## 例子六

剖析递归行为和递归行为时间复杂度的估算

一个递归行为的例子

master公式的使用

$$T(N) = a*T(N/b) + O(N^d)$$

- 1) log(b, a) > d -> 复杂度为0(N^log(b, a))
- 2) log(b, a) = d -> 复杂度为0(N<sup>d</sup> \* logN)
- 3) log(b, a) < d → 复杂度为0(N<sup>d</sup>)

补充阅读: www.gocalf.com/blog/algorithm-complexity-and-master-theorem.html



## 题目三

堆排序的细节和复杂度分析

时间复杂度0(N\*logN),额外空间复杂度0(1)

堆结构非常重要

- 1, 堆结构的heapInsert与heapify
- 2, 堆结构的增大和减少
- 3,如果只是建立堆的过程,时间复杂度为0(N)
- 4, 优先级队列结构, 就是堆结构

用数组表示堆

左孩子: 2\*i+1 右孩子: 2\*i+2 父亲: (i-1) /2

> 插入,删除 O(logN)



## 介绍一下工程中的综合排序算法

若你需要排序的是基本数据类型,则选择快速排序。若你需要排序的是引用数据类型,则选择归并排序。 (基于稳定性考虑) 你需要排序的样本数量小于60,直接选择插入排序。

虽然插入排序的时间复杂度为o(N²),我们是忽略常数项得出来的o(N²),但在数量在60以内,插入排序的时间复杂度为o(N²)的劣势体现不出来,反而插入排序常数项很低,导致在小样本情况下,插入排序极快。 如果一开始数组容量很大,但可以分治处理,分治后如果数组容量(L>R-60)小于60,可以直接选择插排。

