

ROBocode

SENIOR EMBEDDED

ООП. Класи в C++

LESSON 26. FOR STUDENTS

English Time

Час Англійської



Method

Метод

Constructor

Конструктор

Encapsulation

Інкапсуляція

Field

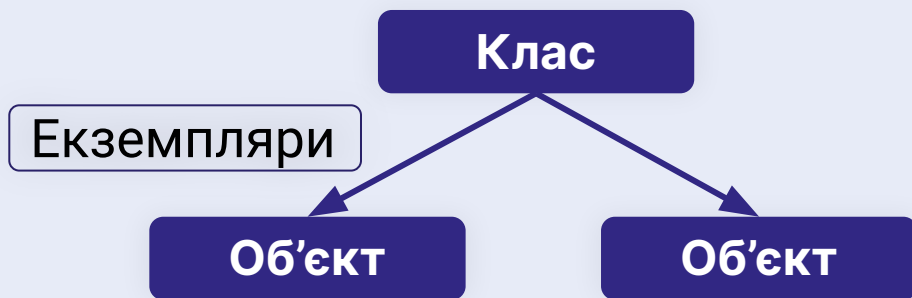
Поле

ООП

i

ООП - Об'єктно-орієнтоване програмування - методологія програмування, заснована на представленні програм у вигляді сукупності об'єктів

Програма



Наслідування

Клас

Клас

Об'єкт

i

Кожен з яких є екземпляром визначеного класу

i

Класи формують ієрархію наслідування

ООП

i

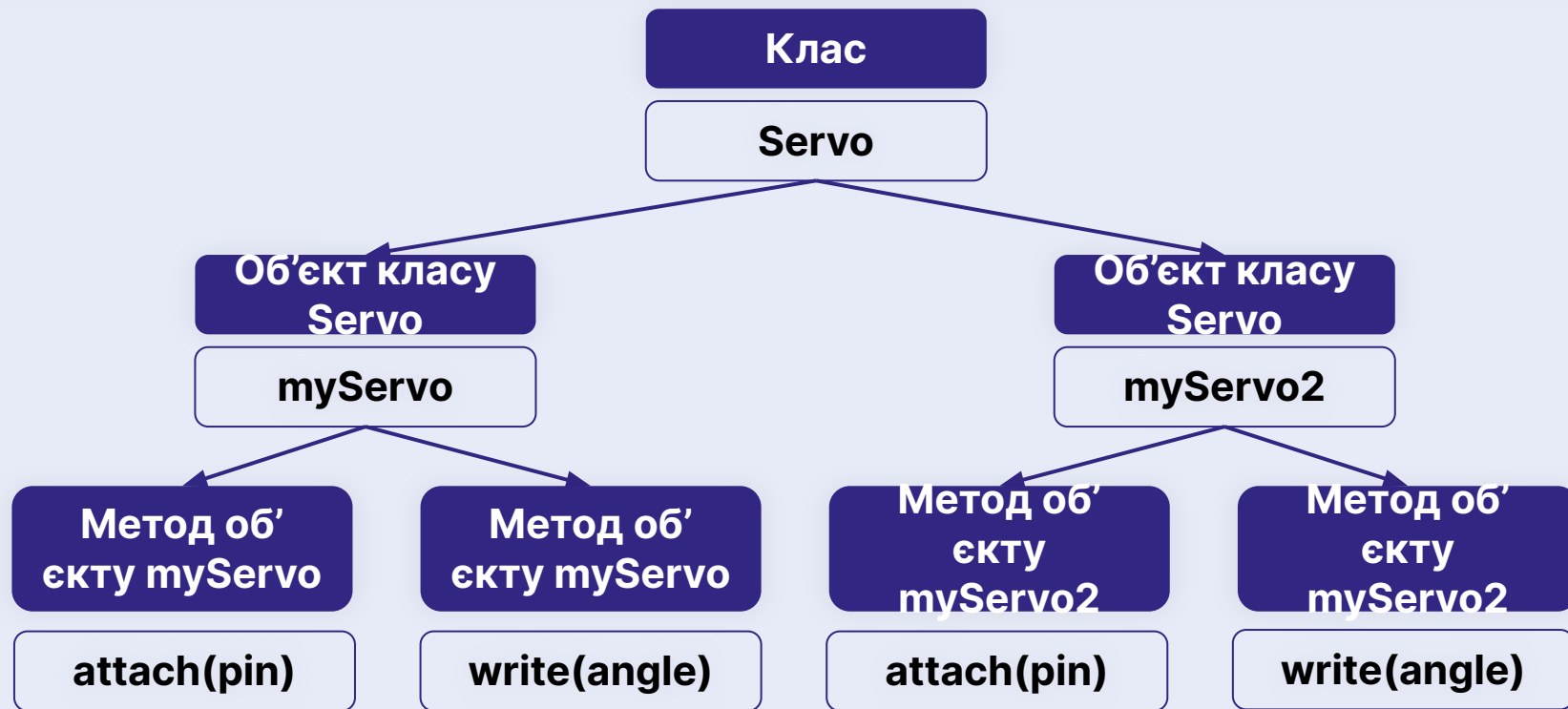
Метод в ООП - це функція, що належить якомусь об'єкту. Один об'єкт може мати необмежену кількість методів



