap dan penguasaan materi Metode: Tes (presentasi)	Bentuk: presentasi dan diskusi  Model: <i>Discovery Learning</i>  [TM : 1*(2*50 menit)]		

**Catatan:**