

# Юндин Владислав Андреевич

Android-разработчик



Контакты: [4yundin@gmail.com](mailto:4yundin@gmail.com) — предпочитаемый способ,  
+7 (999) 964-04-61

GitHub: [github.com/Yundin](https://github.com/Yundin)

Приложения: [SpotPet](#), [KeepPet](#), [DaxApp](#).

Город: Москва

Дата рождения: 08.08.1998

## О себе

3 года пишу под Android.

Люблю vim без плагинов, IdeaVim, шорткаты.

Любимая среда для всего, кроме Android-разработки, — терминал.

Уважаю open source, поэтому Android.

Примерно знаю, как всё работает снизу: на уровне электронов, транзисторов, триггеров, АЛУ, процессора, машинного кода. Знаю, как всё работает на уровне приложения. Пока копаю всё, что посередине.

Не люблю Word, люблю  $\text{\LaTeX}$ .

Прочитал git user-manual, теперь могу чинить сломанные ветки и красиво вести собственные.

Знаю основные алгоритмы и структуры, но без хардкора.

Английский на уровне Intermediate.

Хочу научиться архитектуре.

Хочу копнуть Gradle.

## С чем умею работать

- ООП — соблюдаю SOLID, использовать паттерны сложновато;
- Git — понимаю, что происходит под капотом после команды;
- Java — 3 года писал, читал «Effective Java»;
- Kotlin — читал «Kotlin in Action», написал два приложения;
- Custom view — писал кастомные виджеты на основе FrameLayout с Canvas, кастомное ImageView, кастомный Drawable;

- Retrofit — писал свой Call Adapter;
- Dagger — использовал с одним компонентом и с AndroidInjection;
- RxJava — использовал;
- Kotlin coroutines — использовал;
- Moxy — использовал;
- Realm — использовал;
- Google Maps API — использовал кастомные маркеры, кластеризацию.

## Ожидания от компании

Должность: Android-разработчик.

Занятость: полная, офис.

З/п: от 100 000 рублей net.

Также:

- Продуктовая разработка;
- Поддержка обучения;
- Возможность влиять на продукт;
- Возможность консультации с более опытными коллегами;
- Питание;
- ДМС.

## Опыт работы

### **DaxApp (аутсорс), октябрь 2019 — декабрь 2019**

<https://daxapp.com>

Middle Android-разработчик

Результат: [DaxApp](#).

Задачи:

- Редизайн приложения;
- Модификация и добавление функциональности;
- Переписывание костылей;

- Добавление графиков;
- Написание кастомных виджетов;
- Оценка объёма задач.

Стек:

- Kotlin;
- RxJava;
- Dagger;
- Moxy;
- MPAndroidChart.

Много работал с [MPAndroidChart](#), делал столбчатые, линейные, круговые диаграммы с небольшими кастомизациями. Писал кастомные виджеты на `FrameLayout` и немного `Canvas` для сложных теней.

## **Junto (аутсорс), май 2018 — март 2019**

<https://juntoteam.com>

Junior Android-разработчик

Результат: [KeepPet](#), [SpotPet](#).

Задачи: в одиночку написал KeepPet, с небольшой помощью коллег SpotPet.

Стек:

- KeepPet:
  - Java;
  - RxJava;
  - Dagger;
  - Moxy;
  - Realm;
  - Google Maps;
- SpotPet:
  - Kotlin;
  - Kotlin coroutines;
  - Dagger;
  - Moxy;
  - Realm;
  - Google Maps;

В KeepPet наиболее интересной задачей стал экран родословной питомца, который должен был отображать потомков и предков питомца, при этом поддерживать зум и перемещение. Для реализации я решил воспользоваться динамически наполняемым ConstraintLayout вместе с [библиотекой](#). В ходе тестирования в библиотеке был обнаружен баг с жестами, мой Pull Request с решением вошел в следующую её версию. Также была проделана большая работа по отображению на google картах кастомных маркеров и их кластеризации.

В SpotPet интересными были места, категории которых приходили с сервера и определяли наличие и порядок полей на экранах просмотра и создания конкретного места. То есть приложение знало только то, из чего может состоять категория. Реализовано было через несколько ViewStub и динамического раздувания контента.

## Другие проекты

### Студенческая организация «Бизнес в стиле .RU», сентябрь 2017 — настоящее время

<https://styleru.org>

Глава отдела Android-разработки

Обучение студентов основам разработки, разработка клиент-серверных приложений.

## Образование

### Бакалавриат

Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»

Факультет: МИЭМ

Направление: Информатика и вычислительная техника

Специализация: Вычислительные системы и компьютерные сети

Годы обучения: 2016 — 2020