

Разработка системы контроля и управления энергопотреблением элементов графического интерфейса на мобильных устройствах

Юндин Владислав Андреевич

Руководитель: Ролич Алексей Юрьевич, Старший преподаватель ДКИ Соруководитель: Восков Леонид Сергеевич, профессор-исследователь, к.т.н., доцент

НИУ ВШЭ, Информатика и вычислительная техника

10 июня 2020 г.

Введение



Проблема энергопотребления мобильных устройств становится всё более актуальной.

Цель: разработка системы контроля и управления энергопотреблением элементов графического интерфейса на устройствах под управлением операционной системы Android.

Задачи:

- Анализ существующих исследований;
- Выбор инструментов для измерения энергопотребления;
- Сбор данных;
- Создание библиотеки;

Существующие решения





Lowest Energy

Median Energy







Методология измерений



Способы измерений:

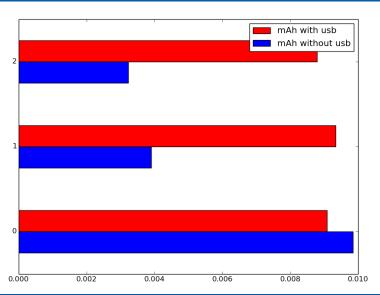
- Анализ напряжения, получаемого через BroadcastReceiver;
- Анализ данных Android Profiler;
- Анализ данных энергопотребления, получаемых через ADB;
- Анализ данных напряжения, получаемых через ADB;
- Использование стороннего оборудования;

Были созданы инструменты сбора и анализа данных операционной системы.

Методология измерений



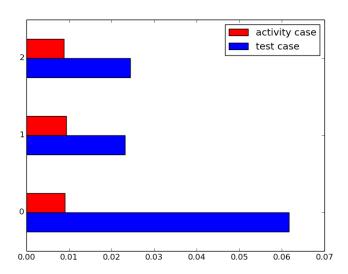
Влияние подключенного USB-кабеля



Методология измерений



Влияние запуска через автоматический тест



Разработанные инструменты

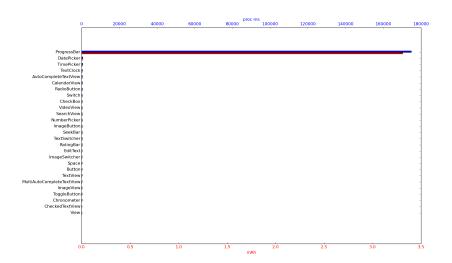


activity_estimation.sh — Управляет процессом тестирования. filter_bat.py — Собирает из отчёта батареи данные по тестируемому приложению. median.py — Вычисляет медианное значение измерений.

chart.py — Сортирует результаты и строит диаграмму.

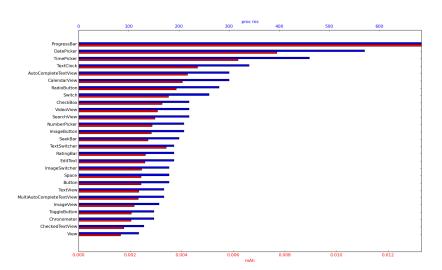
Результаты измерений





Результаты измерений





R

База данных

- ProgressBar Switch
- DatePicker CalendarView
- TimePicker AutoCompleteTextView
- AutoCompleteTextView EditText
- CalendarView EditText
- RadioButton Switch with custom logic
- Switch CheckBox
- CheckBox TextSwitcher
- SearchView EditText
- NumberPicker SeekBar
- ImageButton ImageSwitcher
- SeekBar EditText
- TextSwitcher ImageSwitcher

- RatingBar EditText
- EditText MultiAutoCompleteTextView
- ImageSwitcher ToggleButton
- Space View
- Button TextView
- TextView ImageView
- MultiAutoCompleteTextView ToggleButton
- ImageView CheckedTextView
- ToggleButton CheckedTextView
- CheckedTextView View with background



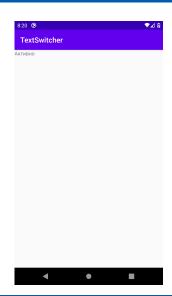
База данных

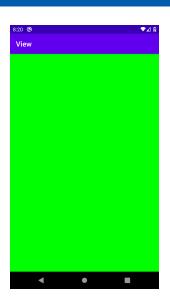
- TextSwitcher ImageSwitcher
- ImageSwitcher ToggleButton
- ToggleButton CheckedTextView
- CheckedTextView View with background

TextSwitcher -> ImageSwitcher -> ToggleButton -> CheckedTextView -> View with background

R

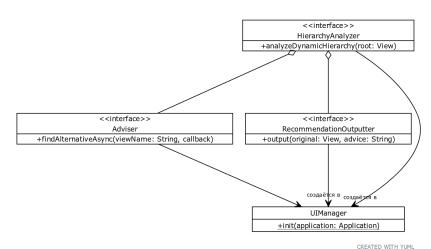
База данных





R

Проектирование



CKEATED WITH YOML

Итоги работы





ut: AppCompatTextView could be replaced by (less effective to more effective): ImageView, CheckedTextView, View with background
xtView could be replaced by (less effective to more effective): ImageView, CheckedTextView, View with background
: AppCompatTextView could be replaced by (less effective to more effective): TextView, ImageView, CheckedTextView, View with background
ut: AppCompatTextView could be replaced by (less effective to more effective): ImageView, CheckedTextView, View with background
ut: AppCompatTextView could be replaced by (less effective to more effective): ImageView, CheckedTextView, View with background
: AppCompatButton could be replaced by (less effective to more effective): TextView, ImageView, CheckedTextView, View with background
ut: AppCompatButton could be replaced by (less effective to more effective): TextView, ImageView, CheckedTextView, View with background
ut: AppCompatTextView could be replaced by (less effective to more effective): ImageView, CheckedTextView, View with background
ut: AppCompatTextView could be replaced by (less effective to more effective): ImageView, CheckedTextView, View with background
ut: AppCompatTextView could be replaced by (less effective to more effective): ImageView, CheckedTextView, View with background
ut: AppCompatTextView could be replaced by (less effective to more effective): ImageView, CheckedTextView, View with background
ut: AppCompatTextView could be replaced by (less effective to more effective): ImageView, CheckedTextView, View with background
ut: AppCompatTextView could be replaced by (less effective) to more effective): ImageView, CheckedTextView, View with background
ut: AppCompatTextView could be replaced by (less effective to more effective): ImageView, CheckedTextView, View with background
ut: AppCompatTextView could be replaced by (less effective to more effective): ImageView, CheckedTextView, View with background

ut: AppCompatTextView could be replaced by (less effective to more effective): ImageView, CheckedTextV

Заключение



Сформированная база данных, используется разработанной библиотекой для формирования советов по уменьшению энергопотребления приложения. Это позволит разработчикам получать советы по их оптимизации неэффективных виджетов.

Код и результаты измерений опубликованы на GitHub: https://github.com/Yundin/UIEnergyManagement

Ограничения:

- Отсутствие доступа к стороннему оборудованию для измерения энергопотребления;
- Отсутствие доступа к устройству без сторонних приложений и без служб Google Play Services;
- Наличие лишь одного устройства для тестирования.

Перспективы развития



В дальнейших исследованиях работа может быть расширена следующим образом:

- Увеличено количество проводимых измерений;
- Проведены измерения с помощью Monsoon Power Monitor;
- Виджеты во время тестирования могут перерисовываться вызовом метода invalidate;
- Может быть сымитировано пользовательское взаимодействие с устройством.

Спасибо за внимание!



Готов ответить на ваши вопросы.