

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Ajuncely Sánchez Ruiz	1 de 2	Microcontroladores	12-09-2024

Title: Memoria contigua

Keyword

- Memoria
- Dirección
- Proceso

Topic: Definición e importancia

Notes: La asignación de memoria contigua es un modelo clásico de asignación de memoria. Aquí, un sistema asigna bloques de memoria consecutivos (bloques de memoria que tienen direcciones consecutivas) a un proceso.

Este es uno de los métodos de asignación de memoria más antiguos. Cuando un proceso necesita ejecutarse, el proceso solicita memoria. El tamaño del proceso se compara con la cantidad de memoria principal contigua disponible para ejecutar el proceso.

Questions

Si se encuentra suficiente memoria contigua, la memoria se asigna y el proceso comienza su ejecución. De lo contrario, el proceso se agrega a una cola de procesos en espera hasta que haya suficiente memoria contigua libre disponible.

Summary: La asignación de memoria contigua en relación a los demás métodos de asignación tiende a ser más rápido de ejecutar y manejar para el sistema y, a menudo, implica menos gestos generales.

Title: Aritmética de punteros

Keyword

- Puntero
- Memoria
- Array
- Dirección
- Tamaño
- Operador

Topic: Definición y operaciones

Notes: La aritmética de punteros se limita a suma, restas, comparación y asignación. Las operaciones aritméticas en los punteros de tipo X (puntero a tipo X) tienen automáticamente en cuenta el tamaño real de tipo X . Es decir, el número de bytes necesario para almacenar un objeto tipo X . Por ejemplo, suponiendo una matriz de double con 100 elementos, si ptr es un puntero a dicha matriz, la sentencia $ptr++$, supone incrementar el $Rvalue$ de ptr en 6400 bits, porque tamaño de la matriz es precisamente 100×64 bits.

Questions

Operación

$ptr1++ \rightarrow$ Desplazamiento ascendente de 1 elemento
 $ptr1-- \rightarrow$ Desplazamiento descendente de 1 elemento
 $ptr1+n \rightarrow$ Desplazamiento ascendente de n elementos
 $ptr1-n \rightarrow$ Desplazamiento descendente de n elementos
 $ptr1 - ptr2 \rightarrow$ Distancia entre elementos
 $ptr1 < ptr2 \rightarrow \langle R \rangle$ es una expresión relacional
 $ptr1 = ptr2 \rightarrow$ Asignación
 $ptr1 = void \rightarrow$ Asignación

Summary:

La aritmética de punteros no es una aritmética convencional como la que conocemos, esta depende del tipo de dato que sea el puntero y cuál de las operaciones hagamos con él. Generalmente su uso se aplica con datos de tipo array para desplazarse entre las direcciones de sus elementos a través de punteros.