ООП

i

Розглянемо структуру на прикладі класу **Servo**





Розглянемо приклад в вигляді коду

```
#include<Servo.h>
Servo myServo;
Servo myServo2;
void setup() {
    myServo.attach(8);
    myServo2.attach(9);
}
void loop() {
    myServo.write(180);
    myServo2.write(90);
}
```

Клас

i

Клас - конструкція, що групує набір змінних та функцій, для реалізації схожих завдань

i

Створимо клас **собака**

i

Задамо загальні властивості всіх собак:

- колір
- вага
- хвіст

i

Задамо загальні дії всіх собак:

- гавкає
- спить

```
class Dog{
```

```
    String color;  
    int mass;  
    float tail;
```

```
    void gav(){  
        Serial.print("gav");  
    }  
    void sleep(int time){  
        Serial.print("hrrrrrr");  
    }
```

Клас собака

i

Повний код для створеного класу **собака**

```
class Dog{  
public:  
    String color;  
    int mass;  
    float tail;  
  
    void gav(){  
        Serial.print("gav");  
    }  
    void sleep(int time){  
        Serial.print("hrrrrrr" + time);  
    }  
}
```


Клас собака

i

У нас є шаблон, що матиме собака, а тепер давайте ми її створимо і назвемо Рекс

i

Наш Рекс буде білого кольору, матиме вагу 10кг та хвіст довжиною 15см.

i

Ми попросимо Рекса гавкнути і піти спати 120хв

```
Dog Rex;  
void setup(){  
  Rex.color="white";  
  Rex.mass = 5;  
  Rex.tail = 20.5;  
}  
void loop(){  
  Rex.gav();  
  Rex.sleep(120);  
}
```

Поле класу

i

Властивості нашого собаки називаються **полями класу**

```
String color;  
int mass;  
float tail;
```

i

Дії, що може виконувати цей собака називаються **методами класу**

```
void gav(){  
    Serial.print("gav");  
}  
void sleep(int time){  
    Serial.print("hrrrrr"+time);  
}
```

i

Ім'я, що ми надали нашому собаці при створенні - це **екземпляр класу**

```
Dog Rex;
```

Клас риби

i

Написати власний клас для риби та створити об'єкт

i

Клас матиме назву **Fish**

i

Клас матиме три параметри:

- вага (кг)
- хижа або не хижа
- місце проживання

i

Клас містить функцію їсти (кг) та плавати (швидкість)

i

Створити об'єкт класу з ім'ям **shark**. Та задати власні параметри і викликати методи цього класу

Реалізація коду

```
class Fish {  
    public:  
        int mass;  
        bool predator;  
        String location;  
        void eat(int kg) {  
  
        }  
        void swim(int speed) {  
  
        }  
};
```

```
Fish shark;  
void setup() {  
    shark.mass = 1100;  
    shark.predator = true;  
    shark.location = "Ocean";  
    shark.eat(30);  
    shark.swim(40);  
}  
  
void loop() {  
}
```

i

Вітаю, ми створили шаблон
білої акули



IR Sensor

i

Що це таке?

i

Як працює цей датчик?

i

Який сигнал він передає?

i

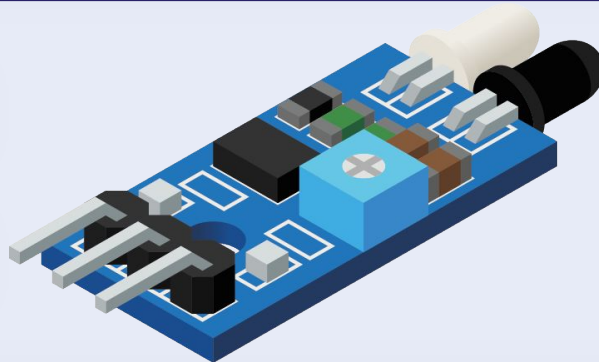
Написати програму для зчитування даних із датчику

i

Створити змінну для визначення порту. Створити **функцію** sensorRead, що буде повертати це значення

i

В циклі, вивести значення в монітор порту



Реалізація коду

```
int sensPin=9;
void setup() {
    Serial.begin(9600);
    pinMode(sensPin,INPUT);
}

int sensorRead(){
    return digitalRead(sensPin);
}

void loop() {
    Serial.println(sensorRead());
}
```

Практичне завдання

i

Щоб запустити датчик, необхідно визначити *номер порту* та *режим порту*, а також викликати *відповідну функцію* для зчитування даних

i

Якщо наш проект містить 10 таких датчиків, то ці операції необхідно повторювати 10 разів.

i

Ми спробуємо створити для програми один узагальнений клас `IRSensor`, а далі для кожного датчику будуть власні параметри

i

Створити клас **`IRSensor`** із полем **`sensPin`** і методом **`sensorRead`**, що буде налаштовувати порт і повертатиме значення датчику

Реалізація коду

```
class IRSensor {  
    public:  
        int sensPin;  
        int sensorRead() {  
            pinMode(sensPin, INPUT);  
            return digitalRead(sensPin);  
        }  
};  
  
IRSensor ir;  
void setup() {  
    Serial.begin(9600);  
    ir.sensPin=9;  
}  
  
void loop() {  
    Serial.println(ir.sensorRead());  
}
```