Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут ім. Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра обчислювальної техніки

ПРАКТИЧНА РОБОТА № 5

з дисципліни «Комп'ютерна схемотехніка» на тему «КОМБІНАЦІЙНІ ПРИСТРОЇ. ТИПОВІ ВУЗЛИ КОМП'ЮТЕРА»

ВИКОНАВ: студент II курсу ФІОТ групи IO-34 Янчук Артур Глібович

ПЕРЕВІРИВ:

Нікольський С. С.

Завдання: Реалізуйте типові вузли комп'ютера за завданням, приведеним в табл. 1.4 та перевірте його роботу в середовищі ModelSim відповідно до заданого варіанта:

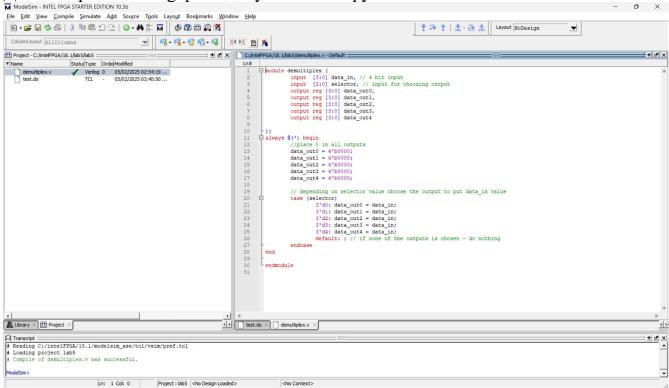
Bapiaht: $3429_{10} = 0b11010110$ **0101**

h2, h1, h4, h3	Типові вузли для розроблення
0101	Чотирьохрозрядний демультиплексор 1-в-5
	(кількість вихідних сигналів – 5, розрядність – 4 біт).

Демультиплексор називається комбінаційний логічний пристрій, призначений для управління передачею даних від одного вхідного каналу на кілька вихідних. В моєму випадку 1 вхідних сигнал, з 4 бітів, і п'ять вихідних, теж 4 біти. Отже мені потрібен 3 розрядний селектор, оскільки [log₂n], де n — кількість виходів.

 $\lceil \log_2 5 \rceil = 3$

Далі створимо verilog файл демультиплексору:



Як бачимо компіляція пройшла успішно (хоч і не с першого разу)

Пройдемось по коду:

У нас є два вхідних сигнали

data_in[3:0] — 4х розрядний вхід, це значення яке передається на один із виходів selector[2:0] — 3 розрядний селектор, в залежності від значення, обирається один із 5 виходів

data_out0, data_out1, data_out2, data_out3, data_out4 [3:0] — 4х розрядні вихіди, куди передається значення data_in[3:0]. В який саме вхід передається значення, залежить від selector[2:0]

always @(*) **begin** — це початок процедури, яка виконується завжди оскільки в @(*) стоїть зірочка, тобто в будь-якому випадку.

Потім ми во всі виходи пердаємо нульове значення

```
data_out0 = 4'b0000;
```

data out 1 = 4'b0000;

data out3 = 4'b0000;

 $data_out4 = 4'b0000;$

case (selector) — Цей блок звичайний умовний оператор, який в залежності від значення **selector** має різні інструкції

```
A ось і ці різні інструкції: 3'd0: data_out0 = data_in; 3'd1: data_out1 = data_in; 3'd2: data_out2 = data_in; 3'd3: data_out3 = data_in; 3'd4: data_out4 = data_in;
```

Спочатку йде значення selector – 3'd0

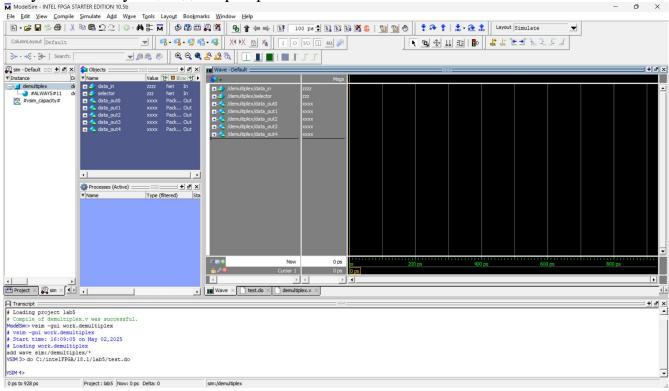
Потім якщо селектор має саме це значення 3'd0, то виконується інструкція: data out0 = data in;

тобто нульовий вихід приймає вхідне значення з data_in

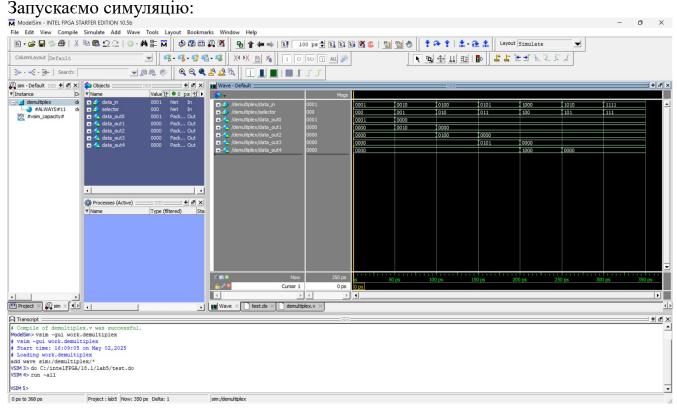
Так само відбувається і в інших випадках

default: ; — якщо ж ні один з виходів не обраний ми нічого не робимо (тобто во всіх виходах буде 0)

Запустимо симуляцію для превірки:

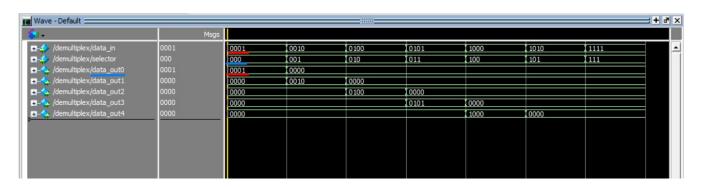


Додаємо входи і виходи на часову діаграму, та налаштуємо макрос файл.



Демультиплексор працює правильно

На приклад візьмемо коли селектор 000. Тобто це нульовий вхід data_out0. В вхідному регістрі у нас записано 0001, це передається на data_out0



Висновок: У ході роботи було розглянуто принципи функціонування комбінаційних логічних пристроїв на прикладі демультиплексора/ Демультиплексор розподіляє інформацію з одного входу на один із кількох виходів залежно від стану вхідного входу під назвою - селектор. На практиці було створено verilog файл в MultiSIM, який відображає роботу мультиплексора. Крім цього завдяки написаного макро файлу я зміг перевірити правильність роботи схеми. Отримана часова діаграма підтверджує правильність роботи демультиплексора.