

ID	Descrição do Risco	Probabilidade (P) 1- baixa 2- média 3- alta	Impacto (I) 1- baixa 2- média 3- alta	Fator de risco (P) x (I)	Ação (Evitar/Atenuar)	Como?
1	Estourar o Prazo -	1	3	3	Evitar	Entregar tarefas preferencialmente antes do prazo ou no máximo na data prevista.
2	Orçamento - Possibilidade de faltar verbas para a compra de peças e equipamentos, gastos ultrapassarem o teto previsto, preços de materiais e equipamentos sofrem alterações devido flutuações de câmbio.	2	2	4	Evitar e/ou Atenuar	Realizar pesquisa de mercado com o objetivo de encontrar os melhores custo-benefício para os equipamentos e materiais necessários para o projeto, sem que isso cause impacto na qualidade do produto. Se houver necessidade de utilizar outros materiais e equipamentos não previstos no escopo, estes devem ter seu emprego justificado e pesquisa deve ser realizada em busca dos melhores preços, condições de pagamento e disponibilidade de entrega.
3	Mercado - Falta de interesse do mercado em questão na compra do produto	2	3	6	Evitar	Realizar investimentos em marketing para que o mercado perceba a viabilidade do produto.
4	Mudanças/Alterações pelo cliente no projeto (Planejamento) - Realizadas pelo cliente	3	3	9	Atenuar	Comunicação com o cliente, negociar para entrar em acordo com os dois lados sobre mudanças e alterações
5	Resultado Final Esperado - Projeto com resultado final fora do escopo, fora da expectativa do cliente	1	3	3	Evitar	Conferir sempre o planejamento, escopo do projeto, comunicação com o cliente para atualização do status
6	Falta de conhecimento sobre a tecnologia utilizada - Exemplo conhecimentos para manipular o Arduino	2	3	6	Atenuar	Especializar com as novas tecnologias usadas nos projetos, para desenvolver melhores aplicações e manutenção dos mesmos
7	Mau Funcionamento - Projeto próximo de finalização mas com problema de bug que não foram identificados previamente	2	3	6	Evitar e/ou Atenuar	Controle de bugs, checagens periódicas do código, testes diários após a finalização das sprints
	Impacto					
	Alto (3)	3	6	9		
	Médio (2)	2	4	6		
	Baixo (1)	1	2	3		
		Pouco Provável (1)	Provável (2)	Muito Provável (3)		
			Probabilidade			